

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia, D. J. (2019). *Media Pembelajaran Berorientasi Multiple Intellegences*. Malang: UMMPress.
- Amin, & Sumendap, L. Y. S. (2022). *Model Pembelajaran Kontemporer*. Yogyakarta: Pusat Penerbit LPPM.
- Anisah, S. (2019). *Mau jadi guru milenial? yuk buat media pembelajaran berbasis Android!*. Jawa Barat: CV Jejak (Jejak Pubhliser).
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rnika Cipta.
- Arsyad, A. (2021). *Media Pembelajaran* (p. 195). Jakarta: PT. Prestasi Pustaka raya.
- Asfar, I. T., Ahmad, M. A., & Gani, H. A. (2021). *Model Pembelajaran Connecting, Extanding, Review: Tiga Fase Efektif Optimalkan Kemampuan Penalaran*. Banten: Media Sains Indonesia.
- Asiati, S., & Amalia, F. (2020). *Modul Pembelajaran SMP Terbuka Bahasa Indonesia Modul 7 Puisi Rakyat*. Jakarta: Direktorat Sekolah Menengah Pertama. Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini. Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Endang, M. (2019). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan* (Apri Nuryanto (ed.)). Yogyakarta: ALFABETA, cv.
- Fauzi, R. (2022). *Media Pembelajaran*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru (Anggota IKAPI).
- Gunawan, H. (2019). *Puisi dan Pantun*. Jogjakarta: Cosmic Media Nusantara
- Hamdan, B. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Hemawati. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Medan: Merdeka Kreasi Group.
- Harsiati, T. (2016). *Bahasa Indonesia*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

- Harsiati, T., Trianto, A., & Kosasih, E. (2017). *Bahasa Indonesia*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Husna, A. (2021). *Pembelajaran di Era New Normal*. Surabaya: Mukhlis Puna.
- Istianah, U. (2021). Pengembangan Media Permainan Ludo Trigonometri pada Pembelajaran Matematika untuk Menumbuhkan Minat Belajar Peserta Didik. 7, 76. *Skripsi*.
- Janner Simartama, Yulia Rizki Ramadhani, Rani Rahi, Arin Tentrem Mawati, Rosmita Sari Siregar, D. P. Y. A. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Khodziah, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ludo Fisika Pada Pokok Bahasan Gerak Melingkar. *Skripsi*
- Kosasih, & Kurniawan, E. (2019). *Jenis-Jenis Teks Fungsi, Struktur, dan Kaidah Kebahasaan*. Bandung: Penerbit Yrama Widya.
- Kustandi, & Darmawan. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: KENCANA.
- Mascita, D. E. (2021). *Mendesain Bahan Ajar Cetak dan Digital*. Banten: Media Sains Indonesia.
- Miftah, M. (2022). *Peran, Fungsi, dan Pemanfaatan Media*. Palu: Feniks Muda Sejahtera.
- Nurlaila. (2021). *Modul Pembelajaran Bahasa Indonesia Puisi Rakyat*. Lasehao: Anyflip.
- Oka, G. P. A. (2022). *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Tangerang: Pascal Books.
- Oktavia, P. L. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Medan: Umsu Press.
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., & Wagiu, E. B. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Purba, R.A., at al. (2020). *Teknologi Pendidikan*. Yayasan Kita Menulis.

- Rahmi, H. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ludo pada Materi Ikatan Kimia Kelas X SMK*. 86. *Skripsi*.
- Ramen, P. A., Imam, R., Sukarman, P. B. P. P., & Bachtiar, E. (2020). *Pengantar Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Ratminingsih, N. M. (2021). *Metode dan Strategi Pembelajaran Bahasa Inggris*. PT. Depok: RajaGrafindo Persada.
- Riyana, C. (2012). *Media Pembelajaran*. KEMENAG RI.
- Rozie, F., & Pratikno, A. S. (2023). *Media Pembelajaran Digital dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Malang: Rena Cipta Mandiri.
- Rudy, S., & Hisbiyatul, H. (2018). *Media Pembelajaran*. Jember: CV Pustaka Abadi.
- Sa'adah, R. N., & Wahyu. (2022). *Metode Penelitian R&D (Research and Development) Kajian Teoretis dan Aplikatif*. CV. Malang: Literasi Nusantara Abadi.
- Sani, R. A., Manurung, S. R., Suswanto, H., & Sudiran. (2018). *Penelitian Pendidikan*. Tangerang: TSmart.
- Shoffa, S., Holisin, I., F, J., & Cacik, S. (2021). *Perkembangan Media Pembelajaran di Perguruan Tinggi*. CV. AGRAPANA MEDIA.
- Siti Azizah Susilawati, Muhammad Musiyam, Z. A. W. (2021). *Pengantar Pengembangan Bahan dan Media Ajar*. Surakarta: Muhammadiyah University Press.
- Soesana, A., Widyastuti, A., Subakti, H., Susanti, S. S., Brata, D. P. N., & 2022. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran di Era Society 5.0*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Sudjana, & Ahmad, R. (2019). *Media Pengajaran (S. B. A. Setting (ed.))*. Bandung: BAIgensindo Offset.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumaryanto. (2019). *Memahami Pantun dan Syair*. Semarang: Mutiara Aksara.
- Sumiharsono, M.R., dan Hasanah, H. (2018). *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Susilawati, S. A., Musiyam, M., & Wardana, Z. A. (2021). *Pengantar*

Pengembangan Bahan dan Media Ajar. Muhammadiyah University Press.

Syam, S., Subakti, H., Kristianto, S., Chamidah, D., & Suhartati, T. (2022). *Belajar dan Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

Syarifuddin, & Utari, E. D. (2022). *Media Pembelajaran (dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital)*. Palembang: Bening Media Publishing.

Widyastuti, A., Panggabean, S., Salamun, S., Kristianto, S., & Rahmat, T. (2022). *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

