

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Y. (2019). *Konsep Dasar Bahasa Indonesia*. Bumi Aksara.
- Agustin, Hetty, D. (2020). *Meningkatkan motivasi dan kemampuan menulis bahasa Inggris Recount text memanfaatkan media gambar dengan metode PBL* (Pertama).
- Akhir, M. (2022). *Materi ajar bahasa Indonesia berbasis karakter*.
- Alami, E. (2023). *Media Pembelajaran dalam Kurikulum Merdeka*.
- Alti, R. M., Anasi, P. T. A., Silalahi, D. E. S., Fitriyah, L. A., Hasanah, H., A., M. R., Arifianto, T., KAmarruddin, I., Herman, Malahayati, E. N., H., S., Jubaidah, W., & Yanuarto, W. N., Austianti, R., & Kurniawan, A. (2022). *Media Pembelajaran*. PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Amir, F., Sapari, & Saiful, M. B. A. (2025). *Kurikulum dalam Lanskap Pendidikan: Konsep, Evolusi, dan Implementasi*. PT. Adab Indonesia.
- Aprilya, A. P. (2020). *Penggunaan model inquiry learning dalam pembelajaran*.
- Ariansyah, Shanty, I. L., Kurmalasari, T., Elfitra, L., & Malik, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Arcer (Augmented Reality Cerpen) Berbantuan Assemblr Edu Dan Canva Pada Materi Teks Cerpen Siswa Kelas Ix Sekolah Menengah Pertama Negeri 4 Tanjungpinang Tahun Ajaran 2023/2024. *Santhet (Jurnal Sejarah Pendidikan Dan Humaniora)*, 8(1), 528–545. <https://doi.org/10.36526/santhet.v8i1.3471>
- Arlinda, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Kotak Materi Puisi pada Teks Puisi Siswa Kelas X Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Moro Kabupaten Karimun Kepulauan Riau. *Jurnal Sejarah Pendidikan Dan Humaniora*, 8(1), 565–569.
- Arsyad, A. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Referensi, Jakarta*.
- Aryadillah, & Fitriansyah, F. (2017). *Teknologi Media Pembelajaran*.
- Astuti. (2020). *Budaya Pantun di Indonesia*.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Fatawa Publishing.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar (cetakan 1)* Penerbit Laksita Indonesia.

- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Satu Nusa.
- Destiani, P. T. (2023). *Pengembangan Media Pop Up Book Digital Materi Cerpen Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa Fase B*. 1–8.
- Devega, A. T., & Suri, G. P. (2019). 2019. Pengembangan media pembelajaran interaktif untuk siswa SMK. , 12(2), 11-18. *Engineering And Technology International Journal*, 12(2), 11–18.
- Ekaningtiass, P., Fitriani, H., Nurudin, M. N., & Akhadiyah, S. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berdiferensiasi Berbasis Teknologi pada Materi Teks Prosedur untuk Siswa Kelas VII SMP*. 06(01), 841–847.
- Estein, J., Bulu, V. R., & Nahak, R. L. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Bilangan Pangkat dan Akar menggunakan Genially. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 2(1), 9.
- Fadilah, A., Rizki, Kiki, N., Atha, Nasywa, K., Putri, Sulis, H., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research(JSR)*, 1(2).
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*.
- Gunawan, & Ritonga, Asnil, A. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrir, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., & Masdiana. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*.
- Hendra, Afriyadi, H., Tanwir, Noor Hayati, Supardi, Laila, S. N., Prakasa, Y. F., Hasibuan, R. P. A., & Asyhar, A. D. A. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori & Praktik). In *PT. Sonpedia Publishing Indonesia* (Issue 1). https://repository.uinmataram.ac.id/2683/1/Media_pembelajaran_berbasis_digital.pdf
- Irwan, E., & Sutarti, T. (n.d.). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta:Deepublish. 2017.
- Junaidi, J. (2019). Peran Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan*, 3(1), 45–56.
- Kemendikbud. (2022). *Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Bahasa Indonesia*

Fase A-Fase F.

