

## DAFTAR PUSTAKA

- Andipradana, A., dan Hartomo, K. D., 2021, Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum, *Jurnal Algoritma*.
- Ardiansyah., Yahya, F. Y., Irawati, A. R., dan Yusman, M., 2021, Pengembangan Sistem Informasi Terpadu FMIP Universitas Lampung (SIMIPA) Menggunakan Metode Scrum, *Jurnal Teknoinfo*, Vol. 15, No.1.
- Dewi, R., 2015, Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Website pada SMA/SMK Dharma Bakti Medan, *Konferensi Nasional Sistem dan Informatika*.
- Downey, S., dan Sutherland, J., 2013, Scrum Metrics for Hyperproductive Teams: How They Fly like Fighter Aircraft. *Hawaii International Conference on System Sciences*, 4870-4878.
- Hadji, S., Taufik, M., Mulyano, S., 2019, Implementasi Metode Scrum Pada Pengembangan Aplikasi Delivery Order Berbasis Website (Studi Kasus Pada Rumah Makan Lombok Idjo Semarang), *Konferensi Ilmiah Mahasiswa Unissula*.
- Hanslo, R., Vahed, A., Mnkandla, E., 2019, Quantitative Analysis Of The Scrum Framework, *Springer Nature Publising*, pp 82-107.
- Irawan, Y., Susanti, N., Triyanto, W. A., 2015, Analisis dan Perancangan Sistem Pembelajaran Online (E-Learning) Pada SMK Mambaul Falah Kudus, *Jurnal SIMETRIS*, Vol. 6, No. 2.
- Kniberg, H., 2015, Scrum and XP from the Trenches 2nd Edition, United States: C4Media Inc.
- Komala, B., dan Kodar, A., 2018, Model Reservasi Massage Berbasis Website menggunakan Algoritma Fifo Dengan Metode Scrum, *Jurnal Resti*, Vol. 2, No.3.
- Kurniawan, I. B., 2022, Pengaplikasian Framework Scrum Dalam Pembuatan User Interface Sistem Informasi Lentera, *Jurnal Sistem telekomunikasi Elektronik Sistem Kontrol Power Sistem dan Komputer*, Vol. 2, No. 1.
- Kurniawan, I., dan Sani, R. R., 2019, Pemodelan Scrum Dalam Pengembangan Sistem Informasi Kesehatan Pada Klinik Ar-Rokhim Sragen Kabupaten Sragen, *Journal Of Information System*, Vol. 4, No. 1.

- Milicevic, J. M., Filipovic, F., Jezdovic, I., Naumovic, T., Radenkovic, M., 2019, Scrum Agile Framework In E-Business Project Management: An Approach To Teaching Scrum, *European Project Management Journal*, Vol. 9, No. 1.
- Mubarak, A., 2019, Rancang bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan UML (Unifield Modeling Language) dan Bahasa Pemrograman PHP (PHP Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek, *Jurnal Informatika dan Komputer*, Vol. 02, No. 1.
- Pagotto, T., Fabri, J.A., dan Goncalves, A.E.J.A., 2016, Scrum Solo, *LABINOV*.
- Prastio, C. E., dan Ani, N., 2018, Aplikasi Self Service Menu Menggunakan Metode Scrum Berbasis Android (Case Study : Warkobar Café Cikarang), *Jurnal Petir*, Vol. 11, No. 2.
- Pressman, R. S., 2010, Software
- Priyatna, B., Hanato, A.L., dan Nova, M., 2020, Application of UAT (User Acceptance Test) Evaluation Model in Minggon E-Meeting Software Developer, *SYSTEMATICS*, Vol. 2, No.3, pp.110-117.
- Riyana, C., 2018, Modul Produksi Bahan Pembelajaran Berbasis Online, Jakarta:Universitas Terbuka.
- Rizaldi, A., Maria, E., Wahyono, T., Purwanto, Hartono, K. D., 2022, Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Koperasi, *Jurnal Media Informatika Budirma*, Vol. 6., No.1.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika.
- Schwaber, K., dan Sutherland, J., 2017, *The Scrum Guide*.
- Sidik, Bertha., 2012, *Framework Codeigniter*, Penerbit Informatika, Bandung.
- Supriatna, R., 2018, Implementasi dan User Acceptance Test (UAT) Terhadap Aplikasi E-learning Pada Madrasah Aliyah Negeri (MAN) 3 Kota Banda Aceh, *Skripsi*, Banda Aceh : Universitas Islam
- Tumini., Fitria, M., 2021, Penerapan Metode Scrum Pada E-Learning STMIK Cikarang Menggunakan PHP dan Mysql, *Jurnal Informatika SIMANTIK*, Vol. 6, No. 1.