

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfian, A. N., Putra, M. Y., Arifin, R. W., Barokah, A., Safei, A., & Julian, N. 2022. Pemanfaatan Media Pembelajaran Audio Visual berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat UBJ*, 5(1), 75–84. <https://doi.org/10.31599/jabdimas.v5i1.986>
- Ali, M., Science, S. S.-E. J. 2021. Pengembangan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Biologi Kelas XI di SMAN 1 Randudongkal. *Ejournal.Uin-Malang.Ac.Id*, 1(2), 44–51. <http://ejournal.uin-malang.ac.id/index.php/experiment/article/view/12867>
- Aljraiwi, S. 2017. The Effect of Classroom Web Applications on Teaching, Learning and Academic Performance among College of Education Female Students. *Journal of Education and Learning*, 6(2), 132-140 <https://doi.org/https://doi.org/10.5539/JEL.V6N2P132>
- Ambita, V. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Dengan Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Bangun Ruang Pengembangan Bahan Ajar E-Modul*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah.
- Amnah, S., & Hardiyanty, D. 2022. Pengembangan Media Poster Kultur Jaringan di FKIP Biologi UIR. *Jurnal Bioterdidik: Wahana Ekspresi Ilmiah*, 10(1), 30–44. <https://doi.org/10.23960/jbt.v10i1.24224>
- Ariyanto, A., Priyayi, D. F., & Dewi, L. 2018. Penggunaan Media Pembelajaran Biologi Di Sekolah Menengah Atas (Sma) Swasta Salatiga. *BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 9(1), 1-13. <https://doi.org/10.24127/bioedukasi.v9i1.1377>
- Arsyad, A. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Astalini, A., & Kurniawan, D. A. 2019. Pengembangan Instrumen Sikap Siswa Sekolah Menengah Pertama Terhadap Mata Pelajaran Ipa. *Jurnal Pendidikan Sains (Jps)*, 7(1), 1. <https://doi.org/10.26714/jps.7.1.2019.1-7>
- Aulia, D., Kaspul, & Riefani, M. K. 2021. Google Site as a Learning Media in the 21st Century on the Protista Concept. *Jurnal Biologi Inovasi Pendidikan*, 3(3), 173–178.
- Azis, T. N. 2019. Strategi Pembelajaran Era Digital. *The Annual Conference on Islamic Education and Social Science*, 1(2), 85-89.
- Bonita, B. Y. 2021. *Pengembangan e-modul berbasis google sites pada materi metabolisme Kelas XII*. Skripsi. Universitas Sanata Dharma.
- Branch, R. M. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer Science.

- Devega, A. T., & Suri, G. P. 2019. Pengembangan media pembelajaran interaktif untuk siswa SMK. *Engineering And Technology International Journal*, 12(2), 11-18.
- Fadhilah, A. N. 2022. Pembelajaran biologi berbasis steam di era society 5.0. *Prosiding Seminar Nasional MIPA UNIBA 2022*, 182–190.
- Ferismayanti. 2021. Mengoptimalkan Pemanfaatan Google Sites dalam Pembelajaran Jarak Jauh Oleh: Ferismayanti, M.Pd. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 5(1), 1–12.
- Firmansyah, I. A. 2022. Analisis Kebutuhan Multimedia Interaktif Berbasis Aplikasi Android Tentang Materi Virus Untuk Peserta Didik Kelas X Di SMAN 13 Padang Need Analysis of Interactive Multimedia Based on Android Application about Virus for Class X Science in SMAN 13 Padang. *Jurnal Biologi Dan Pembelajarannya*, 17(2), 113–119.
- Hanifah, L. N., & Mulyaningrum, E. R. (2021). Analisis Gaya Belajar Siswa Kelas X Terhadap Hasil Belajar pada Materi Protista. *Jurnal Ilmiah Edukasia (JEE)*, 1(1).
- Harahap, F. D. S. 2018. Analisis Kesulitan Belajar Siswa pada Materi Virus di Kelas X MIPA SMA Negeri 1 Rantau Selatan Tahun Pembelajaran 2017/2018. In *Universitas Negeri Medan* (Vol. 3, Issue April). Skripsi. Universitas Negeri Medan.
- Hariadi, B., & Sunarto, M. J. D. 2016. Development of Web-Based Learning Application for Generation Z. , 5(1), 60. *International Journal of Evaluation and Research in Education (IJERE)*, 5(1), 60-66. <https://doi.org/https://doi.org/10.11591/IJERE.V5I1.4523>
- Harsanto, B. 2017. *Inovasi Pembelajaran Di Era Digital: Menggunakan Google Sites dan Media Sosial*. Bandung: UNPAD Press.
- Hatimah, H., Mutiastika, N. I., Hayati, A., Konseling, B., Islam, U., & Mab, K. 2021. Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik. *Proceeding Studium Generale*, 3–5.
- Husniyah, R., Widiatsih, A., & Kurniawan, N. 2022. Pengembangan Website Menggunakan Google Sites Materi Produksi Pada Tumbuhan Dan Hewan untuk SMP / MTS Pada Masa Pandemi Covid 19. *Journal Education Research and Development*, 6(1), 47–58. <https://doi.org/https://doi.org/10.31537/ej.v6i1.616>
- Indarta, Y., Jalinus, N., Waskito, W., Samala, A. D., Riyanda, A. R., & Adi, N. H. 2022. Relevansi Kurikulum Merdeka Belajar dengan Model Pembelajaran Abad 21 dalam Perkembangan Era Society 5.0. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(2), 3011–3024. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i2.2589>

