

ABSTRAK

Fitriani, Rena. 2026 *Pengembangan Media Pembelajaran Kota Berita Berbantuan Smart Apps Creator 3 pada Materi Teks Berita Siswa Kelas VII SMP Negeri 6 Tanjungpinang Tahun Pelajaran 2025/2026*. Skripsi. Tanjungpinang. Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I: Legi Elfitra, S.Pd., M.Pd., Pembimbing II: Fabio Testy Ariance Loren, S.Pd., M.Pd.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Siswa.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran Kota Berita pada Materi Teks Berita Siswa Kelas VII SMP Negeri 6 Tanjungpinang Tahun Pelajaran 2025/2026. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model 4D sampai tahapan pengembangan (*develop*) saja. Media yang dikembangkan berupa multimedia pembelajaran interaktif berupa aplikasi yang berisikan materi, soal latihan dan kuis mengenai teks berita yang dikerjakan oleh siswa. Media Kota Berita telah dinilai oleh dua validator, yaitu ahli media dan ahli materi. Jumlah siswa uji coba kepraktisan media yaitu 5 untuk kelompok kecil dan 40 untuk kelompok besar. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini meliputi wawancara, angket validasi media oleh ahli media dan ahli materi, serta angket kepraktisan media oleh siswa yang terdiri dari kelompok besar dan kelompok kecil. Teknik analisis data pada penelitian ini terdiri dari deskriptif kualitatif dan deskriptif kuantitatif. Hasil dari penelitian ini adalah media Kota Berita dengan persentase validasi dari ahli media memperoleh rata-rata 89% dengan kualifikasi “sangat valid”, sedangkan validasi dari ahli materi 85% dengan kualifikasi “sangat valid”. Selanjutnya, hasil uji kepraktisan media oleh kelompok kecil memperoleh rata-rata 77% dengan kualifikasi “praktis”, sedangkan kepraktisan oleh kelompok besar memperoleh rata-rata 84% dengan kualifikasi “sangat praktis”. Penelitian ini dapat dijadikan referensi untuk pengembangan media digital lainnya.

ABSTRACT

Fitriani, Rena. 2026.*Development of World od News Learning assisted by Smart Apps Creator 3 on News Tet Material for Grade VII Students of SMP Negeri 6 Tanjungpinang Academic Year 2025/2026.* Thesis. Tanjungpinang. Indonesian Language and Literature Education Study Program. Faculty of Teacher Training and Education. Raja Ali Haji Maritime University. Advisor I: Legi Elfitra, S.Pd., M.Pd., Advisor II: Fabio Testy Ariance Loren, S.Pd., M.Pd.

Keywords: Development, Learning Media, Students.

This study aims to develop the Kota Berita learning media on News Text Material for Grade VII Students of SMP Negeri 6 Tanjungpinang for the 2025/2026 Academic Year. The development model used in this study is the 4D model up to the development stage only. The media developed is in the form of interactive multimedia learning in the form of an application containing material, practice questions, and quizzes about news texts completed by students. Kota Berita media has been assessed by two validators, namely media experts and material experts. The number of students testing the practicality of the media was 5 for the small group and 40 for the large group. The data collection techniques in this study included interviews, media validation questionnaires by media experts and subject matter experts, as well as media practicality questionnaires by students consisting of large and small groups. The data analysis techniques in this study consisted of qualitative descriptive and quantitative descriptive analysis. The results of this study showed that the Kota Berita media obtained a validation percentage from media experts of 89% on average with a qualification of "highly valid", while the validation from subject matter experts was 85% with a qualification of "highly valid". Furthermore, the results of the media practicality test by the small group obtained an average of 77% with a qualification of "practical," while the practicality by the large group obtained an average of 84% with a qualification of "very practical." This research can be used as a reference for the development of other digital media.