

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan permainan *game* online saat ini sangat pesat di tengah kehidupan masyarakat luas. Ada banyak jenis dan berbagai macam aplikasi permainan *game* online yang dapat dimainkan melalui media elektronik baik PC atau *Handphone*. Salah satu aplikasi *game* online yang banyak dimainkan oleh masyarakat luas baik dikalangan orang anak muda hingga orang dewasa ialah aplikasi *game higgs domino*. *Game higgs domino* saat ini banyak di gemari oleh masyarakat karena menyediakan berbagai macam jenis *game* yang menghibur. Aplikasi ini adalah aplikasi *game* online yang didalamnya terdapat berbagai macam jenis *game*, diantara ialah domino, catur, congklak, ludo, DAM, susun kata jagoan ayam, legenda madu, *puzzle*, *wood blast*, *Qiu-Qiu*, *remi*, dan permainan kartu. Untuk dapat memainkan setiap jenis *game* dibutuhkan koin/*chip* agar dapat masuk kedalam permainan. Koin/*Chip* ini otomatis akan diberikan setiap harinya oleh aplikasi tersebut kepada pemain untuk dapat bermain disetiap jenis *game*.

Pengadilan Negeri Bengkalis Provinsi Riau dalam tahun 2021, telah menyelesaikan salah satu perkara yang mana perkara tersebut diputus dalam sebuah Putusan Nomor 122/Pid.B/2021/PN.Bls. Dalam putusan tersebut hakim menyatakan bahwa aplikasi *game higgs domino* adalah aplikasi permainan judi.

Kronologi perkara pada Putusan No 122/Pid.B/2021/PN.Bls berdasarkan fakta dipersidangan dan isi putusan tersebut lebih detailnya diawali pada Senin Tanggal 18 Januari 2021 sekira pukul 18.36 WIB terpidana Muhammad Basyir Bin Sukarno ditangkap oleh Tim Opsnal Polres Kepulauan Meranti di Kedai Kopi Bintang. Penangkapan tersebut dilakukan atas dasar laporan masyarakat yang melaporkan bahwa di kedai kopi tersebut sebagai tempat penjualan *chip higgs domino*. Pada saat itu Muhammad Basyir Bin Sukarno sedang melakukan penjualan *chip* yang ia miliki dari hasil main *game* aplikasi *higgs domino* nya. Ia menjualkan *chip*nya kepada agen penampung *chip* yang bernama Budi Harsono Als Along Bin Johan (Pemilik Kedai Kopi Bintang) dan Saksi Yandriles Als Yan Bin Bastian rekan dari Budi Harsono. Atas dasar penangkapan tersebut Muhammad Basyir Bin Sukarno diproses hingga diadili sampai tahap persidangan.

Adapun sanksi pidana yang dijatuhkan hakim didalam putusan tersebut sebagai berikut :¹

1. Menyatakan Terdakwa Muhammad Basyir Bin Sukarno tersebut diatas, terbukti secara sah dan meyakinkan bersalah melakukan tindak pidana turut serta main judi yang diadakan: di tempat yang dapat dimasuki khalayak umum, sedangkan untuk itu tidak ada ijin dari penguasa yang berwenang;
2. Menjatuhkan pidana kepada Terdakwa oleh karena itu dengan pidana penjara selama 4 (empat) bulan;
3. Menetapkan masa penangkapan dan penahanan yang telah dijalani Terdakwa dikurangkan seluruhnya dari pidana yang dijatuhkan;
4. Menetapkan Terdakwa tetap ditahan;
5. Menetapkan barang bukti berupa:
 - 1 (satu) unit handphone merk Samsung M20 warna hitam; Untuk dimusnahkan;

¹ Putusan Nomor 122/Pid.B/2021/PN.Bls

- Uang tunai sejumlah Rp434.000,00 (empat ratus tiga puluh empat ribu rupiah); dirampas untuk negara;
- 6. Membebaskan kepada Terdakwa membayar biaya perkara sejumlah, Rp. 2.000,00 (dua ribu rupiah);

Hakim menggunakan dakwaan alternatif ke dua yaitu Pasal 303 Bis Ayat

(1) ke -2 KUHP, yang berbunyi sebagai berikut :

Diancam dengan pidana penjara paling lama empat tahun atau pidana

denda paling banyak sepuluh juta rupiah:

1. barang siapa menggunakan kesempatan main judi, yang diadakan dengan melanggar ketentuan Pasal 303;
2. barang siapa ikut serta main judi di jalan umum atau di pinggir jalan umum atau di tempat yang dapat dikunjungi umum, kecuali kalau ada izin dari penguasa yang berwenang yang telah memberi izin untuk mengadakan perjudian itu.

