

ABSTRAK

Siahaan, Nuriani. Br. (2025). *Pengembangan Game Edukasi Meta Berbasis Android Pada Materi Statistika Kelas VIII SMP*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I: Nur Asma Riani Siregar, S.Pd., M.Pd. Pembimbing II: Nurul Hilda Syani Putri, S.Pd., M.Si.

Kata kunci: *Game Edukasi, META, Android, Statistika*

Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan *game* edukasi META berbasis *android* pada materi statistika kelas VIII SMP. Jenis penelitian yang digunakan pada game ini yaitu R&D dengan model penelitian ADDIE. Penelitian ini hanya sampai pada tahap pengembangan (*development*) dengan melakukan uji validitas. Teknik analisis data yang digunakan pada penelitian ini yaitu dengan analisis data deskriptif kualitatif dan statistika deskriptif. Dari hasil pengolahan data menggunakan persentase, hasil validasi ahli materi diperoleh penilaian dengan rata-rata 85% dengan kriteria sangat valid dan validasi ahli media diperoleh penilaian dengan rata-rata 85,71% dengan kriteria sangat valid.

ABSTRACT

Siahaan, Nuriani. Br. (2025). Development of an Android Based META Educational Game on Statistics Material for VIII Grade Junior High School. Thesis. Mathematics Education Study Program. Faculty of Teacher Training and Education. Raja Ali Haji Maritime University. Advisor I: Nur Asma Riani Siregar, S.Pd., M.Pd. Advisor II: Nurul Hilda Syani Putri, S.Pd., M.Si.

Keywords: Educational Game, META, Android, Statistics

The purpose of this research is to produce an android based META educational game on statistics material for VIII grade junior high school. The research type used for this game is R&D (Research and Development) with the ADDIE research model. This research only reached the development stage by conducting a validity test. The data analysis techniques used in this study were qualitative descriptive analysis and descriptive statistics. From the results of data processing using percentages, the material expert validation obtained an average score of 85% with very valid criteria, and the media expert validation obtained an average score of 85.71% with very valid criteria.