

DAFTAR PUSTAKA

- Adani, MR., 2020, Apa itu MySQL : Pengertian, Fungsi, beserta kelebihan, [online], <https://www.google.com/amp/s/www.sekawanmedia.co.id/pengertian-mysql/amp/>, [diakses 29 Januari 2022].
- Adani, MR., 2021, Tutorial mudah Belajar Bahasa Pemrograman PHP untuk pemula, [online], https://www.google.com/amp/s/www.sekawanmedia.co.id/pengertian_php/amp/, [diakses 29 Januari 2022]
- Aini, N., Wicaksono, S.A., dan Arwani, I., 2019, Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis WEB menggunakan Metode *Rapid Application Development* (RAD) (Studi pada : SMK Negeri 11 Malang), *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol.3, no. 9, hlm. 8647-8655.
- Ariyati, I., 2018, Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dengan *Rapid Application Development*, *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, Vol.14, No.1.
- Asmawati, S., Ramadhan, M.S., Firmansyah, A.U., dan Anwar, K., 2017, Studi Analisis Model *Rapid Application Development* Dalam Pengembangan Sistem Informasi, *Jurnal Matriks*, Vol.16, No.2, pp.20-27.
- Black, Rex., 2002, *Managing the Testing Process: Practical Tolls and Techniques for Managing Hardware and Software Testing, 2nd Edition*, Hoboken: Wiley Publishing Inc.
- Effendy, F., dan Nuqoba, B., 2016, Penerapan Framework Bootstrap Dalam Pembangunan Sistem Informasi Pengangkatan Dan Penjadwalan Pegawai (Studi Kasus:Rumah Sakit Bersalin Buah Delima Sidoarjo), *Jurnal Informatika Mulawaman*, vol. XI, no. 1, pp. 12-13.
- Hariyanto., Wrahatnala, E.S.Y., dan Riksakomara, E., 2020, Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Dengan Notifikasi Android (Studi Kasus : Politeknik Pelayaran Surabaya), *Jurnal Konvergensi*, Vol.16, No.1.

- Hartono., 2017, Strategi Pengembangan Perpustakaan Digital dalam Membangun Aksesibilitas Informasi : Sebuah Kajian Teoritis pada Perpustakaan Perguruan Tinggi Islam di Indonesia, *Jurnal Perpustakaan*, Vol.8, No.1, hlm.75-91.
- Jaya, T., 2018, Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus:Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung), *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, Vol.03, No.02, pp.45-48.
- Kaban, R., dan Fajrillah., 2017, Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Dengan *Framework CSS Bootstrap* dan *Web Development Life Cycle*, *Jurnal Ilmiah Informatika*, Vol.2, No.1.
- Kartubi, A., dan Arifin,R.W., 2019, Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis *Website* Dengan *Framework Laravel*, *Jurnal Mahasiswa Bina Insani*, Vol.3, No.2.
- Kendall, K.E. dan Kendall, J.E., 2011, *Systems Analysis and Design*, Edisi 8, Pearson Education, Inc., New Jersey.
- Lasa., 2007, *Manajemen Perpustakaan Sekolah*, Yogyakarta : Pinus.
- Nurajizah, S., 2016, Penerapan *Rapid Application Development* Pada Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Gema Nurani Bekasi, *Jurnal Sistem Informasi STMIK Antar Bangsa*, Vol.V, No.1.
- Perry, William E., 2006, *Effective Methods for Software Testing 3rd*, Indianapolis, Indiana.
- Pressman, R.S., 2005, *Software Engineering : a practitioner's approach*, Fifth Ed, New York : McGraw-Hill Book Company.
- Puspitasari, D., 2016, Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web, *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, Vol.XII, No.2.
- Rohmah, N., Aryadita, H., dan Brata, A.H., 2019, Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Perpustakaan Kecamatan Bungah, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol.3, no.3, hlm.2225-2234.

Saragih, A. H., 2017, Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Visual Basic Di SMK Muhammadiyah 2 Moyudan, S1 Universitas Yogyakarta (eprints.uny.ac.id dikutip pada 28 April 2021 jam 15.12 WIB).

Supriatna, R., 2018, *Implementasi Dan User Acceptance Test (UAT) Terhadap Aplikasi E-Learning Pada Madrasah Aliyah Negeri (Man) 3 Kota Banda Aceh*, Skripsi, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam, Banda Aceh.

Talby, D., Nakar, O., Shmueli, N., Margolin, E., dan Keren, A., 2005, A Process Complete Automatic Acceptance Testing Framework, *Proceeding of the IEEE International Conference On Software-Science, Technology & Engineering (SwSTE'05)*.

