

## ABSTRAK

**Lestari, Yuni. 2023.** *Pengembangan Media Pembelajaran Gambar Pahlawan untuk Menceritakan Kembali Teks Biografi pada Siswa Kelas X SMA Negeri 4 Tanjungpinang*. Skripsi. Tanjungpinang. Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing 1: Assist. Prof. Dr. Harry Andheska, S.Pd., M.Pd., Pembimbing II: Assist. Prof. Dr. Zaitun, S.S., M.Ag.

### Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Siswa.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran *gambar pahlawan* dalam materi teks biografi siswa kelas X SMA Negeri 4 Tanjungpinang, dengan mengukur tingkat validitas dan praktikalitas dari media yang dikembangkan. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini yaitu model 4D yang dimulai dari tahap pendefinisian (*define*), tahap perancangan (*design*), hingga tahap pengembangan (*develop*). Media *gambar pahlawan* dilakukan validasi media oleh dua ahli yaitu, ahli media dan ahli materi. Jumlah siswa kelompok uji coba praktikalitas media yaitu, 5 siswa untuk kelompok kecil, 30 siswa untuk kelompok besar, dan guru. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan wawancara, angket validitas media, dan angket praktikalitas media. Teknik analisis data dalam penelitian ini yaitu, deskriptif kualitatif untuk menganalisis komentar, saran, dan masukan terhadap media serta deskriptif kuantitatif untuk menganalisis skor penilaian validitas dan praktikalitas media. Hasil penelitian ini adalah produk media *gambar pahlawan* dengan persentase validasi dari ahli media mencapai 88% dengan kualifikasi “sangat valid” dan validasi ahli materi mencapai 86% dengan kualifikasi “sangat valid”. Setelah itu, dilakukan uji coba praktikalitas media kepada siswa di SMA Negeri 4 Tanjungpinang dengan persentase mencapai 77% dengan kualifikasi “praktis” untuk kelompok kecil, 80% dengan kualifikasi “praktis” untuk kelompok besar dan guru 100% dengan kualifikasi “sangat praktis”. Penelitian ini dapat dijadikan acuan penelitian lanjutan untuk mengetahui tingkat efektivitas dari media *gambar pahlawan* dan juga dapat dijadikan referensi dalam mengembangkan media visual kreatif lainnya.

## ABSTRACT

**Lestari, Yuni. 2023.** Development of *Gambar Pahlawan* Learning Media to Retell Biography Texts for Grade X Students of SMA Negeri 4 Tanjungpinang. Undergraduate Thesis. Tanjungpinang. Indonesian Language and Literature Education Study Program. Faculty of Education. Raja Ali Haji Maritime University. Supervisor I: Assist. Prof. Dr. Harry Andheska, S.Pd., M.Pd., Supervisor II: Assist. Prof. Dr. Zaitun, S.S., M.Ag.

### Keywords: Development, Learning Media, Students.

This research aims to develop hero image learning media for the biography text material of Grade X students of SMA Negeri 4 Tanjungpinang, while measuring the level of validity and practicality of the developed media. The development model used in this study is the 4D model, which starts from the defining stage, designing stage, and development stage. The *gambar pahlawan* media was validated by two experts, namely a media expert and a content expert. The number of students in the practicality test group was 5 students for the small group, 30 students for the large group, and the teacher. The data collection techniques in this research included interviews, media validity questionnaires, and media practicality questionnaires. The data analysis techniques used in this study were qualitative descriptive analysis to analyze comments, suggestions, and feedback on the media, as well as quantitative descriptive analysis to analyze the scores of media validity and practicality assessment. The results of this study are *gambar pahlawan* media products with a validation percentage of 88% by the media expert, categorized as "very valid," and a validation percentage of 86% by the content expert, also categorized as "very valid." Subsequently, a practicality test of the media was conducted with students at SMA Negeri 4 Tanjungpinang, resulting in a percentage of 77% with the qualification "practical" for the small group, 80% with the qualification "practical" for the large group, and 100% with the qualification "very practical" for the teacher. This research can serve as a reference for further research to determine the effectiveness of *gambar pahlawan* media and can also be used as a reference in developing other creative visual media.