

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, W., Jasiman, Faqih, K. A., & Fauzi, K. (2016). *Halal Haram dalam Islam*. Surakarta: PT Era Adicitra Intermedia.
- Akbar, S. (2015). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Akbar, T. N. (2016). Pengembangan multimedia interaktif IPA berorientasi guided inquiry pada materi sistem pernapasan manusia kelas V SDN Kebonsari 3 Malang. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 1(6), 1120–1126.
- Al-Tabany, T. I. B. (2014). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- An-Nawawi, Imam. (2013). *Matan Hadits Arba'in An-Nawawi*. Solo: Insan Kamil.
- Anugrah, R.L., Asirin, A., Musa, L., & Tanjung, A. (2019). Islam, Iman dan Ihsan Dalam Kitab Matan Arba'In An-Nawawi (Studi Materi Pembelajaran Pendidikan Islam Dalam Perspektif Hadis Nabi SAW). *Tarbiyah Islamiyah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Agama Islam*, 9(2), 29-44.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja grafindo persada.
- Asmani, J. M. (2011). *Tips Efektif Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Dunia Pendidikan*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Atmawarni, U. (2012). Penggunaan Multimedia Interaktif Guna Menciptakan Pembelajaran Yang Inovatif Di Sekolah. *Perspektif*, 1(1), 20-27.
- Bahreisj, H. (1991). *Tuntunan Islam (Akidah Dan Syariah)*. Surabaya: Al-Ikhlas.
- Darmawan, D. (2012). *Inovasi Pendidikan : Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia Dan Pembelajaran Online*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Dewi, S. R., & Haryanto, H. (2019). Pengembangan multimedia interaktif penjumlahan pada bilangan bulat untuk siswa kelas IV sekolah dasar. *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, 9(1), 9-22.

- Djamarah, S. B. (2005). *Guru dan anak didik dalam interaksi edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fadhlurrohman, D., Fitriyanti, N., Nasir, F., & Setiyani, S. (2020). Praktikalitas media interaktif quizizz pada kemampuan pemecahan masalah matematis siswa. Prosiding. *ProSANDIKA UNIKAL (Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika Universitas Pekalongan)*, Vol. 1, 55-64, Universitas Pekalongan. Pekalongan.
- Fadli, S. (2021). Penerapan pembelajaran matematika realistik untuk meningkatkan motivasi belajar dan berpikir kritis matematis siswa kelas IX MTs Rahmatul Ummah Praya pada materi barisan dan deret. *Reform: Jurnal Pendidikan. Sosial dan Budaya*, 1(01), 71–82.
- Fitri, M., Yuanita, P., & Maimunah, M. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Terintegrasi Keterampilan Abad 21 Melalui Penerapan Model Problem Based Learning (PBL). *Jurnal Gantang*, 5(1), 77–85.
- Handayani, F. (2018). *Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Bernuansa Islami dengan Pendekatan Kontekstual pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel untuk Siswa Kelas VIII Semester Ganjil*. Doctoral dissertation. UIN Raden Intan Lampung.
- Ibda, F. (2015). Perkembangan kognitif: teori jean piaget. *Intelektualita*, 3(1), 27-38.
- Jannah, R. (2016). Pengembangan Buku Ajar Tematik Bernuansa Islami untuk Madrasah Ibtidaiyah/ Sekolah Dasar Islam. *Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 2(1), 1–16.
- Kurniawati, I. D., & Nita, S. (2018). Media pembelajaran berbasis multimedia interaktif untuk meningkatkan pemahaman konsep mahasiswa. *Journal of Computer and Information Technology*, 1(2), 68–75.
- Mahendra, W. E., & Parmithi, N. (2015). *Statistik Dasar Dalam Penelitian Pendidikan*. Surabaya: Paramita.
- Marthalena, R. (2018). Pengembangan Lembar Kerja Siswa pada Materi Segitiga dengan Pendekatan Realistic Mathematics Education Siswa Kelas VII MTS Masmur Pekanbaru. *Jurnal Prinsip Pendidikan Matematika*, 1(1), 53-58.

