

ABSTRAK

Aji, Cahyo. 2023. *Pengembangan Media Pembelajaran Bola Tembak Pintar pada Teks Negosiasi Siswa Kelas X Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Singkep Tahun Pelajaran 2022/2023.* Tanjungpinang. Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I: Assoc. Prof. Dra. Hj. Isnaini Leo Shanty., M.Pd., Pembimbing II: Assist. Prof. Dr. Harry Andheska, S.Pd., M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran *bola tembak pintar* pada teks negosiasi siswa kelas X Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Singkep Tahun Pelajaran 2022/2023 dengan mengukur tingkat validitas dan kepraktisan dari media yang dikembangkan. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu model 4D yang dimulai dari tahap *define* (pendefinisian), *design* (perancangan), *develop* (pengembangan). Media yang peneliti kembangkan dalam penelitian ini adalah media pembelajaran visual kreatif berupa *bola tembak pintar* berisi soal dan tantangan yang harus diselesaikan untuk melihat kemampuan siswa dalam memahami materi teks negosiasi. *Bola tembak pintar* dilakukan validasi media oleh dua ahli, yaitu ahli materi dan ahli media. Jumlah siswa kelompok uji coba kepraktisan media pembelajaran, yaitu 5 siswa untuk kelompok kecil dan 30 siswa untuk kelompok besar. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan wawancara, angket validitas media, dan angket kepraktisan media. Teknik analisis data dalam penelitian ini, yaitu deskriptif kuantitatif untuk menganalisis skor penilaian validitas dan kepraktisan media dan deskriptif kualitatif untuk menganalisis komentar, saran, dan masukan terhadap media. Hasil penelitian ini adalah media pembelajaran *bola tembak pintar* dengan persentase validasi dari ahli materi mencapai 80% dengan kualifikasi “valid” dan validasi ahli media mencapai 84% dengan kualifikasi “sangat valid”. Selanjutnya, dilakukan uji coba kepraktisan media kepada siswa kelas X Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Singkep dengan persentase mencapai 94,4% dengan kualifikasi “sangat praktis” untuk kelompok kecil, 88,36% dengan kualifikasi “sangat praktis” untuk kelompok besar” dan 94,6% untuk dengan kualifikasi “sangat praktis” untuk guru. Penelitian ini dapat dijadikan acuan penelitian lanjutan untuk mengetahui tingkat efektivitas dari media pembelajaran *bola tembak pintar* dan dapat dijadikan referensi dalam mengembangkan media pembelajaran visual kreatif lainnya.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Siswa.

ABSTRACT

Aji, Cahyo. 2023. *Development of Learning Media for Bola Tembak Pintar in Negotiation Texts for Class X Students of Singkep 1 State Senior High School for the 2022/2023 Academic Year.* Tanjung Pinang. Indonesian Language and Literature Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Raja Ali Haji Maritime University. Advisor I: Assoc. Prof. dr. Hj. Isnaini Leo Shanty., M.Pd., Supervisor II: Assist. Prof. Dr. Harry Andheska, S.Pd., M.Pd..

This study aims to develop a media for learning *bola tembak pintar* in the negotiating text of class X students of State Senior High School 1 Singkep for the 2022/2023 academic year by measuring the level of validity and practicality of the media developed. The development model used in this study is the 4D model which starts from the define stage, the design stage, and the development stage. The media that the researchers developed in this study was creative visual learning media in the form of *bola tembak pintar* containing questions and challenges that had to be solved to see students' ability to understand negotiating text material. The media validation of the *bola tembak pintar* was carried out by two experts, namely material experts and media experts. The number of students in the learning media practicality trial group, namely 5 students for small groups and 30 students for large groups. Data collection techniques in this study used interviews, media validity questionnaires, and media practicality questionnaires. Data analysis techniques in this study, namely descriptive quantitative to analyze the scores of validity and practicality of the media and descriptive qualitative to analyze comments, suggestions, and input to the media. The results of this study are the learning media for *bola tembak pintar* with a percentage of validation from material experts reaching 80% with the qualification "valid" and media expert validation reaching 84% with the qualification "very valid". Furthermore, a media practicality trial was conducted on class X students of Singkep 1 State Senior High School with a percentage reaching 94.4% with the qualification "very practical" for small groups, 88.36% with the qualification "very practical" for large groups and 94.6% for "very practical" qualifications for teachers. This research can be used as a reference for further research to determine the level of effectiveness of the *bola tembak pintar* learning media and can be used as a reference in developing other creative visual learning media.

Keywords: Development, Learning Media, Students.