

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Tasya Putri Kamila. (2022). "Pengembangan Media Pembelajaran Komtar (Komik Pintar) Berbasis Blog untuk Kemahiran Menulis Cerpen Siswa Kelas X Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Kota Batam." *Skripsi*. Tanjungpinang.
- Agustinalia, Irma. (2022). *Mengenal dan Memahami Jenis-Jenis Teks*. Jawa Tengah: CV Graha Printama Selaras.
- Akhir, Muhammad. (2022). *Materi Ajar Bahasa Indonesia Berbasis Karakter*. Indramayu: Adab.
- Alti, Rahmi Mudia dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Batubara, Hamdan Husein. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Cahyadi, Ani. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Banjarmasin: Laksita Indonesia.
- Dafittra, Fernanda. (2022). "Pengembangan Media Pembelajaran Kotak Misteri Tanggapan pada Materi Teks Tanggapan Kritis Siswa Kelas IX SMP Negeri 36 Kota Batam." *Skripsi*. Tanjungpinang.
- Darmawati, Uti. (2018). *Ragam Teks Pengetahuan dan Penerapan*. Klaten: PT Intan Pariwara.
- Dasmiah. (2021). *Model Manajemen Pelayanan Pendidikan Anak Berkebutuhan Khusus (ABK)*. Yogyakarta: Deepublish.
- Defina. (2022). *BIPA dan MKWK Bahasa Indonesia: Penelitian dan Pengembangan Materi Ajar di IPB*. Bogor: IPB Press.
- Dewi, Novi Ratna dkk. (2021). *Pengembangan Media dan Alat Peraga Konsep & Aplikasi dalam Pembelajaran IPA*. Semarang: Pustaka Rumah C1nta.
- Gunawan dan Ritonga, Asnil Aidah. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Medan: PT Rajagrafindo Persada.

- Hanum, Icha Latifa dan Santhi, Meita Sandra. (2020). *Bahasa Indonesia untuk SMP/MTS Kelas VIII Semester 2*. Yogyakarta: Intan Pariwara.
- Harsiati, Titik dkk. (2016). *Buku Guru Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemdikbud.
- Hasan, Muhammad dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2018). Peraturan Pemerintah Nomor 37 Tahun 2018 Tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah. Jakarta: Kemendikbud.
- Kosasih, E dan Kurniawan, Endang. (2018). *Jenis-Jenis Teks Fungsi, Struktur, dan Kaidah Kebahasaan*. Bandung: Yrama Widya.
- Kristanto, Andi. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya.
- Kustandi, Cecep dan Darmawan, Daddy. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Maharani, Dewi. (2022). "Pengembangan Media Pembelajaran *Rainbow Scrapbook* Pada Teks Eksplanasi Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama Negeri 36 Kota Batam Tahun Pelajaran 2022/2023." *Skripsi*. Tanjungpinang.
- Mais, Asrorul. (2016). *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jember: Pustaka Abadi.
- Mulyatiningsih, Endang. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Netriwati dan Lena, Mai Sri. (2017). *Media Pembelajaran Matematika*. Bandar Lampung: Permata Net.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Nurfadhillah, Septy dkk. (2021). *Media Pembelajaran (Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan, Kedudukan Media Pembelajaran)*. Tangerang: CV Jejak.
- Pagarra, Hamzah dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM.

- Sani, Ridwan Abdullah dkk. (2018). *Penelitian Pendidikan*. Tangerang: Tira Smart.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiharsono, M. Rudy dan Hasanah, Hisbiyatul. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Surjono, Herman Dwi. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Susanti, Eva Fitriana dan Artati, Y. Budi. (2021). *Buku Interaktif Bahasa Indonesia untuk SMP/MTS Kelas VIII Semester 2*. Yogyakarta: Intan Pariwara.
- Susilana, Rudi dan Riyana, Cipi. (2018). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Wibawanto, Wandah. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Widya, Rika dkk. (2022). *Permainan Tradisional Berbasis Multimedia*. Yogyakarta: Jejak Pustaka.
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group, Divisi Kencana.