- Maryani, D. (2013). Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika. *Speed - Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 6(2), 18-24.
- Maskur, R., Nofrizal, N., & Syazali, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromedia Flash. *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), 177-186.
- Mukrimatin, N. A., Murtono, M., & Wanabuliandari, S. (2018). Pemahaman Konsep Matematika Siswa Kelas V SD Negeri Rau Kedung Jepara Pada Materi Perkalian Pecahan. *ANARGYA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 1(1), 67-71.
- Munandar, A., & Rizki, Z. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Komputer Menggunakan Flipbook Maker Disertai Nilai Islam Pada Materi Peluang. *Aksioma: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 8(1), 262-289.
- Munir. (2013). *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Nugroho, A. A., & Purwati, H. (2015). Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis mobile learning dengan pendekatan scientific. *Euclid*, 2(1).
- Nurfitriansyah, M. R. (2013). *Multimedia (Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan)*. Bandung: Alfabeta.
- Oktavia, A. D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Menggunakan Macromedia Flash 8 Pada Materi Barisan dan Deret Kelas XI SMA*. Skripsi. Program Studi Universitas Islam Riau. Program Studi Pendidikan Matematika. Fakultas keguruan dan Ilmu Pendidikan. Pekanbaru.
- Pratiwi, D. D. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Aljabar Linear Berbasis Nilai-nilai Keislaman dengan Pendekatan Saintifik. *Desimal: Jurnal Matematika*, 2(2), 155-163.
- Priyanti, N. P. R. A., & Manuaba, I. B. S. (2022). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Muatan IPA Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(2), 260-268.
- Qardawi, Y. (1996). *Hukum Zakat*. Bogor: Pustaka Litera Antar Nusa.

- Rafi, M., & Ofianto, O. (2020). Pengembangan Program Analisis Keterampilan Berpikir Historis HT_AN (Historical Thinking Analysis). *Jurnal Kronologi*, 2(4), 157-171.
- Rahmawati, D. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Konteks Islami untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis pada Materi SPLDV Kelas VIII*. Skripsi. Program Studi Tadris Matematika. Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan. Institut Agama Islam Negeri Purwokerto. Purwokerto.
- Republik Indonesia. (2011). *Kementerian Agama Republik Indonesia*. UU No. 23 Tahun 2011 Tentang Pengelolaan Zakat.
- Republik Indonesia. (2022). *Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset Dan Teknologi*. Kepmendikbud No. 008/H/KR/2022 Tentang Capaian Pembelajaran Pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, Dan Jenjang Pendidikan Menengah Pada Kurikulum Merdeka.
- RI, D. P. R., & Indonesia, P. R. (2003). UU No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Salafudin, S. (2015). Pembelajaran matematika yang bermuatan nilai Islam. *Jurnal Penelitian*, 12(2), 223-243.
- Samsu. (2017). *Metode Penelitian: (Teori dan Aplikasi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Mixed Methods, serta Research & Development*. Jambi: Pusat Studi Agama dan Kemasyarakatan (PUSAKA).
- Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Saputra, V. H., & Permata, P. (2018). Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Macromedia Flash Pada Materi Bangun Ruang. *Wacana Akademika: Majalah Ilmiah Kependidikan*, 2(2), 116–125.
- Setiawan, E., & Rizki, S. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Barisan Dan Deret Matematika Berbasis Multimedia Interaktif. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 7(3), 465–472.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

- Sulaiman, A. (2015). *Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan*. Bandung: CV. Arfino Raya.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2019). *Media pembelajaran inovatif dan pengembangannya*.
- Susanto, F., & Ayuni, I. R. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model Kooperatif Tipe NHT Dengan Strategi Pemecahan Masalah (Problem Solving) Sistematis Bagi Peserta Didik SMP Di Kabupaten Pringsewu. In: *PROSIDING SEMINAR NASIONAL & INTERNASIONAL*.
- Sutoyo, Trisiana, A., Supeni, S. (2020). *Pendidikan Nilai Moral Berbasis Pancasila*. Surakarta: UNISRI Press.
- Syukria, A. (2017). Efektivitas Penggunaan Multimedia Interaktif Pada Materi Dimensi Tiga. *Al Khawarizmi: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika*, 1(2), 102-112.
- Wandani, N. M., & Nasution, S. H. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Autoplay Media Studio Pada Materi Kedudukan Relatif Dua Lingkaran. *Jurnal Kajian Pembelajaran Matematika*, 1(2), 90-95.
- Widyasari, I., Zetriuslita, Z., Istikomah, E., & Herlina, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel Dikelas VIII SMP. *Jurnal Derivat: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 8(1), 61-71.
- Yakub, I. (1989). *AL-UMM (Kitab Induk)*. Kuala Lumpur: victory agency.
- Yusri, R., & Husaini, A. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Microsoft Power Point Dalam Pembelajaran Matematika Kelas X MA KM Muhammadiyah Padang Panjang. *Jurnal IPTEK Terapan*, 11(1), 1-8.