

ABSTRAK

Zerika, Teddy. 2023. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Karakteristik RME Menggunakan Software Articulate Storyline 3 Pada Materi Trigonometri Kelas X SMA*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I: Assist . Prof. Dr. Nur Izzati, S.Pd., M.Si. Pembimbing II: Assist. Prof. Metta Liana, S.Pd., M.Pd.

Kata Kunci: Pengembangan, Multimedia Pembelajaran Interaktif, *Realistic Mathematics Education*, Trigonometri.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan model ADDIE. Tujuan penelitian ini ialah untuk menghasilkan multimedia pembelajaran interaktif dengan karakteristik *RME* pada materi trigonometri kelas 10 yang valid dan praktis. Penelitian ini menggunakan instrumen penelitian berupa lembar validasi instrumen, lembar validasi produk, serta angket respon guru dan peserta didik. Data yang diperoleh pada penelitian ini ialah data kualitatif yang kemudian diubah menjadi data kuantitatif dengan memberi skor pada setiap pernyataan dalam angket. Dari validasi ahli materi memperoleh penilaian sebesar 86,36% dengan kriteria sangat valid, validasi ahli bahasa memperoleh penilaian sebesar 85,71% dengan kriteria sangat valid, dan validasi ahli media memperoleh dengan penilaian sebesar 92,67% dengan kriteria sangat valid. Untuk kepraktisan produk, angket respon guru memperoleh penilaian sebesar 92% dengan kriteria sangat praktis dan angket respon peserta didik memperoleh penilaian sebesar 89,39% dengan kriteria sangat praktis.

ABSTRACT

Zerika, Teddy. 2023. *Development of Interactive Learning Multimedia with RME Characteristics Using Articulate Storyline 3 Software for 10th Grade High School Trigonometry Subject*. Thesis. Mathematics Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education. King Ali Hajj Maritime University. Advisor I: Assist. Prof. Dr. Nur Izzati, S.Pd., M.Si. Advisor II: Assist. Prof. Metta Liana, S.Pd., M.Pd.

Keywords: Development, Interactive Learning Multimedia, Realistic Mathematics Education, Trigonometry.

This research is a type of Research and Development (R&D) research using the ADDIE model. The purpose of this research is to produce interactive learning multimedia with *RME* characteristics in grade 10 trigonometry material that is valid and practical. This study used research instruments in the form of instrument validation sheets, product validation sheets, and teacher and student response questionnaires. The data obtained in this study is qualitative data which is then converted into quantitative data by giving a score to each statement in the questionnaire. From the validation of material experts, an assessment of 86.36% was obtained with very valid criteria, the validation of linguists obtained an assessment of 85.71% with very valid criteria, and the validation of media experts obtained an assessment of 92.67% with very valid criteria. For product practicality, the teacher's response questionnaire obtained an assessment of 92% with very practical criteria and the student response questionnaire obtained an assessment of 89.39% with very practical criteria.