- Khoirun, N., & Hermiati, T. (2022). Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Melalui Media Genially dalam Pembelajaran Daring Bahasa Indonesia pada Siswa Kelas X SMA Negeri 5 Malang. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8.
- Kosasih. (2017). Bahasa Indonesia. In *Jurnal Kesehatan*.
<https://doi.org/10.35913/jk.v8i1.166>
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. In *Bintang Surabaya*.
- Kurniawan, I. (2015). *EYD Ejaan Yang Disempurnakan*. Penerbit Nuansa Cendekia.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran (jakarta: Kencana). 1*.
- Kustandi, C., & Dermawan, D. (2022). *Pengembangan media pembelajaran konsep & aplikasi pengembangan media pembelajaran bagi pendidik di sekolah dan masyarakat*.
- Malik, A. (2022). *Metode Penelitian Bahasa Indonesia*. Tanjungpinang. FKIP UMRAH.
- Nainggolan, I. C., Fasyah, N., Panggabean, N. P., Marissa, N., & Pardosi, V. (2024). *Analisis Kesalahan Penggunaan Bahasa Sesuai dengan Ejaan yang disempurnakan Edisi V pada Penulisan Karya Ilmiah Mahasiswa Universitas Negeri Medan*. 2, 1–8.
- Noor, M. (2021). *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*.
- Nurpatama, R. R., & Faznur, L. S. (2023). *Pengembangan Media Scrapbook Terhadap Keterampilan Menulis Pantun pada Kelas VII*. 2(2), 94–102.
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. 3(1), 171–187.
- Pagarra, Hamzah, Syawaluddin, Ahmad, K., & Wawan, S. (2022). *Media Pembelajaran*.
- Putra, L. D., Sintawati, M., & Siswantari, H. (2022). *Pelatihan pengembangan bahan ajar digital game-based learning. Seminar Nasional Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat*, 8.
- Putri, Firdiansyah, D., & Aswarliansyah. (2023). *Pengembangan Media*

- Permainan Ular Tangga Berbasis Aplikasi Genially dalam Pembelajaran Matematika Kelas IV. Ipar: Ilmu Pendidikan Dasar. 1*(1), 39–40.
- Putro, S. C., & Nidhom, A. M. (2022). *Perencanaan Pembelajaran Jilid 2 Bahan Ajar (Setiadi Cahyono Putro Ahmad Mursyidun Nidh.*
- Rachmawati, D. A., Taihuttu, S. M., Annisa, Marzuki, Sa'diyah, H., & Yulianti, A. (2025). *Media Pembelajaran. Cv Gita Lentera.*
<https://books.google.co.id/books?id=uwBCEQAAQBAJ&lpg=PP1&pg=PP1#v=onepage&q&f=false>
- Ramadani, A. N., Kirana, K. C., Astuti, U., & Marini, A. (2023). Pengaruh penggunaan media pembelajaran terhadap dunia pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(6 April 2023).
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. IAIN Antasari Press.
- Rifda, S. M. A. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Genially pada Materi Sumber Energi Kelas III Madrasah Ibtidaiyah Negeri 3 Jember.*
- Riyan, M. (2021). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Pada Pembelajaran Teks Eksposisi. Diksi. 29.*
- Shoffan, Subroto, Nasution, F. S., Astuti, W., Romadi, U., Cholid, F., Azhari, D. S., Hafidz, Kardi, J., Umar, R. H., & Gusmirawati. (2023). *Buku Media Pembelajaran* (Sriwardona (ed.); 1st ed.).
- Sihotang, H. (2020). *Materi Pembelajaran (Pengembangan Materi). In Education.*
- Sucipto. (2022). *Mengenal Teks Pantun.*
- Sugiarto, E. (2022). *Mengenal Pantun dan Puisi Lama.*
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&D dan Penelitian Pendidikan).*
- Suryadi, A. (2020). *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid 1. Cv Jejak.*
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya. PT Remaja Rosdakarya.*
- Syarifuddin, & Utari, E. D. (2022). *Media Pembelajaran (Dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital). In Bening Media Publishing (Vol. 18, Issue 1).*
- Viga, S., Permatasari, G., Pujayanto, & Fauzi, A. (2021). *Pengembangan E-Modul*

- Interaktif Materi Gelombang Bunyi dan Cahaya Berbasis VAK Learning. *Jurnal Materi Dan Pembelajaran Fisika (JMPF)*, 11(2), 102–109.
- Wahid, A. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Prestasi Belajar. *Istiqra'*, 5(2), 1–11. <https://doi.org/10.58176/eciejournal.v3i01.679>
- Wulandari, N. K. (2025). *Analisis Penggunaan Bahasa Indonesia dalam Interaksi Aktivitas Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar ELSE (Elementary School Education)*. 9(1).
- Yunita, & Susanto, A. (2020). Merancang Media Pembelajaran Berbasis Web Menggunakan Aplikasi Dreamweaver Pada SMAN 1 Kapoiala. *Simkom*, 5(2), 9–18. <http://e-jurnal.stmikbinsa.ac.id/simkom>
- Zahro, E. A. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Edukasi Observasi Berbantuan Genially pada Materi Teks Laporan Hasil Observasi Siswa Kelas VIII SMP Negeri 7 Tanjungpinang Tahun Ajaran 2024/2025*.
- Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 19(01), 61–78. <https://doi.org/10.25134/equi.v19i01.3963>
- Zega, J. N., & Susanto, Y. N. (2024). Media Pembelajaran Alam dalam Proses Belajar Mengajar. *Metanoia*, 6((1)). <https://doi.org/10.55962/metanoia.v6i1.121>