

ABSTRAK

Alhaddad, Syafiga. 2022. Pengembangan Multimedia Interaktif Berupa Komik Pada Materi Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Laju Reaksi. Skripsi, Program Studi Pendidikan Kimia, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing Skripsi: Ardi Widhia Sabekti, S.Pd., M.Pd. dan Dina Fitriyah, S.Pd., M.Si

Kata Kunci: Multimedia Interaktif, Komik, Faktor-Faktor Laju Reaksi.

Penelitian ini membahas tentang pengembangan multimedia interaktif berupa komik pada materi faktor-faktor yang mempengaruhi laju reaksi. Penelitian ini bertujuan; 1) untuk mengetahui proses pengembangan multimedia interaktif berupa komik; 2) untuk mengetahui validitas multimedia interaktif berupa komik; 3) untuk mengetahui praktikalitas multimedia interaktif berupa komik pada materi faktor-faktor yang mempengaruhi laju reaksi. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian *Research and Development (R&D)* dengan model penelitian Alessi & Trollip yang terdiri dari 3 tahap yaitu tahap *planning* (perencanaan), *design* (perancangan) dan *development* (pengembangan). Lokasi Penelitian dilaksanakan di MAN Tanjungpinang. Subjek uji coba penelitian yang digunakan adalah 32 siswa/i kelas XI IPA 1 MAN Tanjungpinang. Hasil validasi materi memperoleh hasil 92,31 % dengan kriteria sangat valid dan hasil validasi media memperoleh hasil 86,54 % dengan kriteria sangat valid. Hasil praktikalitas media oleh guru memperoleh hasil 96,15 % dengan kriteria sangat praktis dan hasil praktikalitas media oleh siswa memperoleh hasil 84,38 % dengan kriteria sangat praktis. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa multimedia interaktif berupa komik pada materi faktor-faktor laju reaksi valid dan praktis digunakan dalam proses pembelajaran.

ABSTRACT

Alhaddad, Syafiga. 2022. *Development of interactive multimedia in the form of comic on the factors that affect reaction rate. Thesis, Chemistry Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Raja Ali Haji Maritime University. Thesis Supervisor: Ardi Widhia Sabekti, S.Pd., M.Pd. and Dina Fitriyah, S.Pd., M.Si*

Keywords: *Interactive multimedia, Comic, Factors of reaction rate.*

This study discusses the development of interactive multimedia in the form of comics on the factors that affect the rate of reaction. The purpose of this research; 1) to know the process of developing interactive multimedia in the form of comics; 2) to determine the validity of interactive multimedia in the form of comics; 3) to determine the practicality of interactive multimedia in the form of comics on the material factors that affect the rate of reaction. This research uses Research and Development (R&D) research with Alessi & Trollip's research model which consists of 3 stages, namely planning, design and development. The location of the research was carried out at MAN Tanjungpinang. The subjects of the research were used 32 students of class XI IPA 1 MAN Tanjungpinang. The results of material validation obtained 92.31% results with very valid criteria and media validation results obtained 86.54% results with very valid criteria. The results of the practicality of the media by the teacher obtained 96.15% with very practical criteria and the results of the practicality of the media by the students obtained 84.38% with very practical criteria. Based on the results of the study, it can be concluded that interactive multimedia in the form of comics on the material of reaction rate factors is valid and practical to use in the learning process.