

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi di era globalisasi saat ini berlangsung sangat cepat. Teknologi informasi sudah menjadi hal yang sangat lumrah dan menjadi sebuah keharusan dalam segala aspek kehidupan. Tak hanya itu, saat ini teknologi informasi bahkan telah menjadi tulang punggung kehidupan manusia dalam penyediaan dan pemberian informasi. Seperti contoh dengan keberadaan *handphone* yang terhubung dengan internet kita bisa dengan mudah mendapatkan informasi yang sebelumnya susah untuk diakses. Namun tidak hanya *handphone* dan internet saja, akan tetapi masih banyak lagi hal yang bisa kita manfaatkan dari kemajuan teknologi. Keberadaan sebuah informasi yang *realtime*, cepat dan akurat menjadi hal yang sangat penting bagi kelangsungan hidup manusia saat ini. Data dan informasi yang diperlukan tentu harus mudah. Perkembangan internet yang sangat cepat itulah yang akhirnya membawa banyak perubahan bagi manusia dalam memperoleh informasi khususnya pada pariwisata di Provinsi Kepulauan Riau.

Dengan tingginya kebutuhan informasi yang cepat tentang daerah-daerah pariwisata pada saat ini, pemanfaatan sistem informasi geografis untuk memberikan informasi dan memperkenalkan kawasan-kawasan Pariwisata di Pulau Penyengat Provinsi Kepulauan Riau dapat diterapkan. Hal ini bertujuan agar daerah-daerah pariwisata di Provinsi Kepulauan Riau yang belum dikenal dan dikembangkan secara keseluruhan, menjadi mudah untuk didapatkan informasinya. Maka dari itu perlu dibuat sistem informasi geografis berbasis web yang menarik dan informatif untuk memberikan pemetaan tempat - tempat pariwisata Pulau Penyengat di Provinsi Kepulauan Riau. Sebuah sistem yang mampu menampilkan peta tempat-tempat Pariwisata, informasi Pariwisata dan dapat menemukan lokasi yang akan di tuju dengan cepat, sehingga memberikan kemudahan bagi para pencari tempat wisata baik domestik maupun manca negara dalam memperoleh informasi yang lengkap dan cepat.

Sistem Informasi Geografis (SIG) (bahasa Inggris: *Geographic Information System* disingkat *GIS*). Sistem informasi khusus yang mengelola data yang memiliki informasi spasial (bereferensi keruangan). Dalam arti yang lebih sempit, adalah sistem komputer yang memiliki kemampuan untuk membangun, menyimpan, mengelola dan menampilkan informasi geografis, misalnya data yang diidentifikasi menurut lokasinya, dalam sebuah database. SIG sebagai sistem komputer yang digunakan untuk memanipulasi data geografi. Sistem ini

diimplementasikan dengan perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang berfungsi untuk akusisi dan verifikasi data, kompilasi data, penyimpanan data, perubahan dan pembaharuan data, manajemen dan pertukaran data, manipulasi data, pemanggilan dan presentasi data serta analisa data. SIG berbasis web ini dapat membantu mencari lokasi Pariwisata yang akan dicari (Bahryan Purmadipta,dkk.2016).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas,maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana sebuah sistem informasi geografis pemetaan daerah ini dirancang agar dapat membantu wisatawan lokal maupun asing untuk mendapatkan informasi lengkap, sehingga mampu memberikan data tempat-tempat wisata pulau penyengat yang ada di Provinsi Kepulauan Riau secara akurat ?.
2. Apakah dengan adanya Sistem Informasi Geografis Pemetaan Pariwisata Berbasis *Web* di Pulau Penyengat dapat mebanutu meningkatkan pendapatan masyarakat di sekitar pulau Penyengat ?.

1.3 Batasan Masalah

Untuk penelitian ini yang terstruktur dan terfokus dengan baik, maka perlu disusun beberapa batasan masalah diantaranya :

1. Daerah yang menjadi objek penelitian ini adalah Pulau Penyengat Kepulauan Riau.
2. Sistem Informasi Geografis berbasis web hanya akan memberikan layanan informasi Pariwisata yang ada di Pulau Penyengat.
3. Lokasi Pariwisata di masing – masing tempat digambarkan berupa simbol-simbol dan data Pariwisata yang sudah ada di dalam sistem tidak dapat dimodifikasi oleh user.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah diatas, maka tujuan utama penelitian ini adalah :

1. Merancang dan membangun Sistem Informasi Geografis yang dapat memberikan informasi pariwisata Pulau Penyengat di Provinsi Kepulauan Riau agar membantu wisatawan lokal maupun asing untuk dapat memperoleh informasi yang detail seputar wisata di Pulau Penyengat.

2. Sistem Informasi Geografis yang di bangun untuk mengenalkan Pariwisata di Pulau Penyengat.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Penulis

Sebagai sarana untuk menambah pengetahuan di bidang pemrograman komputer dan web *design* agar dapat diterapkan pada kehidupan sehari-hari.

1.5.2 User/Masyarakat

1. Dapat memberikan kemudahan bagi para wisatawan dan investor domestik maupun mancanegara dalam memperoleh informasi mengenai pariwisata di Pulau Penyengat, Kepulauan Riau.
2. Hasil Penelitian ini dapat membantu pengguna untuk memperoleh informasi jarak , gambar, fasilitas, rute, terdekat dan transportasi yang bisa digunakan menuju lokasi tujuan pariwisata.

1.5.3 Universitas

1. Hasil penelitian dapat memberikan refrensi bagi pengguna untuk mendapatkan dan menemukan informasi lokasi Pariwisata.
2. Hasil penelitian ini dapat memberikan masukan untuk pengembangan ilmu pengetahuan bagi kalangan akademik yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi geografis.
3. Dapat di jadikan dan memperbanyak refrensi bagi peneliti selanjutnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk lebih memahami dari penjelasan di laporan ini, maka materi-materi yang dijelaskan pada laporan skripsi ini di kelompokkan kedalam beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian seperti berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang kajian terdahulu sebagai ringkasan dari rujukan artikel ilmiah yang digunakan dalam proses pembuatan skripsi, dan landasan teori yang berupa pengertian serta definisi yang diambil dari berbagai sumber yang berkaitan dengan laporan skripsi.

BAB III METODE PENELITIAN

Berisi tentang waktu dan tempat penelitian, jenis penelitian, model penelitian, kerangka pikir penelitian, serta analisa dan perancangan.

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang hasil penelitian serta pembahasan tentang hasil yang di peroleh.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran yang di tujukan kepada para peneliti yang ingin melanjutkan penelitian tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian Daftar Pustaka membahas tentang sumber – sumber refrensi yang mendukung penelitian ini.

