

## DAFTAR PUSTAKA

- Anindhita, Nur Arif. 2014. "Pengembangan Gamer Berbasis *Unity* 3D Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Musik Di SMP Negeri 4 Purworejo." *12(19):75–76*.
- Ariana, Riska. 2016. "Bab II Tinjauan Pustaka." 1–23.
- Arvianto, Ilham Rais, and Budi Murtiyasadan Masduki. 2011. "Penggunaan Multimedia Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Dengan Pendekatan Instruksional Concrete Representational Abstract (CRA) (PTK Pada Siswa Kelas Xi SMKN 1 Banyudono)." *Prosiding Seminar Nasional Matematika Prodi Pendidikan Matematika Universitas Muhammadiyah Surakarta* 170–79.
- Carifio, James, and Rocco J. Perla. 2007. "Ten Common Misunderstandings, Misconceptions, Persistent Myths and Urban Legends about Likert Scales and Likert Response Formats and Their Antidotes." *Journal of Social Sciences* 3(3):106–16. doi: 10.3844/jssp.2007.106.116.
- Carin, A. A., R. .. Sund, and Bhrigu K. Lahkar. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Unity* 3D Untuk Platform Android Pada Pembelajaran Gambar Teknik Kelas X DI SMK Nasional Berbah." *Journal of Controlled Release* 11(2):430–39.
- Etnanta, Yunar, and Ana Irhandayaningsih. 2017. "Pengaruh Penggunaan Smartphone Terhadap Minat Baca Siswa Sma Negeri 1 Semarang." *Jurnal Ilmu Perpustakaan* 6(1):371–80.
- Farihah, Umi. 2021. "Media Pembelajaran Matematika Manipulatif." *Media Pembelajaran Matematika Manipulatif* (May):156.
- Gerlach, and Ely. 1980. "Teaching & Media: A Systematic Approach The Gerlach & Ely Model."
- Hanim Ahida Suci, Sayyidah, Rusijono, and M. Jacky. 2021. "Pengaruh Pembelajaran Kontekstual Terhadap Motivasi Dan Berpikir Kritis Siswa." *Jurnal Tematik* 11(3):54–61.
- Harry N. Bonne, Jr., and Deborah A. Boone. 2012. "Analyzing Likert Data." *Journal of Extension* 50 Number(8). doi: 10.1007/s11172-017-1908-3.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, HarahapTuti Khairani, and Tasdin Tahrin. 2021. *Media Pembelajaran*.
- Ikramul Ezza, Dadang Mulyana, Bagoes Maulana. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan *Unity* Pada Pembelajaran Animasi 3D." *TIK Dalam Pendidikan* 9(1):129–35. doi: 10.51878/knowledge.v1i1.838.

- Kamarullah, Kamarullah. 2017. "Pendidikan Matematika Di Sekolah Kita." *Al Khawarizmi: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika* 1(1):21. doi: 10.22373/jppm.v1i1.1729.
- Khauro, Khulalil, Agung Setiyawan, and Tyasmiarni Citrawati. 2020. "Pengaruh Metode Ceramah Terhadap Hasil Belajar Dalam Pelajaran Matematika Kelas I SDN Telang 1." *Prosiding Nasional Pendidikan: LPPM IKIP PGRI Bojonegoro* 1(1):667–71.
- Kurniawan, Fitra Mega. 2017. *Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Resistor Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android Kelas X Program Keahlian Teknik Audio Video Di Smkn 3 Yogyakarta*. Vol. 5.
- Kusumaningrum, Rafi Ayu, Iranita, and M.Syuzairi. 2021. "Online) ISSN." *Soj Umrah* 2(2):1348–57.
- Lambertus. 2009. "Pentingnya Melatih Keterampilan Berpikir Kritis Dalam Pembelajaran Matematika Di SD." *Forum Pendidikan* 28(2):136–42.
- Manumpil, Beauty, Yudi Ismanto, and Franly Onibala. 2019. "Hubungan Penggunaan Sistem." *Ejournal Keperawatan (e-Kep)* 3(April):15–30.
- Maryani, Dwi. 2015. "Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika." 12(1):18–24.
- Mirso, Yusufhadi. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*.
- Moch. Kholil, Rafika Akhsani, and Kristinanti Charisma. 2020. "Pengembangan Game Edukasi Pilah Sampah Berbasis Android 2 Dimensi." *JAMI: Jurnal Ahli Muda Indonesia* 1(1):13–24. doi: 10.46510/jami.v1i1.9.
- Mujahidin, Anwar. 2016. *Metode Penelitian Kualitatif Di Bidang Pendidikan*. Vol. 01.
- Mulyatiningsih, Endang. 2012. "Pengembangan Model Pembelajaran."
- Nurrita, Teni. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah* 3(1):171. doi: 10.33511/misykat.v3n1.171.
- Perdana, Fachruddin, Siti Madanijah, and Ikeu Ekayanti. 2017. "Pengembangan Media Edukasi Gizi Berbasis Android Dan Website Serta Pengaruhnya Terhadap Perilaku Tentang Gizi Seimbang Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Gizi Dan Pangan* 12(3):169–78. doi: 10.25182/jgp.2017.12.3.169-178.
- Permana, Putri Intan, and Sibuea Abdul Muin. 2014. "Pengemagan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Fisika." *World Health Organization, World Bank Group, OECD* 1(July):1–100.
- Pratiwi, Indah Riezky, and Parulian Silalahi. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Model Blended Learning Berbasis Moodle." *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 10(1):206. doi: 10.24127/ajpm.v10i1.3240.
- Prima Rias Wana. 2021. "Pengaruh Penggunaan Media Teka-Teki Silang (TTS)

- Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Pelajaran IPS Kelas V.” *Jurnal Pendidikan Modern* 6(2):100–107. doi: 10.37471/jpm.v6i2.207.
- pujawan kadek agus hendra. 2012. “Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Animasi Berbasis Inkuiri Untuk Siswa Kelas XI Multimedia SMK TI Bali Global Singaraja.” 1–16.
- Salam, Nurfadilah, Safei, and Jamilah. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Pada Materi Sistem Saraf.” *Al-Ahya* 1(pengembangan media pembelajaran ular tangga pada materi sistem saraf):18.
- Saluky, Saluky. 2016. “Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Web Dengan Menggunakan Wordpress.” *Eduma: Mathematics Education Learning and Teaching* 5(1):80–90. doi: 10.24235/eduma.v5i1.685.
- Seels, Barbara, Babs Mowery, and Susan O. Rourke. 1996. “A Conceptual Framework and Procedure for Message Design.”
- Suendarti, Mamik, and Hawa Liberna. 2021. “Analisis Pemahaman Konsep Perbandingan Trigonometri Pada Siswa SMA.” *JNPM (Jurnal Nasional Pendidikan Matematika)* 5(2):326. doi: 10.33603/jnpm.v5i2.4917.
- Sutriyono, Nur Fitriyana, and Idul Adha. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Macromedia Flash Berbasis Pendekatan Kontekstual.” *Jurnal Pendidikan Matematika Undiksha* 11(1):2599–2600.
- Ulayya M, Zalfa, Irna Khaleda, and Iis Nurasih. 2021. “Pengembangan Media Interaktif Berbasis Aplikasi Unity Dalam Berpikir Kritis.” *Jurnal Elementaria Edukasia* 4(2):189–96. doi: 10.31949/jee.v4i2.3278.
- Widarto, Pardjono, and Noto Widodo. 2012. “Pengembangan Model Pembelajaran.” *Cakrawala Pendidikan* XXXI(3):409–23.