

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERUPA KOMIK
PADA MATERI FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI
LAJU REAKSI**



Skripsi

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai Gelar

Sarjana Pendidikan (S.Pd)

Oleh:

SYAFIGA ALHADDAD

NIM 170384204002

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KIMIA

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS MARITIM RAJA ALI HAJI

TANJUNGPINANG

2022



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS MARITIM RAJA ALI HAJI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
Jalan Politeknik Senggarang. Telp. (0771) 4500099; Fax. (0771)
4500090
PO.BOX 155 – Tanjungpinang 29111

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERUPA KOMIK PADA MATERI
FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI LAJU REAKSI

Diajukan oleh:

SYAFIGA ALHADDAD

NIM. 170384204002

Disetujui untuk disidangkan

Pembimbing I

Assist. Prof. Ardi Widhia Sabekti, S.Pd., M.Pd.
NIP 198903082018031001

Pembimbing II

Assist. Prof. Dina Fitriyah, S.Pd., M.Si.
NIP 198804222019032015

Mengetahui,

Ketua Program Studi Pendidikan Kimia

Assist. Prof. Ardi Widhia Sabekti, S.Pd., M.Pd.
NIP 198903082018031001



LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Syafiga Alhaddad
NIM : 170384204002
Program Studi : Pendidikan Kimia
Judul Skripsi : Pengembangan Multimedia Interaktif Berupa Komik pada Materi Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Laju Reaksi

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Kimia Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Maritim Raja Ali Haji Tanjungpinang.

Tanjungpinang, 22 April 2022

Menyetujui,

Dewan Penguji:

1. Assist. Prof. Friska Septiani Silitonga, S.Pd., M.Sc. NIP. 198909092019032022	Ketua Penguji	
2. Assist. Prof. Hilfi Pardi, S.Si., M.Si. NIP. 198906012019031013	Anggota Penguji I	
3. Assist. Prof. Rita Fitriani, S.Pd., M.Pd. NIP. 199110042019032023	Anggota Penguji II	
4. Assist. Prof. Ardi Widhia Sabekti, S.Pd., M.Pd. NIP. 198903082018031001	Anggota Penguji III	
5. Assist. Prof. Dina Fitriyah, S.Pd., M.Si. NIP. 198804222019032015	Anggota Penguji IV	

Mengetahui,

Dekan,

Ketua Prodi Pendidikan Kimia

Assist. Prof. Satria Agust, S. S., M.Pd.
NIP 198008182015041001

Assist. Prof. Ardi Widhia Sabekti, S.Pd., M.Pd.
NIP 198903082018031001



SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Syafiga Alhaddad
NIM : 170384204002
Kelas : K08
Semester : X (Sepuluh)
Angkatan/Tahun Akademik : 2017/ Ganjil 2021-2022
Fakultas : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Judul Skripsi : Pengembangan Multimedia Interaktif Berupa Komik pada Materi Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Laju Reaksi

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya tulis ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik Sarjana, baik di Universitas Maritim Raja Ali Haji maupun di Perguruan Tinggi lain;
2. Karya tulis ini murni gagasan dan penelitian saya sendiri tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari dosen Pembimbing;
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain yang telah ditulis atau dipublikasikan kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka;
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh dengan karya ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi ini dan sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang telah berlaku.

Tanjungpinang, 22 April 2022

Yang Membuat Pernyataan,



Syafiga Alhaddad
NIM 170384204002

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Berusahalah, untuk tidak menjadi manusia berhasil, tapi berusahalah untuk jadi manusia yang berguna”

PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim, karya ini saya persembahkan untuk orang-orang yang berarti bagi hidup saya. Mereka yang selama ini selalu mendukung, mendoakan dan memberikan semangat yang sangat besar untuk saya, serta senantiasa selalu berkorban memberikan materi, waktu, dan kasih cintanya kepada saya. Orang-orang yang saya cintai dan memberikan dukungan selama ini adalah Ibu kandung saya Eva Nurmi, kakak saya Syafira Alhaddad, serta adik-adik yang saya cintai Soraya Alhaddad, Fatma Alhaddad, Abdullah Alhaddad dan Aisyah Alhaddad.

