

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2019). *Media pembelajaran* (Edisi revisi). Rajawali Pers.
- Audie, N. (2019). Peran media pembelajaran meningkatkan hasil belajar peserta didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 586–595.
- Bakara, M., Utari, S., & Verayanti, I. (2023). Pengembangan video pembelajaran menggunakan Canva untuk mendukung kemampuan pemahaman konsep siswa SMP. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 12(2), 145–156.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (2003). *Educational research: An introduction* (7th ed.). Allyn & Bacon.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional design: The ADDIE approach*. Springer.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan bahan ajar berbantuan ADDIE model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42.
- Daryanto. (2016). *Media pembelajaran*. Gava Media.
- Ekayani, P. (2017). Pentingnya penggunaan media pembelajaran untuk meningkatkan prestasi belajar siswa. *Jurnal Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha*, 2(1), 1–11.
- Mangelep, N. O. (2014). Penelitian pengembangan dalam pendidikan matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), 15–25.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Qur'an, Hadist, Syariah dan Tarbiyah*, 3(1), 171–187.
- Pelangi, G. (2020). Pemanfaatan aplikasi Canva sebagai media pembelajaran bahasa dan sastra Indonesia jenjang SMA/MA. *Jurnal Sasindo Unpam*, 8(2), 79–96.
- Purwono, J., Yutmini, S., & Anitah, S. (2014). Penggunaan media audio-visual pada mata pelajaran ilmu pengetahuan alam di sekolah menengah pertama negeri 1 Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(2), 127–144.
- Rachmawati, D., & Sumargiyani. (2021). Pengembangan media video pembelajaran kontekstual pada materi persamaan linear satu variabel kelas VII SMP. *Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia*, 6(2), 90–99.

- Ratnamutia, S., & Pujiastuti, H. (2020). Analisis kesalahan siswa dalam menyelesaikan soal persamaan linear satu variabel. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 9(1), 55–64.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman pengembangan media video pembelajaran*. Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rusman. (2018). *Belajar dan pembelajaran berorientasi standar proses pendidikan*. Kencana.
- Serina, N., Kadarisma, G., Hendriana, H., & Zanthi, L. S. (2022). Analisis kesulitan siswa dalam menyelesaikan soal persamaan linear satu variabel. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, 5(2), 345–354.
- Sugiyono. (2022). *Metode penelitian dan pengembangan (Research and development /R&D)*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode penelitian pendidikan: Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian pendidikan*. Alfabeta.
- Sungkono. (2003). *Pengembangan dan pemanfaatan bahan ajar modul dalam proses pembelajaran*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Tirtarahardja, U., & Sulo, S. L. (2015). *Pengantar pendidikan*. Rineka Cipta.