- Indra, W., & Fitria, Y. 2021. Pengembangan Media Games IPA Edukatif Berbantuan Aplikasi Appsgeyser Berbasis Model PBL untuk Meningkatkan Karakter Peduli Lingkungan Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Edukasi Matematika Dan Sains*, 9(1), 59–66. <https://doi.org/10.25273/jems.v9i1.8654>
- Irawan, E., & Sutarti, T. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Karlina, L., & Abidin, Z. 2022. Meta analisis pengembangan media pembelajaran game edukasi biologi berbasis soal HOTS (Higher Order Thinking Skill) terhadap literasi sains siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(10), 209–215. <https://doi.org/10.5281/zenodo.6791830>
- Kemdikbudristek. 2022. *Buku Saku Tanya Jawab Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Pembelajaran, Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Kemdikbudristek. 2022. *Pelajar Pancasila*. Pusat Penguatan Karakter. Diakses dari laman <https://cerdasberkarakter.kemdikbud.go.id/profil-pelajar-pancasila/> Pada tanggal 12 November 2022
- Kemdikbudristek. 2022. *Pemulihan Pembelajaran*. Sistem Informasi Kurikulum Nasional, Pusat Kurikulum Dan Pembelajaran. Diakses dari laman <http://kurikulum.kemdikbud.go.id/> Pada tanggal 31 Oktober 2022
- Kemdikbudristek. 2022. *Surat Keputusan Kementerian Pendidikan Riset Kebudayaan dan Teknologi Nomor 56 Tahun 2022*. Diakses dari laman <https://kurikulum.gtk.kemdikbud.go.id/pelaksanaan-keputusan-mendikbudristek-nomor-56-m-2022-tentang-pedoman-penerapan-kurikulum-dalam-rangka-pemulihan-pembelajaran/> Pada tanggal 10 Oktober 2022
- Kurniawan, H. 2020. *Pembelajaran Era 4.0*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. 2016. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Kusumaningtyas, S. I. 2022. Penggunaan Google Sites Dan Video Pembelajaran Selama Pandemi Covid-19 Pada Materi Dimensi Tiga. *Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika Dan IPA*, 2(1), 1–9.
- Lukitaningrum, H. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web pada Materi Basis Data di Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XI*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Manalu, J. B., Sitohang, P., & Heriawati, N. 2022. *Prosiding Pendidikan Dasar* URL: <https://journal.mahesacenter.org/index.php/ppd/index> Pengembangan Perangkat Pembelajaran Kurikulum Merdeka Belajar. 1, 80–86. <https://doi.org/10.34007/ppd.v1i1.174>

- Mardin, H., & Nane, L. 2020. Pelatihan Pembuatan Dan Penggunaan Google Sites Sebagai Media Pembelajaran Kepada Guru Madrasah Aliyah Se-Kabupaten Boalemo. *Jurnal ABDIMAS Gorontalo*, 3(2), 78–82.
- Masykur, R. 2019. *Teori dan Telaah Pengembangan Kurikulum*. Bandar Lampung: Anugerah Utama Raharja.
- Miftah, M. 2013. Fungsi, dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 1(2), 95–105.
- Mukti, W. M., N, Y. B. P., & Anggraeni, Z. D. 2020. Media Pembelajaran Fisika Berbasis Web Menggunakan Google Sites pada Materi Listrik Statis. *Webinar Pendidikan Fisika* 2020, 5(1), 51–59. <https://sites.google.com/view/fisikakuyess>.
- Munawaroh, I. 2021. *Pedagogi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Muryaningsih, S. 2021. Media Pembelajaran Berbahan Loose Part Dalam Pembelajaran Eksak Di Mi Kedungwuluh Lor. *Khazanah Pendidikan*, 15(1), 84. <https://doi.org/10.30595/jkp.v15i1.10360>
- Nina, M. 2021. *Media Pembelajaran Biologi*. Medan: UINSU Press.
- Ningrum, A. S. 2022. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Ningrum, A. S. 2022 'Pengembangan Perangkat Pembelajaran Kurikulum Merdeka Belajar ( Metode Belajar )'. *Prosiding Pendidikan Dasar*, 1, 166–177. <https://doi.org/10.34007/ppd.v1i1.186>
- Nurdyansyah. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Pakpahan, A. F., Jamaludin, I., & Illi, L. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Pihung, E. S. dan N. N. P. 2022. Pelatihan Pengembangan Pembelajaran. *Jurnal PKM*, 2(Juni), 121–128. <https://doi.org/10.5281/zenodo.6606104>
- Pratiwi, O. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Web pada Materi Evolusi Kelas XII*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh.
- Rahma, F. I. 2019. Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran bagi Anak Sekolah Dasar). *Jurnal Studi Islam*, 14(2), 87–99. <http://ejournal.kopertais4.or.id>
- Rahmatullah, R., Inanna, I., & Ampa, A. T. 2020. Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, 12(2), 317–327.

