

## DAFTAR PUSTAKA

- Adib, H.S.. 2015. *Metodologi Penelitian*. Palembang: NoerFikri Offiset
- Ainin, M. 2013. *Metodologi Penelitian*. Malang: CV Bintang Sejahtera Press
- Ahmad, S., Ikhtiati, & Alfia, N. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ispring Suite 8 Pada Tema Peduli Terhadap Makhluk Hidup Kelas IV Madrasah Ibtidaiyah Nurul Iman Pematang Gajah*. Skripsi Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, Jambi
- Ana, H. 2021. *Struktur dan Fungsi Jaringan Tumbuhan* [Berkas Video] [https://youtu.be/wp\\_gqiR2M88](https://youtu.be/wp_gqiR2M88)
- Andriyani, F., Saraswati, R. R., Melasari, D., Putri, A, & Sumardani, D. 2020. *Kelayakan Media Pembelajaran Monopoli pada Materi Struktur dan Fungsi Jaringan Tumbuhan*, Jurnal Sains Teknologi, Sosial, Pendidikan dan Bahasa, Volume 5 No. 2, 20-24
- Anitah, S. 2009. *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka bekerjasama dengan FKIP Universitas Sebelas Maret.
- Andrizal & Arif. A. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Sistem E-Learning Universitas Negeri Padang*, Jurnal Invotek, Volume 17(2):1-10
- Apriani, N. 2018. *Pengembangan Multimedia Interaktif Powerpoint Dalam Pendekatan Saintifik untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika pada Pokok Bahasan Statistika*. Doctoral Dissertation, Universitas Lampung.
- Arief, M.R. 2011. *Pemerograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL*: Yogyakarta.
- Arifin, Z., & Setiyawan, A. 2012. *Pengembangan Pembelajaran Aktif dengan ICT*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Arsyad, A. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Referensi, Jakarta.
- Cahyadi, D. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Pada Mata Pelajaran IPA Terpadu Pokok Bahasan Wujud Zat dan Perubahannya Kelas VIII SMPN 5 Satu Atap Bumijawa*. Skripsi Universitas Negeri Semarang, Semarang.

- Chasanah, Y. 2018. *Kesiapan Dan Antusiasme Belajar Peserta Didik Dalam Proses Pembelajaran Lintas Minat Kimia Kelas X IIS Di SMA Negeri 1 Selaman Magelang Tahunajaran 2017/2018*. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga: Yogyakarta
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Dewi, M. D., & Izzati, N. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Berbasis RME Materi Aljabar Kelas VII SMP*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika, Vol. 8 No. 2, 217-226.
- Djamrah., & Zain. 2014. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Falahudin, Iwan. (2014). *Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran*. Jurnal Lingkar Widyaiswara.S
- Firmansyah, E. 2019. *Penerapan Teknologi Sebagai Inovasi Pendidikan*. Universitas Sultan Agung Tirtayasa, Vol. 2 No. 1, 657-666
- Fuad, P.A. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Komik untuk Meningkatkan Motifasi Belajar pada Kompetensi Menyusun Laporan Keuangan Siswa Kelas X SMK Muhammadiyah 2 Moyu dan Tahun Ajaran 2015/2016*. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar dan Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Hamid, H. 2013. *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Media.
- Hanum, L., 2017. *Perencanaan Pembelajaran*. Aceh: Syiah Kuala University Press Darussalam.
- Hernawati, K. (2010). *Modul Pelatihan Ispring Presenter*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ihdalfarhi, M., & Zaini R., 2019. *Pembuatan Storyboard Dalam Perancangan Animasi 3D Berjudul "RYAN" Tentang Dampak Gaming Disorder*. Jurnal *e-Proceeding of Art & Design*, 6(3), 3362-3369. Diakses tanggal 4 Desember 2021
- Kemendikbud. (2013). *Peraturan menteri pendidikan dan kebudayaan Republik Indonesia Nomor 65 Tahun 2013 tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah*. 2011, 1-13.
- Krisnasari, F.A. 2016. *Pengembangan Media PowerPoint Untuk Pembelajaran Keterampilan Berbicara Menceritakan Tokoh Idola Pada Siswa Kelas VII*

- SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015*. Universitas Sanata Dharma: Yogyakarta.
- Kusuma, NR., Mustami, K., & Jumadi, O. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Powerpoint Inspiring Sute 8 pada Konsep Sistem Eksresi Di Sekolah Menengah Atas*. Universitas Negeri Makassar.
- Mualdin, S., Edi, S.W.R. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantu Program Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Matematik Siswa SMP*. Jurnal Tabularasa PpsUnimed Vol.12 No.2, Hal. 154-170
- Mulyasa. 2018. *Implementasi Kurikulum 2013*. Rawamangun: PT. Bumi Aksara
- Munir. 2013. *Multimedia Konsep Dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Nurbayanti, A., & Sumarno, A. (2016). *Pengembangan Media Komputer Pembelajaran (CAI) Pada Mata Pelajaran IPA Materi Struktur Jaringan Tumbuhan Untuk Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Menganti Gesik*. Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan, 10(3).
- Oktaviani, I. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Microsoft PowertPoint Terintegrasi Spring Suite Pada Materi Sistem Koordinasi Manusia Kelas XI SMA*. Skripsi Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta.
- Pribadi, B. A. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Pratama, C., Kaspul, & Arsyad, M. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Android Pada Konsep Sistem Pernapasan Manusia Jenjang SMA*. Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi, Vol.10 No.2, 16-23.
- Puspasari, R., & Suryaningsih, T. 2019. Pengembangan Buku Ajar Kompilasi Teori Graf Dengan Model ADDIE. *Journal of Madives*, 3(1), 137-152. Diakses pada 2 Februari 2021.
- Putra, A. 2015. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Team Achievement Division (STAD) Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Jaringan Tumbuhan di kelas XI IPA SMA Negeri 1 Serasan Kabupaten Natuna*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Biologi. Universitas Muhammadiyah Pontianak.
- Rahmah, D. 2017. *Pengembangan Media Interaktif Berbasis ISpring Untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas V di Madrasah Ibtidaiyah Negeri*

- Loloan Timur Jembarana Bali*. Skripsi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- Rahmawati, S. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Basis Android Pada Materi Peluang Untuk Siswa SMK*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Riduwan. 2011. *Skala Pengukuran Variabel Penelitian*, Alfabeta. Bandung
- Rovita, C. A. (2020). *Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Matematika Berbasis Two Tier Multiple Choice Menggunakan Ispring Suite 9*. Skripsi. Jawa Timur: Universitas Muhammadiyah Gresik.
- Rusli, M., Hermawan, D., & Supuwiningsih, N. N. 2017. *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif : Prinsip Dasar & Model Pengembangan*. Denpasar: CV Andi Offset
- Rusman, Kurniawan, D., & Riyana, C. (2015). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi : Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sanaky, H. A. ( 2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Safiria Insania Pers.
- Srimaya. 2017. *Efektivitas Media Pembelajaran PowerPoint Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Biologi Siswa*. Jurnal Biotek Volume 5 NO 1.
- Suherman, D. S., Nyoke D., Rahim, F. R., dan Amelia, O. T. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika: Evaluasi Media Pembelajaran Berbasis ICT (Validitas, Praktikalitas dan Efektivitas)*. Jurnal Pendidikan IPA Indonesia. 1-7.
- Sukandi. 2020. *Pengembangan Media Pendidikan untuk Inovasi Pembelajara di Pesantren*. Edupedia, Vol.5 No. 1, 35-44
- Suparman, Tarpan. 2020. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Purwodadi: CV. Sarnu Untung
- Susilana, R., & Riyana, C., 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. CV Wacana Prima: Bandung
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Alfabeta, Bandung.
- Zubaidah, S., Mahanal S., Yuliati, L., Dasna, I.W., A. Ardian., Pangestuti, Puspitasari, D.R., Mahfudhillah, H.T., Robitah, A., Kurniawati, Z.L., Rosyida, F., & Sholilah, M. 2017. *Ilmu Pengetahuan Alam AMP/MTs Kelas VIII Semester 1*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.