

ABSTRAK

Komalasari, Novrida Ayu. 2022. *Pengembangan LKPD Elektronik Memuat Game Edukasi Berkarakteristik Realistic Mathematics Education pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I: Assist. Prof. Dr. Nur Izzari, S.Pd., M.Si. Pembimbing II: Assist. Prof. Metta Liana, S.Pd., M.Pd.

Kata Kunci: Pengembangan, LKPD Elektronik, Game Edukasi, *Realistic Mathematics Education*, Bangun Ruang Sisi Datar

Penelitian ini merupakan jenis penelitian *Reasearch and Development* (R&D) dengan menggunakan model ADD. Tujuan penelitian ini ialah untuk menghasilkan LKPD elektronik yang memuat game edukasi berkarakteristik *Realistic Mathematics Education* pada materi bangun ruang sisi datar kelas VIII yang valid dan praktis. Penelitian ini menggunakan instrumen penelitian berupa lembar validasi instrumen, lembar validasi produk, serta angket respon guru dan peserta didik. Data yang diperoleh pada penelitian ini ialah data kualitatif yang kemudian diubah menjadi data kuantitatif dengan memberi skor pada setiap pernyataan dalam angket. Dari validasi ahli materi memperoleh penilaian sebesar 80,00% dengan kriteria valid, validasi ahli bahasa memperoleh penilaian sebesar 87,14% dengan kriteria valid, dan validasi ahli media memperoleh dengan penilaian sebesar 86,67% dengan kriteria valid. Untuk kepraktisan produk, angket respon guru memperoleh penilaian sebesar 94,29% dengan kriteria sangat praktis dan angket respon peserta didik memperoleh penilaian sebesar 87,46% dengan kriteria sangat praktis.

ABSTRACT

Komalasari, Novrida Ayu. 2022. *Development of e-worksheet contain education game with characterized by Realistic Mathematics Education on Polyhedron Material for Class VIII SMP*. Thesis. Departement Matheamcs Education, Faculty of Teacher Tranining and Education. University of Maritim Raja Ali Haji. The First Advisor: Assist. Prof. Dr. Nur Izzari, S.Pd., M.Si. The Second Advisor: Assist. Prof. Metta Liana, S.Pd., M.Pd.

Keyword: Development, Electronic Worksheet, Education Game, Realistic Mathematics Education, Polyhedron.

This research is a type of Reasearch and Development (R&D) research using the ADD model. The purpose of this research is to produce an electronic worksheet that contains education games characterized by Realistic Mathematics Education on the topic of polyhedron for SMP class VIII that is valid and practical for students. This research used instruments in the form of instrument validation sheets, product validation sheets, and questionnaire response from the teacher and students. The data obtained is qualitative data which is then converted into quantitative data by scoring each statement in the questionnaire. From the validation of material experts obtained an assessment of 80.00% with valid criteria, validation of linguists obtained an assessment of 87.14% with valid criteria, and validation of media experts obtained with an assessment of 86.67% with valid criteria. For product practicality, the teacher response obtained an assessment of 94.29% with very practical criteria and the student response obtained an assessment of 87.46% with very practical criteria.