

ABSTRAK

Mellenia, Nicella Tilani. 2022. *Pengaruh Penggunaan Media Interaktif Berbasis Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Pada Materi Sistem Pertahanan Tubuh Manusia Kelas XI IPA SMA Negeri 4 Tanjungpinang*, Skripsi. Tanjungpinang: Program Studi Pendidikan Biologi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I: Assist. Prof. Erda Muhartati, S.Si., M.Si. Pembimbing II: Assist. Prof. Dr. Hj. Nevrita, M.Pd., M.Si.

Kata Kunci: Adobe Flash, Hasil Belajar, Interaktif, Sistem Pertahanan Tubuh

Penelitian ini bertujuan untuk melihat pengaruh dari penggunaan media interaktif berbasis Adobe Flash terhadap hasil belajar pada materi sistem pertahanan tubuh manusia. Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas XI IPA SMA Negeri 4 Tanjungpinang. Teknik pengambilan sampel menggunakan teknik *random sampling* dengan mengambil dua kelas secara acak dengan cara mengundi populasi yang berkarakteristik homogen sehingga sampel penelitian berjumlah 75 siswa yang dikelompokkan menjadi kelompok eksperimen dan kontrol. Instrumen penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah Instrumen Tes, untuk memperoleh data hasil belajar. Berdasarkan hasil uji hipotesis menggunakan uji T diketahui: Terdapat pengaruh yang signifikan pada penggunaan media interaktif berbasis Adobe Flash terhadap hasil belajar ditunjukkan dari nilai P-value $0,017 < 0,05$. Media interaktif berbasis Adobe Flash ini dapat menjadi media pembelajaran alternatif penunjang proses pembelajaran yang dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

ABSTRACT

Mellenia, Nicella Tilani. 2022. *The Effect of Using Adobe Flash-Based Interactive Media on Learning Outcomes in the Materials of the Human Body Immune System in Eleventh Science Grader of SMA Negeri 4 Tanjungpinang*, Thesis. Tanjungpinang: Biology Education Departement, Teacher Training and Education Faculty, University of Maritim Raja Ali Haji. Advisor I: Assist. Prof. Erda Muhartati, S.Si., M.Si. Advisor II: Assist. Prof. Dr. Hj. Nevrita, M.Pd., M.Si.

Key Words: Adobe Flash, Body Immune System, Interactive, Learning Outcomes

This research aims to see the effect of using Adobe Flash-based interactive media on learning outcomes on the material of the human body's immune system. This research is an experimental research. The population in this study were all science students of the eleventh grader of SMA Negeri 4 Tanjungpinang. The sampling technique using random sampling technique who it will be taken two classes randomly by taking a population with homogeneous characteristics so that the research sample is 75 students who are grouped into experimental and control groups. The research instrument used in this study was a test instrument, to obtain data on learning outcomes. Based on the results of hypothesis testing using the T test, it is known that: There is a significant effect of using Adobe Flash-based interactive media on learning outcomes as indicated by a P-value of $0,017 < 0,05$. This Adobe Flash-based interactive media can be an alternative learning media to support the learning process that can improve student learning outcomes.