

ABSTRAK

Dendi. 2022. Implementasi Metode Personal Extreme Programming (PXP) dalam Pengembangan Aplikasi Kreatif Digital (Studi Kasus: PT Inovasi Muda Kreatif), Skripsi. Tanjungpinang: Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I: Nurul Hayaty, S.T., M.Cs. Pembimbing II: Ferdi Chahyadi, S.Kom., M.Cs.

PT Inovasi Muda Kreatif Digital merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa Digital seperti pembuatan *website*, aplikasi, *design* dan animasi. PT Inovasi Muda Kreatif Digital masih menerapkan konsep tradisional dalam interaksi antara departemen keuangan dan *Development* tim, Konsep tradisional ini adalah penggunaan Excel sebagai media pencatatan data di antara dua departemen. Penelitian pada PT Inovasi Muda Kreatif Digital yaitu mengembangkan sistem yang mampu melakukan *tracking project* serta pembiayaan. Penelitian ini menggunakan *Metode Personal Extreme Programming (PXP)* menunjukkan kemudahan dan efisiensi yang cukup besar dalam menyelesaikan proyek dalam waktu yang diperkirakan untuk pengembang tunggal. Pada tahap pengujian aplikasi menggunakan *Black Box* dan *User Accepted Test (UAT)* yaitu aplikasi yang dibuat dapat diterima oleh pengguna dengan hasil persentase 83% yaitu Sangat Setuju.

Kata kunci: *CRM, Personal Extreme Programming, Product Management*

ABSTRACT

Dendi. 2022. Implementation of the Personal Extreme Programming (PXP) Method in Digital Creative Application Development (Case study: PT Inovasi Muda Kreatif), Skripsi. Tanjungpinang: Department of Informatics Engineering, Faculty of Engineering, Raja Ali Haji Maritime University. Advisor: Nurul Hayaty, S.T., M.Cs. Co-advisor: Ferdi Cahyadi, S.Kom., M.Cs.

PT Innovation Muda Kreatif Digital is a company engaged in digital services such as website creation, application, design, and animation. PT Innovation Muda Kreatif Digital still applies traditional concepts in the interaction between the finance department and the Development team. This traditional concept is the use of Excel as a medium for recording data between the two departments. Research at PT Innovation Muda Kreatif Digital is to develop a system capable of tracking projects and financing. This study using the Personal Extreme Programming Method (PXP) shows considerable ease and efficiency in completing projects within the estimated time for a single developer. At the application testing stage using the Black Box and User Accepted Test (UAT), namely applications that are made acceptable to users with a percentage of 83%, namely Strongly Agree.

Keywords: CRM, Personal Extreme Programming, Product Management