Pada Putusan tersebut Hakim memberikan pertimbangan bahwa :

1. Bahwa Muhammad Basyir Bin Sukarno secara terbukti melakukan tindak pidana perjudian dari memainkan aplikasi *Higgs Domino*.
2. Bahwa aplikasi *Higgs Domino* adalah aplikasi permainan judi.
3. Bahwa permainan *Higgs Domino* adalah sebuah aplikasi permainan slot dan domino yang tujuan kemenangannya adalah untuk mendapatkan chip yang dapat diperjualbelikan dengan uang tunai, dan untuk bermain harus ada ID terlebih dahulu. Untuk mendapatkan chip tersebut, pemain hanya perlu bermain slot dan tidak membutuhkan keahlian khusus atau hanya untung-untungan saja. Sehingga permainan *Higgs Domino* dikategorikan sebagai jenis judi.
4. Bahwa permainan *Higgs Domino* adalah sebuah aplikasi permainan slot dan domino yang tujuan kemenangannya adalah untuk mendapatkan chip yang dapat diperjualbelikan dengan uang tunai,

dan untuk bermain harus ada ID terlebih dahulu. Untuk mendapatkan chip tersebut tidak membutuhkan keahlian khusus atau hanya untung-untungan saja.²

Permainan Judi secara hukum diatur didalam Kitab Undang Undang Hukum Pidana (KUHP) dan Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 Perubahan Atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi Dan Transaksi Elektronik. Berdasarkan KUHP judi diatur dalam Pasal 303 ayat (3), yang berbunyi:

“Yang disebut permainan judi adalah tiap-tiap permainan, di mana pada umumnya kemungkinan mendapat untung bergantung pada peruntungan belaka, juga karena pemainnya lebih terlatih atau lebih mahir. Di situ termasuk segala pertarungan tentang keputusan perlombaan atau permainan lain-lainnya yang tidak diadakan antara mereka yang turut berlomba atau bermain, demikian juga segala pertarungan lainnya.”

Berdasarkan bunyi aturan tersebut maka dapat dilihat unsur-unsur judi di dalam KUHP ialah :

1. Adanya Kemungkinan Mendapat Keuntungan. Dalam hal ini untuk dapat dikatakan permainan judi, permainan yang dimainkan haruslah dimungkinkan mendapat keuntungan bagi pemain.
2. Adanya Kemahiran Dari Pemain Yang Terlatih. Dalam hal ini untuk dapat dikatakan permainan judi, pemain harus bermain dengan keahlian atau skill yang dimiliki agar permainan tersebut dapat dimainkan. Didalam putusan tersebut pertimbangan Hakim menyatakan bahwa untuk mendapatkan *chip* dalam bermain *higgs domino* tidak memerlukan

² Putusan Nomor 122/Pid.B/2021/PN.Bls

keahlian khusus sedangkan unsur kedua ini dianggap suatu permainan judi apabila adanya Kemahiran dari pemain yang terlatih.

3. Adanya Taruhan. Pengertian Permainan Judi menurut Kamus besar Bahasa Indonesia adalah Permainan dengan menggunakan uang sebagai dasar taruhan atau sesuatu yang dikorbankan oleh pemain. Judi atau permainan judi atau 'perjudian' menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia adalah permainan dengan menggunakan uang sebagai taruhan. Berjudi ialah mempertaruhkan sejumlah uang atau harta yang dimiliki dalam permainan tebak-an bergantung pada suatu kebetulan atau nasib, dengan tujuan mendapatkan sejumlah uang atau harta yang lebih besar dari pada jumlah atau harta semula.³

Adapun permainan judi yang diatur dalam KUHP digunakan sebagai dasar hukum bagi permainan judi secara konvensional (Umum) selain permainan judi secara konvensional, permainan judi secara online (Khusus) juga diatur secara khusus dalam Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 Perubahan Atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi Dan Transaksi Elektronik dalam Di samping itu, perjudian yang dilakukan secara online di internet diatur dalam Pasal 27 ayat (2) UU ITE yang berbunyi:

“Setiap Orang dengan sengaja dan tanpa hak mendistribusikan, mentransmisikan, dan/atau membuat dapat diaksesnya Informasi atau Dokumen Elektronik yang memiliki muatan perjudian.”

