

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, P. T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Lingkaran Bagi Siswa Kelas VIII. *Jurnal Matematika Statistika dan Komputasi*, 15(1), 64. <https://doi.org/10.20956/jmsk.v15i1.4425>
- Agustina, L. (2021). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator 3 Dengan Konteks Kemaritiman Pada Materi Operasi Himpunan Kelas VII Smp*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Akbar, N. T. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Ipa Berorientasi Guided Inquiry Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V Sdn Kebonsari 3 Malang. *Pengembangan Multimedia Interaktif Ipa Berorientasi Guided Inquiry Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V Sdn Kebonsari 3 Malang*, 1120–1126. <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/6456/2737>
- Amrina, L. F., & Rosnawati, R. (2019). Using Realistic Mathematics Education Approach To Learn Linear Program. *Journal Of Physics: Conference Series*, 1188(1), 0–7. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1188/1/012083>
- Ananda, R. (2018). Penerapan Pendekatan Realistics Mathematics Education (Rme) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(1), 125–133. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v2i1.39>
- Andriyani, E. Y., Ernawati, M. D. W., & Malik, A. (2018). *Vol. 10 No. 1. 10(1)*, 6–11.
- Anisafitry, Z. (2021). *Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Dengan Karakteristik Realistic Mathematics Education Pada Materi Program Linear Sma Kelas XI*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran* (A. Rahman (Ed.)). Pt Rajagrafindo Persada.
- Dewi, M. D., & Izzati, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Berbasis Rme Materi Aljabar Kelas VII Smp. *Delta: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 8(2), 217. <https://doi.org/10.31941/delta.v8i2.1039>
- Diah, I., & Nita, S. (2018). Pembuatan Video Sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Pemahaman Mahasiswa. *Doubleclick: Journal Of Computer And Information Technology*, 1(2), 68–75. <http://e->

- Journal.Unipma.Ac.Id/Index.Php/Doubleclick
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (Hendrizal (Ed.)). Penerbit Samudra Biru.
- Gall, M. D., Gall, J. P., & Borg, W. R. (2003). *Meredith D. Gall, Walter R. Borg, Joyce P. Gall - Educational Research_ An Introduction (7th Edition)-Allyn & Bacon (2003).Pdf* (Pp. 569–575).
- Hadi, S. (2017). *Pendidikan Matematika Realistik: Teori, Pengembangan, Dan Implementasinya*. Pt Rajagrafindo Persada.
- Hakiki, R. W. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantu Wondershare Dengan Pendekatan Rme Pada Materi Smp. *Aksioma*, 7(2), 91. <https://doi.org/10.26877/aks.v7i2.1425>
- Indriyani, E., Vahlia, I., & Es, Y. R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Menggunakan Pendekatan Realistic Mathematics Education (Rme). *Emteka: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(Vol 2 No 1 (2021)), 1–10. <http://scholar.ummetro.ac.id/index.php/emteka/article/view/727/400>
- Khuzani, N., & Santosa, R. H. (2016). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Trigonometri Menggunakan Adobe Flash CS3 Untuk Siswa SMA. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 3(1), 88–99.
- Komalasari, N. A. (2023). *Pengembangan Lkpd Elektronik Memuat Game Edukasi Berkarakteristik Realistic Mathematics Education Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas Viii Smp*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Mangelep, N. O., Sulistyaningsih, M., & Sambuaga, T. (2020). Perancangan Pembelajaran Trigonometri Menggunakan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Indonesia. *Jsm (Jurnal Sains, Matematika, Dan Edukasi)*, 8(2), 127–132. <http://repo.unima.ac.id/id/eprint/483/>
- Marium, A., Astuti, H. P., Umayah, Y., Sultan, U., & Tirtayasa, A. (2019). *Pendekatan Realistic Mathematics Education Terhadap Self Concept Ditinjau Dari Kemampuan Awal Matematis*. 1(2), 139–148.
- Maryani, D. (2015). *Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika*. 12(1), 18–24.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. 183.
- Munir, N. P. (2018). Pengembangan Buku Ajar Trigonometri Berbasis Konstruktivisme Dengan Media E-Learning Pada Prodi Tadris Matematika IAIN Palopo. *Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika dan Ilmu*

Pengetahuan Alam, 6(2), 167–178.
<https://doi.org/10.24256/jpmipa.v6i2.454>

Pribadi, Y. T., Sholeh, D. A., & Auliaty, Y. (2021). Pengembangan E-Lkpd Materi Bilangan Pecahan Berbasis Problem Based Learning Pada Kelas IV Sekolah Dasar. *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 2(2), 264–279. <https://doi.org/10.37478/jpm.v2i2.1116>

Rasyad, A. (2014). *Media Pembelajaran* (A. Raahman (Ed.)). Rajawali Pers.

Salmia, M. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Lectora Inspire Pada Materi Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Pecahan Kelas Vii Smp*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.

Sapitri, D., & Bentri, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Articulatestoryline Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X. *Seminar Nasional: Jambore Konseling* 3, 2(1), 1–8. <https://doi.org/10.24036/inovtech.v2i01.115>

Sari, W. R. (2016). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Bangun Ruang Di Smp Dengan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 3(1), 109. <https://doi.org/10.21831/jrpm.v3i1.10407>

Sudarman, S. W., & Vahlia, I. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Trigonometri Dengan Pendekatan Rme Berbasis Aplikasi Schoology. *Jurnal Derivat*, 5(1), 9–18.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research And Development)*.

Van Den Heuvel-Panhuizen, M., & Drijvers, P. (2020). *Realistic Mathematics Education Bt - Encyclopedia Of Mathematics Education* (S. Lerman (Ed.); Pp. 713–717). Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-030-15789-0_170

Veranita, P., & Setyadi, D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran “Mathjong Trigonometri” Pada Pembelajaran Matematika Trigonometri Priskila. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(3), 2846–2856. http://digilib.uinsgd.ac.id/38166/4/4_Bab1.Pdf

Widjayanti, W. R., Masfingatin, T., & Setyansah, R. K. (2018). Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi Pada Materi Statistika Untuk Siswa Kelas 7 Smp. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 13(1), 101–112.

<https://doi.org/10.22342/jpm.13.1.6294.101-112>

Widyastuti, E., & Susiana. (2019). Using The {Addie} Model To Develop Learning Material For Actuarial Mathematics. *Journal Of Physics: Conference Series*, 1188, 12052. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1188/1/012052>

Wijaya, A. (2012). *Pendidikan Matematika Realistik Suatu Alternatif Pendekatan Pembelajaran Matematika*. Graha Ilmu.

Wijayanti, R., Hermanto, D., & Zainuddin, Z. (2019). Efektivitas Penggunaan Pendekatan Pembelajaran Realistic Mathematic Education (RME) dengan Berbantuan Media Pembelajaran Aplikasi Kahoot. *Sigma*, 4(3), 1. <https://doi.org/10.36513/sigma.v4i3.640>

