

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sampah adalah material sisa yang sudah tidak dipakai atau dibuang, sampah sendiri hingga kini masih diupayakan untuk dikelola dengan baik. Permasalahan sampah bukan hanya jadi tanggung jawab pemerintah dan petugas pengelola sampah saja, namun masyarakat juga bertanggung jawab atas sampah yang mereka buang. Saat ini sudah ada beberapa tempat pengelolaan sampah yang dapat mengurangi volume sampah di tempat pembuangan akhir (TPA).

Salah satu usaha pengelolaan sampah yang baik adalah dengan didirikannya bank sampah. Bank sampah adalah tempat yang digunakan untuk mengumpulkan sampah yang sudah dipilah-pilah. Hasil dari pengumpulan sampah yang sudah dipilah akan disetorkan ke tempat pembuat kerajinan dari sampah atau ke tempat pengepul sampah. Bank sampah pada prinsipnya beroperasi seperti layaknya sebuah bank pada umumnya. Hanya saja objek yang ditabung bukanlah uang, tetapi sampah. Pada prosesnya nasabah datang menabung sampah, dan pada waktu yang telah ditentukan dapat menarik uang dari sampah yang telah ditabung oleh nasabah tersebut. Sampah yang dikumpulkan di Bank Sampah nantinya akan dipilah oleh pengelola, kemudian di daur ulang dan dijual ke pengepul.

Bank sampah kuantan bersih merupakan salah satu bank sampah yang ada di kepulauan riau. Bank sampah ini menerima sampah rumah tangga seperti botol plastik, koran, buku dan lain-lain. Untuk saat ini nasabah masih harus datang ke tempat pengelolaan bank sampah kuantan bersih untuk menyerahkan sampah yang akan di tabung, nasabah juga menggunakan buku rekening bank sampah untuk melihat *history* pencairan dan saldo tabungan. Untuk meminimalisir penggunaan kertas serta rentannya kehilangan buku tabungan nasabah maka peneliti merancang sebuah Aplikasi Nasabah Bank Sampah Berbasis Android yang memudahkan nasabah untuk melakukan pengecekan tabungan yang ada di bank sampah, menarik tabungan sesuai dengan waktu yang ditetapkan, peminjaman uang sosial, permintaan penjemputan sampah, pembelian sembako, dan mempercepat kerja dari bank sampah kuantan bersih untuk mengecek data

nasabah karena data setiap akun nasabah akan langsung tersimpan ke dalam website admin bank sampah kuantan bersih.

Metode pengembangan sistem yang peneliti gunakan adalah *Iterative Incremental*. Selama pengembangan perangkat lunak memungkinkan suatu pengembangan lain juga dilakukan secara bersamaan. Tahapan ini dimulai dari identifikasi, perancangan dan tahapan akhir terjadi perputaran interaksi antara *planning, analisis, design, implementasi* dan *testing*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan di latar belakang peneliti merumuskan masalah yang dibahas pada skripsi yaitu “Bagaimana merancang aplikasi nasabah bank sampah berbasis android dengan metode pengembangan *Iterative Incremental*?”

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada skripsi yaitu:

- a. Aplikasi diakses ketika pengguna memiliki akses internet
- b. Fokus peneliti adalah pengembangan aplikasi berbasis android
- c. Perancangan dan pembangunan aplikasi hanya mencakup ketersediaan data yang ada di Bank Sampah Kuantan Bersih
- d. Perancangan dan pembangunan aplikasi ini hanya untuk nasabah

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari perancangan dan pengembangan aplikasi nasabah bank sampah yaitu:

- a. Membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu para nasabah untuk melihat tabungan yang ada di bank sampah, menarik tabungan sesuai dengan waktu yang ditetapkan, peminjaman uang sosial, permintaan penjemputan sampah, dan pembelian sembako
- b. Membangun aplikasi yang mampu meringankan pihak bank sampah dalam mencatat data nasabah, karena data akan ditampilkan dalam bentuk digital.

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang serta tujuan, peneliti dapat menyimpulkan manfaat dari penelitian ini yaitu:

- a. Membantu pihak bank sampah dalam mencatat dan memeriksa data nasabah, data akun yang dibuat oleh nasabah akan langsung tersimpan di database.
- b. Membantu para nasabah dalam melihat tabungan, pencairan, peminjaman uang sosial, permintaan penjemputan sampah, dan pembelian sembako.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini dibuat dalam beberapa bab yang dapat dilihat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang penelitian-penelitian terdahulu yang diperoleh dari jurnal yang berhubungan dengan metode yang digunakan dalam penelitian untuk mendukung penganalisaan dan pengembangan sistem baru.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang metode penelitian yang dipakai seperti waktu dan tempat penelitian, jenis data yang diperlukan, alat bantu penelitian, kerangka bantu penelitian, serta analisis dan perancangan.

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat hasil penelitian dan pembahasan tentang hasil yang diperoleh dari penggunaan metode *Iterative Incremental* dalam membangun Aplikasi Nsabah Bank Sampah Berbasis Android di Bank Sampah Kuantan Bersih

BAB V PENUTUP

Bab ini memuat isi dan saran pada penelitian yang dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

Pada halaman ini berisi sumber-sumber yang digunakan sebagai referensi dalam melakukan penelitian.

LAMPIRAN

Pada halaman ini berisi lampiran yang digunakan sebagai pendukung dalam penelitian.

