

## ABSTRAK

Rahmadianty, Farhana Dwi. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran *E-Puzzle* Pada Materi Sistem Gerak Manusia Sub Bagian Rangka Dan Sendi Untuk Pembelajaran IPA Kelas VIII SMP. Skripsi. Tanjungpinang: Jurusan Pendidikan Biologi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I: Assist. Prof. Elfa Oprasmani, S.Pd., M.Pd. Pembimbing II: Assist. Prof. Dr. Hj. Nevrita, M.Pd., M.Si.

**Kata Kunci:** *E-Puzzle*, Sistem Gerak Manusia, Rangka, Sendi

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran *e-puzzle* pada materi sistem gerak manusia sub bagian rangka dan sendi untuk pembelajaran IPA Kelas VIII SMP yang valid, praktis, dan efektif. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (Research and Development) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahapan, yaitu: 1) *Analysis*, 2) *Design*, 2) *Development*, 4) *Implementation*, 5) *Evaluation*. Pada proses penilaian, validasi ahli media dan materi dilakukan oleh dosen dan guru menggunakan instrument berupa lembar angket, untuk mengukur praktikalitas oleh guru dan peserta didik menggunakan instrument hasil belajar yaitu soal *post-test*. Dari hasil yang telah diperoleh dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *e-puzzle* pada materi sistem gerak manusia sub bagian rangka dan sendi untuk pembelajaran IPA Kelas VIII SMP dinyatakan valid, praktis, dan efektif untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

## ABSTRACT

Rahmadianty, Farhana Dwi. 2022. *Development of E-Puzzle Learning Media on Human Movement System Sub-Section Skeletons and Joints for Science Learning for Class VIII Junior High School*. Thesis. Tanjungpinang: Biology Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education. University of Maritim Raja Ali Haji. Advisor: Assist. Prof. Elfa Oprasmani, S.Pd., M.Pd. Co-Advisor: Assist. Prof. Dr. Hj. Nevrita, M.Pd., M.Si.

**Keyword: E-Puzzle, Human Skeletal System, Skeleton, Joints**

This study aimed to produced an *e-puzzle* learning media on the material of the human motion system sub-section of the skeleton and joints for science learning for Class VIII SMP that is valid, practical, and effective. The research was a Research and Development using the ADDIE development model which consists of five stages, namely: 1) *Analysis*, 2) *Design*, 3) *Development*, 4) *Implementation*, 5) *Evaluation*. In the evaluation process, media validation and material had done by the lecturer and the teacher was use instrument of questionnaire, to measure practicalication by the teacher and the student was use instrument of questionnaire and for the efectivitas by the student used post-test that is consist of learning value. From the results obtained, it can be concluded that the e-puzzle learning media on the human motion system material for the sub-section of the skeleton and joints for science learning for Class VIII SMP is valid, practical, and effective for use in the learning process.