- Riduwan. 2009. *Belajar Mudah Penelitian Guru, Karyawan dan Peneliti Muda*. Bandung: Alfabeta.
- Riduwan. 2011. *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rusdiyah, E. F. 2020. *Media Pembelajaran Problem Based Learning*. Surabaya: UIN Sunan Ampel Press.
- Safitri, A. O., Yuniarti, V. D., & Rostika, D. 2022. Upaya Peningkatan Pendidikan Berkualitas di Indonesia: Analisis Pencapaian Sustainable Development Goals (SDGs). *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7096–7106. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3296>
- Salsabila, F., & Aslam. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 3(2), 524–532. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/971>
- Sangaji, R., & Miftahudin, M. 2019. Meningkatkan hasil belajar ipa biologi menggunakan media pembelajaran audio visual pada siswa kelas viib mts. Muhammdiyah 1 kota sorong. *Biolearning Journal*, 6(1), 16–19. <https://doi.org/10.36232/jurnalbiolearning.v6i1.251>
- Santhalia, P. W., & Sampebatu, E. C. 2020. Pengembangan multimedia interaktif dalam membantu pembelajaran fisika di era Covid-19. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 6(2), 165–175. <https://doi.org/10.21831/jipi.v6i2.31985>
- Sembung, F. Y., Sanusi Mulyadiharja, S., & Bagus, P. A. I. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Google Sites Berbasis STEM Materi Pencemaran Lingkungan Kelas X SMA Negeri Bali Mandara. *Jurnal Pendidikan Biologi Undiksha*, 9(2), 174–186.
- Setiaji, C. A. 2019. *Strategi Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Simarmata, J. M. 2019. *Multimedia Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Solikha, N., Suchainah, S., & Rasyida, I. 2020. Efektivitas Pembelajaran E-Learning Berbasis Schoology Terhadap Peningkatan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa X Ips Man Kota Pasuruan. *Jurnal Ilmiah Edukasi & Sosial*, 11(1), 31–43.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, R. 2014. *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Taufik, M., Sutrio, A. S., Sahidu, H., & Hikmawati. 2018. Pelatihan Media Pembelajaran Berbasis Web Kepada Guru Ipa Smp Kota Mataram. *Journal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 77–81.
- UNESCO. 2016. *GEM Report: Education for People and Planet*. France: United Nations Educational, Scientific and Cultural Organization.

- Wahyuni, Indah. 2018. Pemilihan Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan*, 1(1), 1-14. <http://eprints.umsida.ac.id/3723/>
- Wahyuni, Indria, Mahrawi, & Dwi, R. 2022. Development of Ar ( Augmented Reality) Mangrove Based on Website on. *Jurnal Pengabdian Masyarakat* 3(1), 1-8.
- Wakil, K., & N.A, D. J. 2019. Intelligent Web Applications as Future Generation of Web Applications. *Scientific Journal of Informatics*, 6(2), 213-221. <https://doi.org/https://doi.org/10.15294/SJI.V6I2.19297>
- Yoriska, V. R. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Menggunakan Google Sites Tentang Materi Sistem Sirkulasi Darah Pada Manusia Untuk Peserta Didik Kelas XI MIPA SMA. *Jurnal Pengembangan Media Pembelajaran Biologi*, 17(1), 55-61.
- Yunita, & Susanto, A. 2020. Merancang Media Pembelajaran Berbasis Web Menggunakan Aplikasi Dreamweaver pada SMAN 1 Kapoiala. *Jurnal Simkom*, 5(2), 9-18.
- Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. 2022. Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 19(01), 61-78. <https://doi.org/10.25134/equi.v19i01.3963>
- Zainal, M., & Kasmawati. 2021. Optimalisasi Google Site sebagai Media Pembelajaran Berbasis Website pada Pembelajaran Jarak Jauh. *Seminar Nasional Pendidikan LPPM IKIP PGRI Bojonegoro*, 1-23.