

## ABSTRAK

Vivi Aulia. 2023. *The Effect of Using Heroes Mobile Legends Bang-Bang on Writing a Legend Story at Tenth Grade of SMA Negeri 5 Batam*. Skripsi. Tanjungpinang: Jurusan Pendidikan Bahasa Inggris, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Maritim Raja Ali Haji (UMRAH). Pembimbing: (I) Assist. Prof. Dewi Nopita, S.Pd., M.Pd., (II) Assist. Prof. Hanifah, S.Pd.I., M.Pd.

**Kata Kunci:** Hero-Hero Mobile Legends Bang-Bang, Keterampilan Menulis, Teks Legenda

Penelitian berikut memiliki tujuan untuk melihat apakah ada atau tidak pengaruh pada penggunaan hero-hero Mobile Legends Bang-Bang (MLBB) terhadap keterampilan menulis teks legenda yang dilakukan di Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 5 Batam kepada siswa kelas 10 di tahun ajaran 2022/2023. Peneliti memilih sampel berupa kelas 10 IPA 1 dengan jumlah 44 siswa sebagai objek penelitian. Peneliti menggunakan metode kuantitatif untuk menemukan jawaban dari masalah penelitian. Desain penelitian ini menggunakan *experimental design*, yang mana peneliti menggunakan *one group pre-test and post-test control design* dan memberikan perlakuan terhadap kelas yang diteliti. Penelitian berikut ini menggunakan instrumen berupa tes tertulis. Berdasarkan hasil analisis data, hipotesis alternatif 1 (H1) diterima sedangkan hipotesis nol (H0) dan hipotesis alternatif 2 (H2) ditolak. Hal ini dapat dilihat dari data yang dihitung dengan menggunakan rumus *paired sample t-test*, bahwa signifikansi pada data tersebut adalah 0.728 dan berdistribusi normal karena  $0.728 > 0.005$  sedangkan nilai Sig. 2 Tailed adalah 0.000 yang artinya terdapat pengaruh dalam penggunaan hero-hero Mobile Legends Bang-Bang (MLBB) terhadap keterampilan menulis teks legenda siswa kelas 10 di SMA Negeri 5 Batam karena Sig. 2 tailed  $0.000 < 0.005$ . Berdasarkan hasil penelitian tersebut, peneliti menyarankan kepada guru-guru untuk menggunakan hero-hero Mobile Legends Bang-Bang (MLBB) sebagai bahan ajar dalam keterampilan menulis siswa, karena bahan ajar ini memberikan pengaruh terhadap keterampilan menulis siswa.

## ABSTRACT

Vivi Aulia. 2023. The Effect of Using Heroes Mobile Legend Bang-Bang on Writing a Legend Story at Tenth Grade of SMA Negeri 5 Batam. Skripsi. Tanjungpinang: English Language Department, Faculty of Teacher Training and Education, Universitas Maritim Raja Ali Haji (UMRAH). Advisors: (I) Assist. Prof. Dewi Nopita, S.Pd., M.Pd., (II) Assist. Prof. Hanifah, S.Pd.I., M.Pd.

**Keywords:** Heroes Mobile Legends Bang-Bang, Writing Skill, Legend Story

This research aimed to know whether is there any effect or not of using heroes Mobile Legends Bang-Bang (MLBB) on writing a legend story at tenth grade students of SMA Negeri 5 Batam in academic year 2022/2023. The researcher selected X Science 1 as sample and totaling 44 students as research object. The researcher used quantitative method to find out the answer of the research problem. The design of this research used experimental design with one-group pretest and post test control design and gave four times for the treatments. This research used writing test as the Instrument to collect the data. Based on the data analysis result, it showed the null hypothesis (H0) and alternative hypothesis 1 (H1) was rejected and alternative hypothesis 2 (H2) was accepted. It could be seen from data calculated using paired sample t-test formula that the significant was 0.728 and distributed normal because  $0.728 > 0.005$  while the Sig. 2 tailed was 0.000 and means that there was effect of using heroes Mobile Legends Bang-Bang (MLBB) on writing a legend story at tenth grade students of SMA Negeri 5 Batam because the Sig. 2 tailed  $0.000 < 0.005$ . Based on the findings, researcher suggested to the teacher to use heroes Mobile Legends Bang-Bang (MLBB) for teaching writing a legend story because this material gave effect on students' writing skills.