

ABSTRAK

Azeva, Bunga Rahma. 2022. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantuan Ispring Suite dan Powtoon dengan Konteks Kemaritiman pada Materi Teorema Pythagoras Kelas VIII SMP*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I: Assist. Prof. Dr. Nur Izzati, S.Pd., M.Si. Pembimbing II: Assist. Prof. Febrian, S.Pd., M.Sc.

Kata Kunci : Multimedia Pembelajaran Interaktif, *Ispring Suite*, *Powtoon*, Kemaritiman, Teorema Pythagoras

Pesatnya perkembangan pendidikan di era revolusi industri 4.0 ini menganjurkan untuk mengintegrasikan teknologi dalam setiap proses pembelajaran. Namun dalam pelaksanaannya, pemanfaatan teknologi tersebut masih belum maksimal khususnya pada pembelajaran matematika. Penelitian ini bertujuan untuk melakukan pengembangan multimedia pembelajaran berbantuan *Ispring Suite* dan *Powtoon* dengan konteks kemaritiman pada materi teorema pythagoras kelas VIII SMP. Penelitian ini merupakan jenis penelitian *Research and development* (R&D) yang mengacu pada model ADDIE dengan pembatasan hingga tahap analisis (*analysis*), tahap perancangan (*design*), dan tahap pengembangan (*development*). Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian yaitu menggunakan angket. Instrumen yang dipersiapkan untuk mendukung pengumpulan data yaitu lembar validasi yang ditujukan kepada para ahli dalam bidangnya dan lembar praktikalitas. Teknik analisis data dengan menggunakan data kualitatif yang dianalisis melalui angket. Data yang diperoleh oleh peneliti yaitu data kualitatif yang kemudian akan ditransformasikan menjadi data kuantitatif jenis skala interval dengan *Method of Summated Ratings* (MSR). Hasil validasi dan praktikalitas yang telah dilakukan oleh masing-masing validator dan juga praktisan menunjukkan bahwa multimedia pembelajaran interaktif yang dikembangkan memenuhi kriteria valid dan praktis.

ABSTRACT

Azeva, Bunga Rahma. 2022. *Development of Interactive Multimedia Learning Assisted Ispring Suite and Powtoon by Using Maritime Context in Material Pythagorean Theorem of Eighth Grade Junior High School*. Thesis. Mathematics Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education. Raja Ali Haji Maritime University. First Advisor: Assist. Prof. Dr. Nur Izzati, S.Pd., M.Si. Second Advisor: Assist. Prof. Febrian, S.Pd., M.Sc.

Keywords : Interactive Multimedia Learning, *Ispring Suite*, *Powtoon*, Maritime Context, Pythagorean Theorem

The rapid development of education in the era of the industrial revolution 4.0 is applied to integrate technology in every learning process. However, in practice, the use of this technology is still not optimal, especially in learning mathematics. This study aims to develop learning multimedia assisted by the Ispring Suite and Powtoon with a maritime context in the pythagorean theorem material for class VIII SMP. This research is a type of Research and development (R&D) research that refers to the ADDIE model with limitations up to the analysis, design, and development. The data collection technique used in the research is using a questionnaire. The instruments used to support data collection were validation sheets addressed to experts in their fields and practicality sheets. The data analysis technique used qualitative data which was analyzed through a questionnaire. The data obtained from the researcher is qualitative data which will then be transformed into quantitative data of the interval scale type using the Method of Summated Ratings (MSR). The results of validation and practicality that have been carried out by each validator and practical show that the interactive learning multimedia developed meets the valid and practical criteria.