

**DAFTAR PUSTAKA**

- Adimarangga, M. F., Fauzi, R., dan Ambarsari, N., 2020, Perancangan Sistem Informasi E-learning untuk Mendukung Proses Pembelajaran Berbasis Web di SMA Santa Maria 3 Cimahi Menggunakan Metode Extreme Programming Modul Siswa, *E-Proceeding of Engineering*, 7, 7514 – 7525
- Belina, E., dan Batubara, F. R., 2019, Perancangan dan Implementasi Aplikasi E-learning Versi Mobile Berbasis Android, Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Pascasarjana UNIMED, 250 - 259.
- Febriannisa, D., dan Hasugian, L. P., 2017, Perancangan E-Learning pada SMK Negeri 1 Bandung, *ULTIMA InfoSys*, VIII, 62 - 68.
- Maulina, D., dan Bernadhed, 2017, Perancangan Sistem Informasi E-learning Pada SMK Syubbanul Wathon Tegalgrejo Magelang, *Jurnal Ilmiah*, 18, 8-13.
- Manurung, D. J., Rosely, E., dan Hendriyanto, R., 2020, Aplikasi Platform E-learning Teknologi Informasi Modul Training, *E-Proceeding of Applied Science*, 6, 3168 - 3180.
- Nuryadi, N., 2018, Rancang Bangun Aplikasi Website E-Learning pada SMK Respati 1 Jakarta, *Jurnal Teknik Komputer*, 4, 162 - 167.
- Novendri, M.S., Saputra, A., dan Firman, C.E., 2019, Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan MYSQL, *Lentera Dumai*, 10, 49 - 57.
- Prastomo, A., 2014, Prototipe Sistem E-Learning dengan Pendekatan Elisitasi dan Framework Codeigniter Studi Kasus SMP Yamad Bekasi, *Faktor Exacta*, 7, 165-175.

- Priyatna, B., Hananto, A.L., dan Nova, M., 2020, Application of UAT (User Acceptance Test) Evaluation Model in Minggon E-Meeting Software Development, *Systematics*, 2, 110-117.
- Purnomo, D., 2017, Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi, *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2, 54 - 61.
- Robbi, M. S., dan Yulianti, 2019, Perancangan Aplikasi E-learning Berbasis Web dengan Model Prototype pada SMPN 7 Kota Tangerang Selatan, *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 2, 148 - 154.
- Jaya, T. S., dan Widayawati, D. K., 2019, Pengembangan E-Market Place Pertanian Dengan Metode Prototype Development of Agricultural E-Marketplace by Prototype Method, *Jurnal polinela*, 27- 34.
- Sianturi, N. F., 2021, Basic Japanese E-learning Application with Prototype Methodology, *Journal of Intelligent Decision Support System (IDSS)*, 4, 25-30.
- Sukmadi, Miftahudin, A., dan Kurniasih, H., 2018, Prototype Web E-learning Pada Sekolah SMKN 10 Kab Tangerang, *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 1- 6.
- Susanto, W. E., dan Astuti, Y. G. A., 2017, Perancangan E-Learning Berbasis Web Pada SMP Negeri 3 Patuk Gunungkidul Yogyakarta, *Jurnal Bianglala Informatika*, 5, 2338 - 9761.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suwirmayanti, N.LG.P., Aryanto, I.K.A.A., Putra, N.W., Sukerti, N.K., dan Hadi, R., Penerapan Helpdesk System dengan Pengujian Blackbox Testing, *Jurnal Ilmiah Intech: Information Technology Journal of UMUS*, 2, 55-64.

Widhiyanti, K., dan Atmani, A.K.P., 2021, Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Interface Sistem Unggah Portofolio Penerimaan Mahasiswa Baru Diploma ISI Yogyakarta, *Teknika*, 10(2), 88-95.

Yusuf, M., Wahyuni, S., dan Saim, M., 2010, Learning Technology System Architecture (LTSA), *Jurnal SimanteC*, 1, 135 - 142.

