

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, K. (2012). *Ekonomi Bilingual Untuk SMA Kelas X*. Jakarta: Yrama Widya
- Arief, S. (2018). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arikunto (2011). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ariyono, A. (2012). *Pengembangan Media Komik Pendidikan untuk Mata Pelajaran IPS Kelas V Sekolah Dasar Pada Materi Persiapan Kemerdekaan Indonesia*. Skripsi. Salatiga: Universitas Kristen Satya Wacana.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Bodnar, George H, dan William S Hopwood, (2010). “*Sistem Informasi Akuntansi*”, Edisi Sembilan, Terjemahan Julianto Agung Saputra, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Chong, A. (2011). *Digital Animation*, Singapore: AVA Publishing SA.
- Darmawan, D. (2014). “*Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*”. Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Daryanto (2011). *Media Pembelajaran*. P.T. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera
- Gumelar, M.S (2011). *2D Animatio Hybrid Techniaque Book A*. Jakarta: PT Indeks.
- Hamalik. (2011). *Manajemen Pengembangan Kurikulum*, Bandung: UPI.
- Kemp dan Dayton (1985:28) dalam kutipan Arsyad (2002) Media Pembelajaran: Jakarta PT RajaGrafindo Persada.*
- Marzouk, D. (2013). *Biology Learning Using Augmented Reality and Gaming Teachnique*. Cairo Egypt: Nile University, 79-86.
- Muladi. (2015). *Pengembangan Laboratorium Biologi Virtual Berbasis Multimedia Interaktif*. Seminar On Electrical, Informatics, adn Its Education. 89:167.
- Munir. (2013). *Multimedia: Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfa Beta.

- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakarya.
- Purwono, L. Dan Purnamawati. (2013). *Budidaya Tanaman Pangan*. Penerbit Agromedia. Jakarta.
- Rusli, M., Hermanawan, D., dan Supuwiningsih, N.N. (2017). *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif*. Yogyakarta: Andi.
- Sadirman. (2012). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. PT. Rajagrafindo. Jakarta
- Sagala, S. (2012). *Supervisi Pembelajaran Dalam Profesi Pendidikan*. Bandung. CV. Alfabeta. Hal 258.
- Sanaky, AH. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukua Dipantara.
- Sanjaya, W. (2012). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Prenada: jakarta.
- Situmorang, R, (2013), *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Jakarta, Penerbit Kencana Prenada Media Grop.
- Sopiana, E. (2012). *Hubungan Higiene dan Sanitasi Dengan Kontaminasi Escherichia Coli Pada Jajanan di Sekolah Dasar Tapos Depok Tahun 2012*. Skripsi, Universitas Indonesia, Depok, diakses pada tanggal 28 juli 2016.
- Sudjana, N. (2011). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono, (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, D. S., Nyoke D., Rahim, F. R., dan Amelia, O. T. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika: Evaluasi Media Pembelajaran Berbasis ICT (Validitas, Praktikalitas dan Efektivitas)*. Jurnal Pendidikan IPA Indonesia. 1-7.
- Sukoco, P. (2014). *Pengembangan Permainan Tradisional Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Untuk Anak Berkebutuhan Khusus*. (Jurnal).
- Sumantri, N. (2011). *Pembaharuan Pendidikan IPS*. Bandung: Rosda Karya.
- Sutarno, E. & Mukhidin, M. (2013). *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pengukuran untuk Meningkatkan Hasil*

dan Kemandirian Belajar Siswa SMP di Kota Bandung. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejurusan, 21(3). 203-218. ISSN:2477-2410.

Sutopo. (2011). *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Thiagarajan, S. (2010). *Instructional Development For Teacher Of Exceptional Children*. Bloomington: Indiana University.

Tirtaraharja dan La Sulo, (2011). *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Dirjen Dikti Depdikbud.