

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni Rizqi Ilyas. (2018). *Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi*. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia tahun 2018.
- Anggraini Cahaya, (2022) *Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif terhadap Motivasi Belajar dalam Pembelajaran Tematik Kelas IV MI Darussalam Kota Jambi*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
- Anggraini, P. D., (2015) *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Materi ajar dan Media Pembelajaran Keterampilan Berbicara Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas 1 Semester 2 Sdn 02 Kemuningsari Kidul Jember Tahun 2014/2015*. Skripsi. Universitas Jember, Jember.
- Alti, dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Padang: Get Press.
- Arsyad Azhar, (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta Pers, 2015.
- Batubara Hamdan Husein. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Fatawa Publishing, Jawa Tengah Indonesia.
- Barlian Eri. (2016). *Metodologi Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Sukabina Press, Padang 2016.
- Cahyadi, Ani. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Serang: Laksita Indonesia.
- Churri, M. A., & Agung, Y. A. A. (2013). *Pengembangan materi dan media pembelajaran mata pelajaran dasar kompetensi kejuruan teknik audio video untuk SMK Negeri 7*. Surabaya. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, 2(2).
- Ernawati Fitri.Nk, (2018). *Pengembangan Media Monopoli pada Pembelajaran Bentuk Molekul di SMA Negeri 10 Abdya*. (Skripsi) Universitas Islam Negeri Ar-raniry Darussalam – Banda Aceh.
- Gaol Lumban Tiurma, (2021). *Analisis Penggunaan Ejaan (penulisan kata) di Internet*. Jl. Sisingamangaraja-Sitoluama-Laguboti. Jurnal Prospek Pengembangan Linguistik dan Kebijakan Bahasa di Era Kenormalan Baru.

- Gunawan.,dan Ritonga, A.A. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Medan: Rajawali Pers.
- Harun Mohd. (2018). *Pembelajaran Puisi untuk Mahasiswa*. E-book. Syiah Kuala Lumpur University Press, Darussalam, Banda Aceh.
- Hasan, Muhammad dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Hendratno & Syafitri. (2021). *Pengembangan Media Monopoli untuk Pmebelajaran Menulis Puisi pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. Jurnal PGSD Tahun 2021.
- Helaluddin dan Awalludin. (2020). *Keterampilan Menulis Akedemik*. Serang: Media Madani, 2020.
- Hidayatullah Syarif, dkk. (2017). *Kajian Puisi*.E-book. Jakarta: Repository UHAMKA
- Hudria, Elviii. (2017). *Fungsi Media Pengembangan dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Jurusan Perikanan SMKN 1 Kuala Baru Aceh Singkil*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Ar-raniry. Banda Aceh.★
- Istiqlal Abdul. (2018). *Manfaat Media Pembelajaran dalam proses Belajar dan Mengajar Mahasiswa di perguruan Tinggi*. Jurnal Kepemimpinan dan Pengurusan Sekolah.
- Jalius, N., dan Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Lestari Nurdiyah. (2018). *Prosedural Mengadopsi Model 4D dari Thiagarajan suatu studi Pengembangan LKM Bioteknologi Menggunakan Model PBL Bagi Mahasiswa*. Jurnal Ilmiah Teknologi FST Undana Vol.12 No.2.
- Maghfirah Ainul. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli pada Materi Sistem Pencernaan Manusia di SMA Negeri 1 Tapaktuan*. (Skripsi).Universitas Islam Negeri Ar-raniry Darussalam – Banda Aceh.
- Malik Abdul dan Isnaini Leo Shanty, (2014). *Merancang dan Mengembangkan Tulisan*. UMRAH Press Tanjungpinang Kepulauan Riau, PT.Nalial Jaya Abadi.
- Milawati. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.

- Mulyatiningsih, Endang.(2014).*Metode Penelitian Terapan*.Bandung: Alfabeta.
- Mulyati Sri. (2022). *Kemampuan Siswa dalam Penggunaan Huruf Kapital dan Tanda Baca pada Penulisan Karangan Deskripsi*. Jurnal Basicedu, 6 (2) 2495-2504
- Nurrita, Teni. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Misykat, 3 (1) 171.
- Peranti, Purwanto & Risdianto. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan MOFIN (monopoli fisika sains) pada Siswa SMA Kelas X*. Jurnal Kumparan Fisika.
- Ramli Muhammad. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Antasari Press, Banjarmasin 2012.
- Rizal Setria Utama, dkk. (2016). *Media Pembelajaran, Edisi Revisi. Panduan membuat Presentasi Menarik untuk Pendidik dan Peserta Didik*. CV. Nurani, Kota Bekasi.
- Rohani Ahmad (2014). *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sani Abdullah Ridwan. (2018). *Penelitian Pendidikan*. Tangerang: Tira Smart.
- Sudarma Putu. (2019). *Mengupas Puisi*. E-book, CV.Media Education, Banjar Rangdu, Desa Pohsanten, Kecamatan Mendoyo, Jembrana-Bali.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan (R&D))*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiharsono, M.R., dan Hasanah, H. (2018). *Media Pembelajaran*. Jember: Puataka Abadi
- Sungkono,dkk. (2022). *Pengembangan Buku Panduan Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Jurnal. Teknologi Pendidikan, 22 (02) 2112.
- Sri Suciati. Ika Septiana² & Mei Fita Asri Untari, *Penerapan Media MONOSA (Monopoli Bahasa) Berbasis Kemandirian Dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jurnal

- Syahputra, E., dan Alvindi. (2022). *Berlakunya Perubahan Ejaan yang Disempurnakan (EYD) menjadi Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEBI)*.
- Suhendra Deka. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Matematika bernuansa Islam berbantuan Brain GYM*. (Skripsi). Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung 2017.
- Tarigan Guntur Henry, (2013). *Menulis sebagai suatu keterampilan berbahasa*. Bandung: CV. Angkasa, 2013.
- Wahyuni sri, (2022) *Pengembangan Media Pembelajaran MONOPOLI pada Sistem Pencernaan Untuk Siswa Kelas VIII SMP*. (Skripsi), Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Widya, Rika,dkk. (2022). *Permainan Tradisional Berbasis Multimedia*.Yogyakarta: Jejak Pustaka.

