

ABSTRAK

Anjani, P. 2026. *Pengembangan E-Lkpd berbasis Kontekstual Berbantuan Aplikasi Ispring Suite pada Materi Peluang Kelas X*. Skripsi. Tanjungpinang: Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I: Nurul Hilda Syani Putri, S.Pd., M.Si. Pembimbing II: Susanti, S.Pd., M.Pd

Kata Kunci : Pembelajaran Kontekstual, E-LKPD, iSpring Suite, Pemahaman Konsep

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan E-LKPD berbasis kontekstual berbantuan aplikasi *iSpring Suite* pada materi peluang kelas X serta mengetahui tingkat kevalidan dan kepraktisan produk yang dihasilkan. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan model 4D yang meliputi tahap *define*, *design*, dan *develop*. Subjek penelitian terdiri dari ahli media, ahli materi, dan peserta didik kelas X SMKN. Teknik pengumpulan data menggunakan lembar validasi dan angket respon. Hasil penelitian menunjukkan bahwa E-LKPD yang dikembangkan memenuhi kriteria valid berdasarkan penilaian ahli media, materi, dan bahasa. Selain itu, hasil uji kepraktisan menunjukkan bahwa produk termasuk dalam kategori praktis berdasarkan respon guru dan peserta didik. E-LKPD berbasis kontekstual ini mampu membantu peserta didik dalam memahami konsep peluang melalui penyajian materi yang dikaitkan dengan kehidupan nyata serta didukung fitur interaktif dari *iSpring Suite*. Dengan demikian, produk yang dikembangkan layak digunakan sebagai media pembelajaran matematika di kelas X.

ABSTRACT

Anjani, P. 2026. Development of Contextual-Based E-Lkpd Assisted by Ispring Suite Application on Class X Probability Material. Thesis. Tanjungpinang: Mathematics Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Raja Ali Haji Maritime University. Supervisor I: Nurul Hilda Syani Putri, S.Pd., M.Si. Supervisor II: Susanti, S.Pd., M.Pd

Keywords: Contextual learning, e-LKPD, iSpring Suite, Probability, Conceptual Understanding

This study aims to develop a contextual-based E-LKPD assisted by the iSpring Suite application on probability material for grade X and to determine the validity and practicality of the developed product. The research method used is Research and Development (R&D) with a 4D model consisting of define, design, and develop stages. The research subjects include media experts, material experts, and grade X students of vocational school. Data collection techniques used validation sheets and response questionnaires. The results show that the developed E-LKPD meets the validity criteria based on expert assessments. Furthermore, the practicality test results indicate that the product is categorized as practical based on teacher and student responses. The contextual-based E-LKPD helps students understand probability concepts by linking learning materials to real-life situations and supported by interactive features of iSpring Suite. Therefore, the developed product is feasible to be used as a mathematics learning media.