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis ucapkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan kemudahan serta kelancaran bagi penulis dalam menyusun skripsi yang berjudul “Pengembangan Multimedia Interaktif Berupa Komik pada Materi Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Laju Reaksi”, meskipun skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Sholawat dan salam senantiasa tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, yang telah memberikan rahmat bagi alam semesta.

Selama penulisan skripsi ini, penulis mendapat bimbingan dan petunjuk dari beberapa pihak yang sangat membantu dalam menyelesaikan skripsi ini. Melalui kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Agung Dhamar Syakti, S.Pi., DEA, selaku Rektor Universitas Maritim Raja Ali Haji;
2. Assist. Prof. Satria Agust., S.S., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Maritim Raja Ali Haji yang telah memberikan kesempatan untuk menimba ilmu di Universitas Maritim Raja Ali Haji
3. Assist. Prof. Ardi Widhia Sabekti, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Kimia Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Maritim Raja Ali Haji sekaligus Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan dan motivasi dalam penulisan skripsi ini;
4. Assist. Prof. Dina Fitriyah, S.Pd., M.Si., selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini;
5. Assist. Prof. Rita Fitriani, S.Pd., M.Pd. dan Ibu Rizka Utami, B.Eng., yang telah bersedia untuk menjadi validator dari produk yang dikembangkan;

6. Seluruh Dosen Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Maritim Raja Ali Haji yang telah berbagi ilmu kepada peneliti selama mengikuti proses perkuliahan;
7. Pihak sekolah MAN Tanjungpinang, terkhusus kepada Ibu Ira Rospita S.Pd., selaku guru kimia yang telah memberi izin bagi peneliti untuk melakukan penelitian di kelasnya;
8. Kedua orang tua tercinta, Ibu Eva Nurmi dan Ayah Sayyid Alwi Thahir Alhaddad yang senantiasa memberikan motivasi dan doa untuk peneliti hingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini;
9. Kepada kakakku Syafira Alhaddad, Adikku Soraya Alhaddad, Fatma Alhaddad, Abdullah Alhaddad, dan Aisyah Zavina Alhaddad yang telah memberikan semangat dan dukungan bagi peneliti;
10. Sahabat seperjuangan skripsi, Rukiah Harahap dan Nora Febri Susanti yang selalu memberikan motivasi, bantuan dan semangat bagi peneliti;

Skripsi ini, tidaklah luput dari kesalahan. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis meminta saran dan kritik dalam penyusunan skripsi ini untuk memperbaiki karya penulis dimasa yang akan datang, Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi yang membutuhkan. Aamiin Yaa Rabbal Alamin.

Tanjungpinang, 22 April 2022

Peneliti,

Syafiga Alhaddad

NIM 170384204002

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
ABSTRAK	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Spesifikasi Produk yang Dihasilkan.....	6
E. Manfaat Penelitian	7
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian.....	8
G. Definisi Istilah.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
A. Landasan Teori.....	11
1. Multimedia Interaktif	11
2. Komik dalam Pembelajaran	12
3. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Laju Reaksi	17
B. Kerangka Berpikir.....	22
C. Penelitian Relevan.....	24
BAB III METODE PENELITIAN	29
A. Jenis Penelitian.....	29
B. Model Penelitian dan Pengembangan	29
C. Prosedur Penelitian.....	29

D. Uji Coba Produk.....	32
E. Teknik Analisis Data.....	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
A. Hasil Penelitian	38
1. <i>Planning</i> (Perencanaan)	38
2. <i>Design</i> (Perancangan)	39
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	42
B. Pembahasan.....	57
1. Pengembangan Multimedia Interaktif Berupa Komik.....	57
2. Kevalidan Multimedia Interaktif Berupa Komik	59
3. Kepraktisan Multimedia Interaktif Berupa Komik	62
BAB V KESIMPULAN	64
A. Kesimpulan	64
B. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN – LAMPIRAN.....	73

