

DAFTAR PUSTAKA

- Arasyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persanda.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- A8mbiyar., Jalinus, N. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran: Kencana*.
- Darmawan, D., & Kustandi., C. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Dwiningsih, K., dkk. (2018). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA untuk Siswa SD Kelas V. *Jurnal EPUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 8(2).
- Defitra Fernanda. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Kotak Misteri Tanggapan Kritis Siswa Kelas IX SMP Negeri 36 Kota Batam*. Skripsi Sarjana. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Tanjungpinang: Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Fitri, R. R. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Gemilang Berbasis Blog pada Kemahiran Menulis Cerpen Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 5 Tanjungpinang*. Skripsi Sarjana. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Tanjungpinang: Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Hasan, M., dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klante, Jawa Tengah: Media Grup.
- Helaluddin, dkk. (2020). *Penelitian dan Pengembangan*. Serang: Media Madani.
- Hasanah. H., dan Sumiharsono. M. R. 2017. *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Indra, dkk. 2021. *Media Pembelajaran*. Jawa Tengah: Tahta Media Group.
- 8Kosasih, E. (2008). *Apresiasi Sastra Indonesia*. Jakarta: Nobel Edumedia.
- Kurniawan, A., dkk 2022. *Media Pembelajaran*. Sumbar: PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Madona, S.A., & Fikri, H. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Malik, A. & Chusni, M., M. (2018). *Statistika Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nurfadillah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. Tangerang: CV Jejak.

- Nurdiasnyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Jawa Timur: Umsida Press.
- Noor. M. (2010). *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*. Kota Jakarta Barat: Multi Kreasi Satudelapan.
- Noto, dkk. (2023). *Media Pembelajaran*. Cirebon: Lovrinz Publishing.
- Putri, dkk. (2023). *Teori dan Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran*. Sukorharjo: Pradina Pustaka.
- Pongpalilu F., dkk. 2023. *Sumber & Media Pembelajaran*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Riva'I A., dan Sudjana, N., H. 2019. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sbalgensindo.
- Ramdani Peri. 2021. *Media Pembelajaran Animasi*. Bandung: Farha Pustaka
- Rintonga, A. A., dan Gunawan. 2019. *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Medan: PT. Rajarajendo Persada.
- Riyana. C., dan Susilana. 2012. *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Ramli. M. 2012. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Setepanti Kiki. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Buku Cerpen Cerdas pada Materi Teks Cerita Pendek Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Mantang*. Skripsi Sarjana. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Tanjungpinang: Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Salem T., dkk. 2023. *Media Pembelajaran*. Banten: PT Sada Kurnia Pustaka.
- Septiana, N., dkk. (2019). *Ragam Media Pembelajaran*. Malang: Literasi Nusantara Abadi.
- Sugiono. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiono. 2017. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Salmiati. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Bola Rahasi pada Kemahiran Menulis Teks Prosedur Siswa Kelas VII Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Tanjungpinang*. Skripsi Sarjana. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Tanjungpinang: Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Suseni. H.K., dkk. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran "Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0"*. Bandung: Tohar Media.
- Suryadi. A. 2020. *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid 2*. Jawa Barat: CV Jejak.

Sholeh, M., dkk. 2021. *Desain Media Pembelajaran SD/MI*. Sigli: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.

Tyas, A., & Yuniar, S. (2021). *Model Teks Puisi Indonesia*. Sukarta: Diterbitkan.

Turbagus, M. 2022. *Metode Pembelajaran Online*. Manado: Iain Manado Press.

Wiyatmi & Suryaman, M. (2013). *Puisi Indonesia*. Sukarta: Diterbitkan.

Widya, R., dkk. (2022). *Permainan Tradisional Berbasis Multimedia*. Yogyakarta: Jejak Pustaka.

Yurnasari Helli. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Dalam Bentuk Buku Gambar POP-UP Pada Materi Dongeng Untuk Siswa Kelas 3 SDN 60 Seluma*. Skripsi Sarjana. Fakultas Tarbiyah dan Tadris. Bengkulu. Institut Agama Islam Negeri (IAIN).

