

**E-MARKETPLACE HASIL PERTANIAN DAN PETERNAKAN
KABUPATEN NATUNA BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN
METODE PROTOTYPE**

Skripsi



MOHD. YUSUF RAMDHANI

180155201054

**JURUSAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MARITIM RAJA ALI HAJI
TANJUNGPINANG
2023**

**E-MARKETPLACE HASIL PERTANIAN DAN PETERNAKAN KABUPATEN
NATUNA BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE**



Skripsi

Untuk memenuhi syarat memperoleh derajat

Sarjana Teknik (S.T.)

Mohd Yusuf Ramdhani

180155201054

Telah mengetahui dan disetujui oleh:

Pembimbing I,

Nurfalinda S.T., M.Cs
NIP.198401212019032013

Pembimbing II,

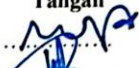


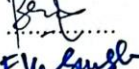
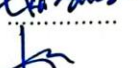


Nola Ritha, S.T., M.Cs.
NIP.199011142019032016

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : E-Marketplace Hasil Pertanian Dan Peternakan Kabupaten Natuna
Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype
Nama : Mohd Yusuf Ramdhani
NIM : 180155201054
Jurusan : Teknik Informatika

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji dan dinyatakan lulus
pada tanggal 11 Januari 2023

Susunan Tim Pembimbing dan Penguji

Jabatan	Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I	: Nurfalinda S.T., M.Cs		30/1-23
Pembimbing II	: Nola Ritha, S.T.,M.Cs.		30/1-23
Ketua Penguji	: Nurfalinda S.T., M.Cs		30/1-23
Anggota	: 1. Nola Ritha, S.T.,M.Cs.		30/1-23
	2. Martaleli Bettiza, S.Si., M.Cs.		30/1-23
	3. Eka Suswaini, ST.,M.T.		27/1-23
	4. Ferdi Chahyadi, S.Kom.,M.Cs		27/1-23

Tanjungpinang, 31 Januari 2023
Universitas Maritim Raja Ali Haji
Fakultas Teknik
Ketua Jurusan Informatika,



Muhammad Radzi Rathomi, S.Kom.,M.Cs
NIP 198003252019031014

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi saya yang berjudul *E-Marketplace Hasil Pertanian Dan Peternakan Kabupaten Natuna Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype* adalah benar karya saya dengan arahan dari komisi pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir skripsi ini.

Jika kemudian hari ternyata terbukti pernyataan saya ini tidak benar dan melanggar peraturan yang sah dalam karya tulis dan hak intelektual maka saya bersedia ijazah yang telah saya terima untuk ditarik kembali oleh Universitas Maritim Raja Ali Haji.

Tanjungpinang, 31 Januari 2023

Yang menyatakan



(Mohd Yusuf Ramdhani)

HALAMAN PERSEMBAHAN

الرَّحْمَنُ الرَّحِيمُ
بِسْمِ اللَّهِ

Bismi-llāhi ar-raḥmāni ar-raḥīmi

Alhamdulillah rabbil'alamīn segala puji bagi Allah yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga pada kesempatan ini peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*E-Marketplace Hasil Pertanian Dan Peternakan Kabupaten Natuna Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype*” dengan segala kekurangannya.

Skripsi ini peneliti persembahkan untuk kedua orang tua peneliti yaitu Ayahanda Trisnan Saputra dan Ibunda Sarimah yang telah memberikan semangat dan do'anya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini juga saya persembahkan untuk Dosen Pembimbing yang sudah membimbing penulis dalam melakukan penelitian dan pengerjaan karya tulis ini

HALAMAN MOTO

Kalau ingin melakukan perubahan, jangan
Takut terhadap kenyataan, asalkan kamu yakin di jalan
Yang benar, maka lanjutkanlah Yang penting arahnya,
bukan kecepatannya. Meski lambat, kamu bisa bersabar.

