

## DAFTAR PUSTAKA

- Ainin, M. (2013). *Metodologi Penelitian*. Malang: CV Bintang Sejahtera Press.
- Arikunto. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Anikan, D. (2014). *Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Melalui Flip Book sebagai Media Pembelajaran Mandiri pada Mata Pelajaran Seni Tari untuk Siswa SMA/MA. Skripsi, Fakultas Bahasa dan Seni*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Aqidatul, I. (2018). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran E-Book (Flipbook Maker) terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SMPN 39 Surabaya*. Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Surabaya : UIN Sunan Ampel.
- Arief S. S. (2008). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arief. (2011). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta:Rajawali Pers.
- Arifin, Z. (2012). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Arifin, Z., & Setiyawan, A. (2012). *Pengembangan Pembelajaran Aktif dengan ICT*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Arsyad. (2017). *Media Pembelajaran*. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Asep H. (2008). Modul 10. *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran: Perumusan Tujuan Pembelajaran*. Jakarta ; Penerbit Universitas Terbuka
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Andi Publisher: Yogyakarta.
- Chasanah, Y. (2018). *Kesiapan Dan Antusiasme Belajar Peserta Didik Dalam Proses Pembelajaran Lintas Minat Kimia Kelas X IIS Di SMA Negeri 1 Selaman Magelang Tahunajaran 2017/2018*. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga: Yogyakarta
- Darmawan, D. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Cetakan Kedua Bandung: PT. Remaja Rosdakarya

- Destiyana, R. (2016). *Pengembangan E-Modul IPA Terpadu Berbasis Flipbook Maker Tema Pencemaran Lingkungan sebagai Sumber Belajar Mandiri Siswa Kelas VII SMP/MTs*. Skripsi, Fakultas Sains dan Teknologi. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga
- Divayana, D. (2018). *Pelatihan Pembuatan Buku Digital Berbasis Kvisoft Flipbook Maker bagi Para Guru Di Smk Ti Udayana*. Abdimas Dewantara, Volume 1, No. 2. Hal. 32-35.
- Djamarah, Syaiful.B dan Aswan Z. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fuad, P.A. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Komik untuk Meningkatkan Motifasi Belajar pada Kompetensi Menyusun Laporan Keuangan Siswa Kelas X SMK Muhammadiyah 2 Moyu dan Tahun Ajaran 2015/2016*. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Hamid, H. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Media.
- Hardiansyah, D. (2016). *Pengembangan Media Flash Flipbook dalam Pembelajaran Perakitan Komputer untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X TKJ SMK Negeri 7 Surabaya*. Jurnal IT-Edu. Volume 01 Nomor 02, Hal 6.
- Hayati, S. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook fisika untuk Meningkatkan Hasil belajar Peserta didik*. Prosiding Seminar Nasional Fisika, Jakarta: Oktober 201. Hal. 49-54
- Krisnasari, F. A. (2016). *Pengembangan media Powerpoint untuk pembelajaran keterampilan Berbicara Menceritakan Tokoh Idola Pada Siswa Kelas VII SMP Pengudi Luhur 1 Yogyakarta Tahun ajaran 2014/2015*. Universitas Sanata Dharma: Yogyakarta
- Marlini, R. (2019). *Praktikalitas Penggunaan Media Pembelajaran Membaca Permulaan Berbasis Macromedia Flash*. Jurnal Tunas Bangsa, Vol 6, No. 2. 277-289.
- Matt Jarvis, *Teori-Teori Psikologi*, Cet. X, Bandung: Nusa Media, 2011, hal. 142
- Mulyadi, D. U. (2016). *Pengembangan Media Flash Flipbook untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Siswa dalam Pembelajaran IPA di SMP*. *Jurnal Pembelajaran Fisika*. Vol.4 No.4, hal 296 – 301.

- Muladi. (2015). *Pengembangan Laboratorium Biologi Virtual Berbasis Multimedia Interaktif*. Seminar On Electrical, Informatics, and Its Education
- Mustiqon. (2012). *Pengembangan Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta Prestasi Pastakarya.
- Munadi, Y, (2008). *Media Pembelajaran*, Jakarta: Gaung Persada Press
- Permendikbud Nomor 38 Tahun 2018. Perubahan Atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 57 Tahun 2014 Tentang Kurikulum 2013 Sekolah Menengah Atas. Diakses 18 Juli 2020.
- Pixyoriza. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book Menggunakan Kvisoft Flipbook Berbasis Problem Solving*. Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Bandung : Universitas Raden Intan.
- Prastowo, A. (2018). *Sumber Belajar dan Pusat Sumber Belajar*. Depok: Prenadamedia Group.
- Putra, A. (2015). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Team Achievement Division (STAD) Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil belajar siswa Pada Materi Sistem jaringan Tumbuhan Kelas XI Ipa SMA Negeri 1 serasan Kcamatan Natuna*. Skripsi . Jurusan Pendidikan Biologi. Universitas Muhammadiyah Pontianak
- Rahmawati, S. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Basis Android Pada Materi Peluang Untuk Siswa SMK*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Rahmawati. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Flipbook Maker Pro 4.3.4 pada Pokok Bahasan Virus Siswa Kelas X Sekolah Menengah Keguruan Negeri 9 Merangin*. Skripsi, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan. Jambi. UIN STS Jambi.
- Riduwan., A. (2011). *Rumus dan Data Dalam Analisis Data Statistika*. Bandung: Alfabeta
- Sanjaya, W. (2013). *Penelitian Pendidikan Jenis, Metode dan Prosedur*. Jakarta Prenada Media Grup.
- Santrock, J.W. (2003). *Adolescent Perkembangan Remaja*. Jakarta: Erlangga
- Sudjana, N dan Rivai, A. (2010). *Media Pengajaran*. Bandung : CV. Sinar Baru Bandung.

Sugianto, D. (2013). *Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital*. Jurnal Invotec. 9 (2): 101-116.

Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta.

Trianto. (2015). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif Edisi Revisi*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.