³ Kamus Besar Bahasa Indonesia. 2001. Edisi III Cetakan ke-1. Balai Pustaka Jakarta. Hlm 383.

Berdasarkan bunyi aturan tersebut maka dapat dilihat unsur-unsur judi online didalam Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 Perubahan Atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi Dan Transaksi Elektronik ialah :

1. Kesengajaan, dalam hal ini unsur kesengajaan di nilai sebagai perbuatan yang terjadi akibat niat dari pelaku itu sendiri untuk melakukan perbuatan pidana.
2. Mendistribusikan, mentransmisikan, dan/atau membuat dapat diaksesnya Informasi, mendistribusikan yaitu menyebarluaskan melalui sarana/media elektronik, Mentransmisikan yaitu memasukkan informasi ke dalam jaringan media elektronik.
3. Dokumen Elektronik adalah setiap Informasi Elektronik yang dibuat, diteruskan, dikirimkan, diterima, atau disimpan dalam bentuk analog, digital, elektromagnetik, optikal, atau sejenisnya, yang dapat dilihat, ditampilkan, dan/atau didengar melalui komputer atau sistem elektronik, termasuk tetapi tidak terbatas pada tulisan, suara, gambar, peta, rancangan, foto atau sejenisnya, huruf, tanda, angka, kode akses, simbol atau perforasi yang memiliki makna atau arti atau dapat dipahami oleh orang yang mampu memahaminya.

Ancaman terhadap pelanggaran ini diatur dalam Pasal 45 ayat (2) yakni:

“Setiap Orang yang dengan sengaja dan tanpa hak mendistribusikan dan/atau mentransmisikan dan/atau membuat dapat diaksesnya Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik yang memiliki muatan perjudian sebagaimana dimaksud dalam Pasal 27 ayat (2) dipidana dengan pidana penjara paling lama 6 (enam) tahun dan/atau denda paling banyak Rp 1 miliar.”

Pada dasarnya kedudukan dan status Aplikasi *game higgs domino* adalah Permainan ketangkasan bukan dikategorikan sebagai permainan judi. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Tangkas/tangkas adalah cepat (tentang gerakan), cekatan, sigap; gesit. Ketangkasan adalah kecepatan, keakasan, kecekatan, kepandaian, dan kecerdasan.⁴

Permainan ketangkasan sendiri termasuk dalam kategori hiburan umum, yang kewenangan pemberian izinnya berada pada Pemerintah Kabupaten/Kota berdasarkan Peraturan Daerah-nya yang berlaku, dan untuk izin HO nya sendiri merupakan kewenangan kepolisian.⁵ Ketangkasan yang menentukan hasil kemenangan tidak termasuk permainan judi, kecuali orang-orang yang tidak melakukan ketangkasan turut serta melakukan pertaruhan.⁶

★ Berdasarkan pengertian diatas dapatlah dijelaskan bahwa permainan ketangkasan adalah permainan umum yang menggunakan strategi dengan kecerdasan atau kepandaian yang tujuannya sebagai hiburan dan tidak menggunakan taruhan. Jika dihubungkan dengan aplikasi *game higgs domino* didalam aplikasi *game higgs domino* terdapat permainan Catur yang merupakan permainan internasional dan nasional, congklak yang merupakan permainan daerah, *Puzzle, Ludo, DAM* yang merupakan permainan mengasah otak mengandalkan ketangkasan. Untuk bermain setiap jenis permainan, tidak perlu ada taruhan menggunakan uang, sebab aplikasi *game* setiap harinya

⁴ <https://kbbi.web.id/tangkas>. Di akses pada 14 November 2021, Pukul 12.00 WIB.

⁵ Bobby Mario Turnip & Triyanto Suharsono. (2015). *Analisis Yuridis Izin-Izin Hiburan Ketangkasan Yang Substansinya Merupakan Perjudian*. Jurnal Universitas Gadjah Mada. Hlm 1.

⁶ Adriani Amalia Risky. 2017. *Tinjauan Yuridis Tindak Pidana Perjudian Menggunakan Kartu Domino Menurut Undang-Undang Nomor 7 Tahun 1974 (Studi Kasus Putusan Nomor 730/PID.B/2016/PN.MKS)*. Skripsi Universitas Hasanuddin, Makassar. Hlm 28.

memberikan koin/*chip* kepada pemain secara gratis untuk dapat bermain disetiap permainan.

