

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman. 2022. *Pembelajaran PAI Berbasis Adobe Flash Dapat Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Tangerang Selatan: Mediatama Digital Cendekia.
- Alti, dkk. 2022. *Media Pembelajaran*. Padang: Get Press.
- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Batubara, H.H. 2020. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Dasi, R. D. H. S., 2017. *Pengembangan Media Kotak Ajaib Pada Materi Pokok Mengenal Pola Bilangan Melalui Gambar atau Benda dalam Subtema Gemar Membaca Untuk Siswa Kelas I Sekolah Dasar*. Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah. 2018. *Kurikulum 2013 Edisi Revisi*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- Dyani, A. G. 2019. *Pengembangan Media Kotak Belajar Ajaib (KOBELA) Pada Materi Sumber Daya Alam Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Muhammadiyah 019 Bangkinang Kota Kabupaten Kampar*. Skripsi Sarjana Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pekanbaru: Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim.
- Fatikhasari, M. 2020. *Pengembangan Media Kotak Ajaib untuk Pembelajaran Menulis Teks Eksplanasi pada Peserta Didik Kelas VIII SMP*. Jurnal Bahasa dan Sastra Indonesia, vol 01 no 01.
- Fatirul, A. N., dan Walujo, D.A. 2022. *Metode Penelitian Pengembangan*. Tangerang Selatan: Pascal Books
- Gunawan., dan Ritonga, A.A. 2019. *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Medan: Rajawali Pers.
- Harefa, N.A.J., dan Hayati, E. 2021. *Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia dan Teknologi Informasi*. Tangerang Selatan: UNPAM Press.
- Husniyah. 2019. *Efektivitas Media Kotak Kartu Misteri dalam Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini 3-4 Tahun di Pendidikan Anak Usia*

- Dini NUUN Kebon Jeruk*. Skripsi Sarjana Fakultas Tarbiyah. Jakarta: Institut Perguruan Tinggi Ilmu Al-Quran.
- Jalinus, N., dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kosasih, E., dan Wibowo, H. 2020. *Materi Utama Bahasa Indonesia Berbasis Teks*. Bandung: UPI Press.
- Kustandi, C., dan Darmawan, D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Mustofa, I. 2020. *Diskusi Menggapai Demokrasi*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Mulyaningtyas, R. 2020. *Media Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Jakarta: Alim's Publishing.
- Mais. 2016. *Media Pembelajaran ABK: Buku Referensi untuk Guru, Mahasiswa, dan Umum*. Jember: Pustaka Abadi
- Nana. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar*. Klaten; Lakeisha
- Nurdyansyah. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Pakpahan, A.F. dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Purba, R.A., dkk. 2020. *Teknologi Pendidikan*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Pardede, dkk. 2021. *Bahan Ajar Perencanaan Pembelajaran*. Malang: Literasi Nusantara.
- Rahman, T. 2018. *Teks dalam Kajian Struktur dan Kebahasaan*. Semarang: Pilar Nusantara.
- Riyana, C. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Kementerian Agama RI.
- Ruswandari, R. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Magic Cube Box Pada Materi Sistem Indra untuk Siswa Kelas XI*. Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Sani, R.A., dkk. 2018. *Penelitian Pendidikan*. Tangerang: Tira Smart.
- Subakti, dkk. 2021. *Inovasi Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

- Sumiharsono, M.R., dan Hasanah, H. 2018. *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Susilawati, dkk. 2021. *Pengantar Pengembangan Bahan dan Media Ajar*. Surakarta: Muhammadiyah University Press.
- Switri, dkk. 2022. *Meningkatkan Kemampuan Mahasiswa dalam Memahami Tata Bahasa Arab*. Pasuruan: Qiara Media.
- Syarifuddin., dan Utari, E.D. 2022. *Media Pembelajaran dari Masa Konvensional Hingga Digital*. Palembang: Bening Media Publishing.
- Ulumi, dkk. 2022. *Bunga Rampai Pengembangan Masyarakat*. Serang: Nas Media Pustaka.
- Vina, A. 2019. *Acuan Praktis Mendesain Area Walk In Closed*. Yogyakarta: Noktah.
- Wibowo, H., dan Hendriyani, I. 2018. *Materi Utama Bahasa Indonesia (SMP) Revisi*. Depok: Puri Cipta Media.
- Wijayanti, A. 2019. *Pengembangan Media Kokami (Kotak Kartu Misteri) dalam Pembelajaran Bahasa Arab Siswa Kelas VII MTs Yapi Pakem Tahun Ajaran 2018/2019*. Skripsi Sarjana Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Yogyakarta: Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Yulanda, E.S.2021. *Penerapan Media Kotak Kartu Misteri (Kokami) untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Pada Tema Peristiwa dalam Kehidupan Kelas V Sekolah Dasar Negeri 001 Teratak Kabupaten Kampar*. Skripsi Sarjana Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pekanbaru: Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.