Selama yakin kamu melangkah ke depan

Kita harus menerima bahwa kita tidak akan selalu
membuat keputusan yang tepat, bahwa kita
kadang-kadang akan mengacaukannya
memahami bahwa kegagalan bukanlah lawan
dari kesuksesan, itu adalah bagian dari
kesuksesan

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Alhamdulillah segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penyusunan skripsi yang berjudul “*E-Marketplace Hasil Pertanian Dan Peternakan Kabupaten Natuna Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype*” ini dapat di selesaikan untuk salah satu persyaratan dalam memenuhi syarat memperoleh derajat Sarjana Teknik (S.T.) pada Fakultas Teknik jurusan Teknik Informatika Universitas Maritim Raja Ali Haji.

Dalam membuat karya tulis ini penulis menyadari banyak kekurangan dan hambatan yang penulis lalui tanpa bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak maka penulisan skripsi ini tidak berjalan dengan lancar. Oleh karena itu dalam kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada:

1. Tuhan yang maha kuasa, Allah SWT atas rahmat dan hidayahnya sehingga peneliti dapat menghadapi berbagai tantangan dan rintangan dalam pembuatan skripsi.
2. Seluruh keluarga tercinta terutama kedua orang tua, yang selalu memberikan semangat, motivasi dan menyebutkan nama penulis dalam setiap doa mereka.
3. Bapak Sapta Nugraha, S.T., M.Eng. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Maritim Raja Ali Haji.
4. Bapak Muhamad Radzi Rathomi, S.Kom., M.Cs selaku Ketua Program Studi Informatika.
5. Bapak Ferdi Chahyadi, S.Kom., M.Cs selaku ketua pembimbing akademik.
6. Ibu Nurfalinda S.T.,M.Cs sebagai Dosen Pembimbing I yang telah memberikan dukungan dan saran yang membangun.
7. Ibu . Nola Ritha, S.T.,M.Cs. sebagai Dosen Pembimbing II yang juga memberikan dukungan dan saran yang membangun.
8. Ibu Nurfalinda S.T.,M.Cs selaku Wali Dosen Pembimbing Akademik.
9. Bapak dan Ibu Dosen Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Maritim Raja Ali Haji yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat selama perkuliahan.

10. Bapak dan Ibu Staf Tata Usaha Fakultas Teknik Universitas Maritim Raja Ali Haji yang selalu sedia dalam mengurus keperluan penulis.

11. Senior yang support Mardiono

12. Teman – teman Mahasiswa Teknik Informatika Angkatan 2018

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masi jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun, semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua, Aamiin

Tanjungpinang, 11 Januari 2023



(Mohd Yusuf Ramdhani)

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN ORISINALITAS	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
ABSTRAK.....	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1

1.1.	Latar Belakang	1
1.2	Rumusan Masalah	2
1.3	Batasan Masalah	2
1.4	Tujuan Penelitian	3
1.5	Manfaat Penelitian	3
1.6	Keaslian Penelitian	3
1.7	Sistematika Penulisan	5
BAB II		1
KAJIAN LITELATUR.....		1
2.1	Tinjauan Pustaka	1
2.2	Prototype	3
2.3	E-Marketplace	12
2.4	Figma	14
2.5	Black Box Testing	15
2.6	MockUp	15
2.7	Elemen Dalam Desain	15
2.8	User Acceptance Test (UAT)	18
2.9.	UML (Unified iModeling iLanguage).....	19
BAB III.....		20
METODE PENELITIAN.....		20
3.1	Metode Penelitian	20
3.1.1	Mendengarkan Pengguna.....	21
3.1.2	Membangun Prototype.....	21
3.1.3	Uji Pengguna	21
BAB IV		23
HASIL PENELITIAN		23
4.1.	Iterasi1	29
4.1.1.	Mendengarkan Pengguna	29
4.1.2.	Membangun Prototype	30
4.1.3.	Uji Pengguna.....	61
4.2.	Iterasi 2.....	62
4.2.1.	Mendengarkan Pengguna	62
4.2.2.	Membangun Prototype	63
4.2.3.	Uji Pengguna.....	76
4.3.	Iterasi 3.....	77
4.3.1	Mendengarkan pengguna	77
4.3.2	Membangun Prototype	78
4.3.3	Uji Pengguna.....	81