Apabila koin/*chip* habis maka pemain dapat bermain di ruangan permainan *domino* secara gratis untuk mendapatkan koin dan dapat kembali bermain disetiap jenis permainan. Maka unsur permainan ketangkasan telah terpenuhi pada aplikasi *game higgs domino* dan kedudukan Aplikasi *higgs domino* dikategorikan sebagai permainan ketangkasan bukan permainan judi.

Pertimbangan hakim dalam menyatakan aplikasi *higgs domino* adalah aplikasi permainan judi yang peneliti anggap tidak lah sesuai dengan unsur permainan judi yang terdapat di dalam Pasal 303 ayat (3) KUHP sebab aplikasi *game higgs domino* merupakan kategori permainan ketangkasan. R. Soesilo dalam bukunya “KUHP Serta Komenta-Komentarnya Lengkap Pasal Demi Pasal” menyebutkan bahwa permainan judi disebut juga “*hazardspel*”. Yang biasa disebut sebagai “*hazardspel*” ialah misalnya main dadu, main selikuran, main jemeh, kodok-ulo, roulette, bakarar, kemping keles, kocok, keplek, tombola, dll. Juga masuk totalisator pada pacuan kuda, pertandingan sepakbola, dsb. Tidak masuk “*hazardspel*” misalnya: **domino**, bridge, ceki, koah, pei, dsb yang biasa dipergunakan untuk hiburan.⁷

Ada beberapa dasar pertimbangan hakim yang menyatakan aplikasi *game higgs domino* adalah Permainan Judi akan tetapi dasar tersebut tidaklah cukup untuk membuktikan bahwa aplikasi *game higgs domino* adalah permainan judi. Hal ini lah yang menjadi dasar pada permasalahan yang akan

⁷ <https://www.hukumonline.com/klinik/detail/ulasan/lt4e5b3f0bcfc40/apakah-permainan-ketangkasan-termasuk-perjudian->. Diakses pada tanggal 14 November 2021, pukul 12.00 WIB.

diteliti yang mana ketika majelis Hakim menyatakan pendapatnya bahwa aplikasi *game higgs domino* adalah permainan judi.

Putusan yang dikeluarkan oleh Pengadilan adalah hasil dari proses persidangan. Segala penemuan, pertimbangan, dan analisa hakim di jelaskan didalam sebuah putusan. Itulah sebabnya putusan sebagai bukti otentik yang dapat di jadikan dasar dalam melakukan analisis hukum, karena putusan merupakan hasil dari kinerja pejabat hukum yang memiliki legalitas yang utuh. Didalam putusan Pertimbangan hakim wajib dijelaskan dan disampaikan sebagaimana yang diatur dalam KUHAP Pasal 197 ayat (1) huruf d yang berbunyi sebagai berikut :

“Putusan pemidanaan harus memuat pertimbangan yang disusun secara ringkas mengenai fakta dan keadaan, beserta alat pembuktian yang diperoleh dari pemeriksaan di sidang yang menjadi dasar penentuan kesalahan terdakwa”.

Pertimbangan hakim merupakan suatu hasil dari analisa hakim dalam menangani suatu perkara. Dalam memberikan pertimbangan hakim haruslah memiliki landasan dasar kuat sesuai peraturan yang berlaku dan fakta hukum dalam suatu perkara, hakim tidak bisa berlandaskan pada asumsi yang tidak sejalan dengan aturan hukum. Pertimbangan hakim menjadi dasar penentu apakah orang yang dianggap melakukan perbuatan pelanggaran hukum benar atau salah melakukannya. Sebab pertimbangan hakim adalah hal yang sangat diperhatikan dalam suatu putusan, apabila hakim salah dalam memberikan pertimbangan maka putusan tersebut dapat diajukan upaya hukum.

Pertimbangan hakim sangatlah penting sebagai tolak ukur apakah penerapan hukum yang dilakukan sudah benar dan tepat atau malah sebaliknya dapat merugikan salah satu pihak. Pertimbangan hakim haruslah sesuai dengan fakta yang nyata terhadap kondisi dan keadaan yang sebenarnya, maka pertimbangan hakim tidak boleh lari dari keadaan yang sebenarnya dan pembuktian yang di tampilkan dalam persidangan. Pertimbangan hakim pun haruslah berlandaskan pada aturan hukum yang berlaku tidak boleh membuat persepsi atau penilaian sendiri kecuali belum ada aturan hukum yang mengaturnya.

