

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era informasi sekarang ini, salah satu permasalahan utama adalah bagaimana mengolah data untuk menghasilkan informasi yang berguna dan mudah digunakan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Salah satu kebutuhan yang sangat diperlukan pada teknologi informasi sekarang ini adalah kebutuhan akan sistem informasi.

Pentingnya peranan pengarsipan pada administrasi tata usaha maka untuk melaksanakan tugas pengarsipan dengan baik dan benar perlu diterapkan peningkatan secara optimal sehingga dapat berfungsi dengan baik. Namun masih ditemukan proses pengarsipan di MAN Bintan masih menggunakan pembukuan dan komputersasi yang belum menerapkan sistem pengelolaan pengarsipan surat.

Pencatatan kearsipan di MAN Bintan selama ini masih menggunakan cara yang konvensional di mana proses pencatatan surat keluar dan surat masuk masih dicatat di dalam buku besar, hal ini kurang efisien karena rentan terjadinya kerusakan jika disimpan dalam waktu yang lama. Di MAN Bintan terdapat lemari penyimpanan dokumen surat yang menumpuk seperti lembaran kertas, map dan gobi yang membutuhkan banyak ruang penyimpanan dan sulitnya menemukan surat-surat lama yang apabila sewaktu-waktu diperlukan kembali. Untuk itu maka diperlukannya suatu sistem penyimpanan dan pengelolaan dokumen surat yang lebih terstruktur agar dapat mempermudah dalam hal menyimpan dokumen arsip dan pencarian dokumen arsip.

Pengolahan dokumen surat masuk dan surat keluar secara digital sedang diupayakan agar dapat dioperasikan dengan menggunakan perangkat komputer melalui sistem aplikasi berbasis *Website* yang berfungsi untuk menginput data surat masuk dan surat keluar. Dengan memanfaatkan teknologi berbasis *website* bisa

dimungkinkan penyimpanan arsip surat masuk dan surat keluar bisa dengan mudah, akurat dan tahan lama sehingga memungkinkan kemudahan dan kenyamanan dalam hal pencarian dokumen dan tidak rusak dimakan waktu.

Perancangan sistem aplikasi ini menggunakan metode *Prototype* tujuannya agar pengguna mendapatkan representasi dari pemodelan aplikasi yang akan dirancang sehingga dapat memberikan gambaran dan fitur aplikasi yang akan dirancang dalam bentuk *mockup* yang selanjutnya akan dievaluasi oleh pengguna (Yoko., dkk 2019). Pemilihan metode *Prototype* berupa sebuah *mockup* model aplikasi di MAN Bintang sangat direkomendasikan dan sangat cocok pada kondisi dimana pengguna (*stackholder*) tidak bisa menyajikan informasi secara jelas mengenai kebutuhan yang sesuai dengan keinginannya dan dapat mempermudah penyampaian gambaran sistem yang akan dirancang. Pemilihan metode *Prototype* ini juga mempertimbangkan beberapa poin penting yaitu adanya komunikasi yang baik antara pengembang dan pengguna, lebih menghemat waktu dalam pengembangan sistem dan perancangan menjadi lebih mudah karena pengguna mengetahui gambaran awal dari *prototype* apakah sudah sesuai dengan yang diharapkannya.

Maka uraian permasalahan diatas, peneliti tertarik untuk melakukan penelitian untuk merancang sebuah Sistem Pengarsipan Digital dengan judul “Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Kearsipan Berbasis *Website* Menggunakan Metode *Prototype* (Studi Kasus: MAN Bintang)”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, maka peneliti dapat merumuskan masalah yakni bagaimana membangun sistem pengelolaan kearsipan surat berbasis *website* dengan menggunakan Metode *Prototype*?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan penelitian ini, peneliti lebih fokus pada permasalahan yang sedang dibahas, maka peneliti membatasi masalah yang akan dibahas, antara lain:

1. Sistem pengelolaan kearsipan surat masuk dan surat keluar ini hanya di khususkan untuk Tata Usaha yang ada di MAN Bintan.
2. Sistem pengelolaan kearsipan ini berbasis *website* yang memiliki 2 hak akses, yaitu: Admin dan Operator.
3. Fitur yang ada pada sistem hanya mencakup pengelolaan kearsipan surat.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan untuk meningkatkan pelayanan Tata Usaha melalui *website* pengelolaan kearsipan surat menggunakan metode *Prototype* di MAN Bintan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang ingin dicapai dari penelitian yang dilakukan adalah :

1. Dapat menambah pengetahuan tentang bagaimana membangun sistem pengarsipan digital berbasis *Website* dengan menggunakan metode *Prototype*.
2. Dengan menggunakan metode *Prototype* ini dapat memberikan representasi dari pemodelan aplikasi yang akan dirancang dan dapat memberikan gambaran pada pengguna terkait fitur aplikasi yang akan dirancang.
3. Metode *Prototype* memiliki tahapan simple yang dilakukan secara berulang-ulang untuk melakukan improvisasi sistem dan menghasilkan sebuah sistem yang sesuai keinginan pengguna.
4. Dapat menambah pengalaman baru bagi peneliti saat membangun sistem pengarsipan digital berbasis *Website* dengan menggunakan metode *Prototype*.

1.6 Sistematika Penelitian

Penulisan Skripsi ini dilakukan secara sistematis. Adapun sistematika penulisan penelitian skripsi ini dibuat dalam beberapa bab yang dapat dilihat sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang penelitian – penelitian terdahulu yang diperoleh dari jurnal yang berhubungan dengan penelitian digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang metode penelitian yang dipakai seperti waktu dan tempat penelitian, jenis data yang diperlukan, alat bantu penelitian, kerangka pikir penelitian, serta analisis dan perancangan.

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat hasil penelitian dan pembahasan tentang hasil yang diperoleh dari Implementasi metode *Prototype* pada Sistem Pengelolaan Kearsipan Berbasis Website.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran pada penelitian yang telah dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini akan berisi sumber – sumber yang digunakan sebagai bahan referensi dan pendukung kajian terdahulu.

LAMPIRAN

Pada bagian ini berisikan lampiran yang digunakan sebagai pendukung penelitian.