4.4. System implementation.....	82
4.5. Pengujian Sistem.....	87
4.5.1. BlackboxTesting	87
4.5.2. User Acceptance Test.....	90
BAB V	1
KESIMPULAN DAN SARAN	1
5.1. Kesimpulan	1
5.2. Saran.....	1
DAFTAR PUSTAKA.....	1
LAMPIRAN	1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Metode Prototype	4
Gambar 2 Sirkulus Prototype	5
Gambar 3 Flowchart Penelitian.....	7
Gambar 4 Model Bisnis E-Marketplace.....	12
Gambar 5 Target waktu rencana kerja	20
Gambar 6 Alur Iterasi	23
Gambar 7 Lini waktu Implementasi.....	25
Gambar 8 Flowchart login E-Marketplace.....	32
Gambar 9 Flowchart pembelian E-Marketplace	33
Gambar 10 Use case.....	34
Gambar 11 Sequence Login	38
Gambar 12 Sequence Petani	39
Gambar 13 Sequence Pembeli	40
Gambar 14 Sequence Pembayaran.....	41
Gambar 15 Sequence Kelola Produk	42
Gambar 16 Sequence Pembayaran Cod	43
Gambar 17 Sequence Pembayaran Tranfer bank	44
Gambar 18 Sequence Log Out.....	45
Gambar 19 Sequence Laporan	46
Gambar 20 Activity Login	47
Gambar 21 Activity petani.....	48
Gambar 22 Activity Pembeli.....	49
Gambar 23 Activity Produk	50
Gambar 24 Activity Pembayaran tranfer bank	51
Gambar 25 Pembayaran cod	52
Gambar 26 Activity Halaman Pembayaran	53
Gambar 27 Activity Kelola Barang	54
Gambar 28 Log Out	55
Gambar 29 Activity Laporan Penjual (Petani).....	56
Gambar 30 Rancangan prototype onboarding	57
Gambar 31 Rancangan Interface Tab Main menu	58
Gambar 32 Rancangan Interface barang	59

Gambar 33 Rancangan Interface Log-Up	60
Gambar 34 Class diagram	64
Gambar 35 ERD.....	65
Gambar 36 Asitektur sistem.....	70
Gambar 37 halaman login	71
Gambar 38 halaman admin	72
Gambar 39 halaman barang	72
Gambar 40 halaman laporan	73
Gambar 41 halaman database	73
Gambar 42 halaman database 1	74
Gambar 43 halaman dashboard.....	74
Gambar 44 halaman pelanggan.....	75
Gambar 45 halaman pembayaran.....	75
Gambar 46 halaman petani	77
Gambar 47 halaman petani	78
Gambar 48 halaman jenis barang.....	79
Gambar 49 halaman ganti password	80
Gambar 50 halaman user.....	80
Gambar 51 hasil akhir	98

DAFTAR TABEL

Table 1 Perbandingan Keaslian penelitian.....	3
Table 2 Lini Waktu	27
Table 3 Kebutuhan Fungsional	36
Table 4 Skenario use case	36
Table 5 Uji Pengguna.....	61
Table 6 USER	66
Table 7 Jenis produk	66
Table 8 Detail_transaksi.....	67
Table 9 pembeli.....	68
Table 10 Transaksi	68
Table 11 Barang	69
Table 12 Kesimpulan iterasi 2	76
Table 13 Kesimpulan iterasi 3	81
Table 14 Blackbox	87
Table 15 Lanjutan	89
Table 16 hasil jumlah keseluruhan.....	90
Table 17 Kriteria Interpretasi Skor	92
Table 18 Jumlah Nilai Jawaban	93
Table 19 Data persentase	97
Table 20 Hasil akhir data kuantitatif.....	97