Setiap pertimbangan yang dikeluarkan oleh hakim haruslah benar, tepat, dan akurat tidak bisa menyimpang atau tidak sesuai dari fakta hukum yang digali dipersidangan dan aturan atau dasar hukum yang berlaku, sebab setiap pertimbangan hakim tersebut dapat pula digunakan oleh hakim hakim lainnya sebagai patokan atau acuan dalam menangani perkara yang sama di persidangan. Maka dari itulah pertimbangan hakim tidak boleh salah dalam melakukan penerapan hukum.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian, hal ini dikarenakan antara *das sollen* dan *das sein* dengan realita berbeda, dimana fakta didalam aplikasi tersebut tidak memenuhi unsur perjudian sebagaimana dihubungkan dengan peraturan perundang-undangan dan juga supaya pertimbangan hakim dalam menetapkan tersebut tidak digunakan oleh hakim lainnya dalam menangani perkara yang sama.

Maka dari itu penulis ingin melakukan penelitian lebih lanjut dengan judul: “Analisis Yuridis Terhadap Pertimbangan Hakim Dalam Menetapkan Aplikasi *Game Higgs Domino* Sebagai Permainan Judi (Studi Putusan Nomor 122/Pid.B/2021/PN.Bls).”

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah dalam suatu penelitian karya ilmiah sangat penting agar maksud dan tujuan penelitian dapat terjawab, terarah dan jelas mencapai sasaran, maka disusunlah rumusan masalah sebagai berikut:

1. Apakah aplikasi *game higgs domino* terhadap perkara tindak pidana perjudian pada Putusan No 122/Pid.B/2021/PN.Bls telah terbukti dikategorikan sebagai permainan judi?
2. Apakah pertimbangan Hakim yang menyatakan aplikasi *game higgs domino* sebagai permainan judi dalam Putusan No 122/Pid.B/2021/PN.Bls pada perkara tindak pidana perjudian Aplikasi *game higgs domino* sudah benar?

1.3 Tujuan Penelitian

Suatu Penelitian sejatinya mempunyai tujuan yang jelas. Tujuan dalam suatu penelitian menunjukkan kemampuan dan kualitas dalam menulis suatu karya ilmiah. Berdasarkan uraian latar belakang dan rumusan masalah diatas, maka penelitian ini bertujuan untuk :

1. Untuk mengetahui pembuktian aplikasi *game higgs domino* terhadap perkara perjudian pada Putusan No 122/Pid.B/2021/PN.Bls telah terbukti dikategorikan sebagai permainan judi.

2. Untuk mengetahui kebenaran pada pertimbangan Hakim yang menyatakan aplikasi *game higgs domino* sebagai permainan judi dalam Putusan No 122/Pid.B/2021/PN.Bls pada perkara tindak pidana perjudian Aplikasi *game higgs domino*.

1.4 Manfaat Penelitian

Setiap penelitian diharapkan menghasilkan suatu manfaat yang memiliki nilai kegunaan, adapun manfaat yang dapat diharapkan dari penelitian ini adalah:

1.4.1 Manfaat Teoritis

1. Hasil penelitian ini diharapkan mampu memberikan pengetahuan dari segi hukum maupun pengetahuan lain yang berkaitan dengan penelitian. Terlebih dari itu penelitian ini tentunya diharapkan dapat membantu akademisi menyelesaikan permasalahan-permasalahan khususnya dibidang ilmu hukum pidana.
2. Diharapkan dapat dijadikan bahan referensi bagi kepentingan yang sifatnya akademis beserta berguna dalam penelaahan hukum secara sektoral maupun secara menyeluruh dan juga sebagai bahan tambahan didalam kepustakaan yaitu dalam bidang hukum pidana.

1.4.2 Manfaat Praktis

1. Hasil penelitian ini tentunya diharapkan dapat memberikan jawaban, atas permasalahan yang diteliti oleh penulis serta memberikan suatu solusi bagi permasalahan tersebut.

2. Hasil penelitian ini bermanfaat sebagai sumbangan pemikiran kepada pemerintah, praktisi hukum, akademisi, serta lembaga non-pemerintah guna agar dapat memahami perbedaan makna unsur permainan judi dengan bukan permainan judi terhadap aplikasi *game*.
3. Hasil penelitian ini juga bermanfaat sebagai bahan referensi bagi mahasiswa ilmu hukum yang peminatannya pada hukum pidana.

