

DAFTAR PUSTAKA

- Alti, R. M. dkk. 2022. *Media Pembelajaran*. Padang: PT Global Eksekutif Teknologi.
- Agustin, N. 2021. *Peran Guru dalam Membentuk Karakter Siswa*. Yogyakarta: UAD Press
- Anggarkusuma, Anastasya dkk. 2015. *Penerapan Pembelajaran Kooperatif Tipe Learning Together (LT) Menggunakan Media Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi*. Jurnal Tata Arta. Vol.1 No.1. Hlm. 125-134.
- Anjelina. 2021. "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Skripsi*.
- Arrohman, M. L., dkk. 2021. *Media Gambar, Kontekstual dan Menalar*. Jakarta: Guepedia.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Batubara, H.H.2020. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing
- Farid. 2017. *Ular Tangga Mobilitas Sosial*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Gunawan dan Ritonga, A. A. 2019. *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Harefa, Noveri Amal Jaya dan Hayati. E. 2021. *Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia dan Teknologi*. Banten: Unpam Press.
- Karina. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Kimia (ULTAKIM) Berbasis Kemaritiman pada Materi Hakikat Ilmu Kimia." *Skripsi*.
- Kustandi, dan Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran (KonsepAplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat) (pertama)*. Jakarta: Kencana.
- Kosasih, dan Endang Kurniawan. 2018. *Jenis-jenis teks, Fungsi, Struktur, dan Kaidah Kebahasaan*. Bandung: Yrama Widya.

- Mardhani. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Akuntansi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Kompetensi Mengelola Kartu Piutang Kelas XI Keuangan SMK Muhammadiyah 1 Prambanan Klaten." *Skripsi*.
- Marlina. dkk. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Nana. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar*. Klaten; Lakeisha
- Nurdyansyah. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press
- Nurgiyantoro, Burhan. 2018. *Pengkajian Prosa Fiksi*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Nuryatin, A., & Irawati, Purnama, R. 2016. *Pembelajaran Menulis Cerpen* Semarang: Prima Nusantara.
- Pakpahan, A. F., dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Purba, R.A., dkk. 2020. *Teknologi Pendidikan*. Medan. Yayasan Kita Menulis
- Ramli, M. 2012. *Media dan Teknologi Pembelajaran* Banjarmasin: IAIN Antasari Press.
- Riyana, C. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Kementerian Agama RI.
- Rosarian, dkk. 2020. *Upaya Guru Dalam Membangun Interaksi Siswa Melalui Metode Belajar Sambil Bermain (Theachers Efforts In Building Student Interaction Using aGame Based Learning Method)*. Jurnal of Holistic Matematics Education. Vol.3 No.2. Hlm 146-163
- Santika. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Elektronik Permainan Ular Tangga Menggunakan Pendekatan SETS pada Materi Laju Reaksi." *Skripsi*.
- Salamun, dkk. 2021. *Inovasi Perencanaan Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Selly. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Ular Tangga pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup untuk Siswa Kelas VII SMP." *Skripsi*.
- Setyosari, Punaji. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Kencana.

- Sidik, U. 2016. *Antologi Esai*. Yogyakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Balai Bahasa Daerah Istimewa Yogyakarta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono.2018. *Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Suherli dkk. 2017. *Bahasa Indonesia*. Pusat Kurikulum dan Pebukuan,Balitbang, Kemendikbud.
- Sumiharsono, Rudi dan Hasanah, Hisbiyatul. 2017. *Media Pembelajaran (Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru, dan Calon Pendidik)*. Surabaya: Pustaka Abadi.
- Suryani, N. dkk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya* Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Sutarto. 2017. *Teori Kognitif dan Implikasinya Dalam Pembelajaran*. Jurnal *Islamic Conseling*. Vol.1 No.02 Hlm. 1-26
- Susilana, Rudi dkk. 2014. *Pendekatan Sainifik dalam Implementasi Kurikulum 2013 Berdasarkan Kajian Teori Psikologi Belajar*. Vol.1 No. 2.
- Syarifuddin dan Utari, Eka Dewi. 2022. *Dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital*. Palembang: Bening Media Publisng.
- Tiarawati. 2020. "Pengembangan Media Ular Tangga Berbantuan Aplikasi Flashcard untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Teks Deskripsi Bahasa Indonesia." *Skripsi*.
- Trianto, Agus. Dkk. 2018. *Bahasa Indonesia*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Warsito, dkk.2017. *Aktivitas Gerak Berirama*. Malang: Dreamline
- Wati, Anjelina. 2021. *Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar..* Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Vol.2 No.1. Hlm. 68-73.
- Winarni, Endang Widi. 2018. *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R&D*. Jakarta: Bumi Aksara.

Yaumi, M. 2018. *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Pranadamedia Group.

Yattini. 2015. *Pembelajaran Menulis Cerpen: berbasis pendidikan karakter dengan pendekatan klarifikasi nilai*. Bandung: Subha Mandiri Jaya.

Zuhri. 2016. *Kurikulum Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.

