

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, S. W. (2016). *Menulis Kreatif Itu Gampang: Panduan Menulis Puisi, Cerpen, Novel, Esai Sastra, Skenario, dan Naskah Lakon*. Yogyakarta: Araska.
- Alek A. dan H. Achmad H. P. (2010). *Bahasa Indonesia untuk Perguruan Tinggi*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Alfian, Rokhmansyah. (2014). *Studi dan Pengkajian Sastra: Perkenalan Awal Terhadap Ilmu Sastra*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Aminuddin. (2015). *Semantik: Pengantar Studi Tentang Makna*. Bandung: Sinar Baru Algensido.
- Arifitama, B., & Syahputra, A. (2018). Mobile Augmented Reality Pengenalan Situs Sejarah Kawasan Banten Lama Dengan Metode Marker Based Tracking. *JTERA (jurnal teknologi rekayasa)*, 3(2), 255.
- Arsyad, Azhar. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Pt. Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Assemblr EDU. (2020). <https://Assemblrword.com/>. (Diakses tanggal 19 Oktober 2023)
- Batubara, Hamdan Husein. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Chikawati. (2020). *Sastra Indonesia untuk Siswa Madrasah Aliyah (MA)*. Yogyakarta: Group Penerbit CV Budi Utama
- Dewi, Putri Kemala dan Budiana, Nia. (2018). *Media Pembelajaran Bahasa: Aplikasi Teori Belajar dan Strategi Pengoptimalan Pembelajaran*. Malang: UB Press.
- Devianty, Rina. (2017). *Jurnal Tarbiyah (Bahasa Sebagai Cermin Kebudayaan)*. Medan : Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara dan HS-PAI Sumatera Utara
- Djumingin, Sulastriningsih. (2022). *"Pengembangan Materi Pembelajaran Bahasa Indonesia"* Makassar: Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar
- Ernalida, Yenni Lidyawati, Ansori, Abdul Gafur, Nurul Hikmah dan Resky Utami. (2018). *Powtoon: Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Sebagai Upaya dalam Menciptakan Pembelajaran yang Menarik dan Kreatif*. *Jurnal Logat* Vol. 5, No. 2.

- Fatria, Fita Listari.(2017). "*Penerapan Media Pembelajaran Google Drive dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*". Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia. Volume 2. Nomor 1.(hlm 142).
- Febrita, Yolanda., & Ulfah, Maria. (2019). Peranan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. Universitas Indraprasta PGRI
- Gunawan., dan Ritonga, A.A. (2019). Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0. Medan: Rajawali Pers.
- Haris, F., & Hendrati, O. D. (2018). Pemanfaatan Augmented Reality untuk Pengenalan landmark pariwisata kota surakarta. Jurnal teknoinfo, 12(1), 7.
- Husein, H. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android untuk Siswa SD/MI*. Jurnal Pendidikan Matematika, 3 (1), 12-27.
- Hutahaean, F. (2017). *Analisis Novel Laskar Pelangi Karya Andrea Hirata dengan Pendekatan Unsur Intrinsik dan Ekstrinsik*. Jurnal Edukasi Kultura: Jurnal Bahasa, Sastra dan Budaya. Vol. 4(2).
- Indriyani, Lemi. (2019). *Pemanfaatan Media Pembelajaran dalam Proses Belajar untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kognitif Siswa*. Prodi Pendidikan Sosiologi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, Serang, Banten, Indonesia
- Jamaludin, U. & Rachmatullah, R. (2018). *Pembelajaran Pendidikan IPS Teori Konsep dan Aplikasi Bagi Guru dan Mahasiswa*. Bekasi : CV. Nurani.
- Julfahnur. (2018). *Sudut Pandang Sebagai Unsur Fiksi Karya Sastra Fakultas Sastra, Universitas Muslim Indonesia Jalan Urip Sumoharjo Km 5, Makassar*. Jurnal.
- Karo-Karo, i. Rohani. (2018). *Manfaat Media Pembelajaran*. AXIOM. Vol.7, No. 1, pp. 91-96
- Kemendikbud. (2018) *Permendikbud Nomor 34 Tahun 2018 Tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 24 Tahun 2016 Tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran Pada Kurikulum 2013 Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*.
- Kristanto, Andi. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang Surabaya.
- Kosasih, E, Kurniawan Endang. (2019). *22 Jenis Teks & Strategi Pembelajarannya di SMA/MA/SMK*. Bandung: Yrama Widya.

- Kurniawati, Id, dan Nita, S.-. (2018). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa*. *Jurnal Of Computer and Information Technology*. Vol. 1, No. 2, pp. 68-75.
- Kustandi, Cecep dan Darmawan, Daddy. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. (ed.); Ke-1). Jakarta: Kencana.
- Laksmi, Ni Nym. (2020). "Perbandingan Alur dan Latar Belakang Pengarang Novel 9 Matahari Karya Adenita dengan Novel 9 Summers 10 Autumns Karya Iwan Setyawan". *Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*. Vol 9 No. 1.
- Lestari, P. (2018). *Pengaruh Motivasi, Kompetensi, Kepemimpinan dan Lingkungan Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Pada Pt. Geotech Sistem Indonesia*.
- Mais, Asrorul. (2016). *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jawa Timur: CV. Pustaka Abadi.
- Malik, A. (2018) *Metode Penelitian Bahasa Indonesia*. Tanjungpinang: FKIP, UMRAH.
- Mulyatiningsih, E. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Mulyaningtyas, Rahmawati. (2020). *Media Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Jakarta Timur: Alim's Publishing.
- Muspirah, Novianti. 2013. "Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Sains, Lingkungan, Teknologi, Masyarakat dan Islam". *Jurnal Scientiae Educatiae Educatia*. Vol 2 (2): 6-7.
- Noermanzah, N. (2015). Peran Dosen Bahasa dan Sastra Indonesia dalam Mempertahankan Bahasa Indonesia sebagai Alat Pemersatu Negara Kesatuan Republik Indonesia pada Era Globalisasi. Dalam *Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa 2015*. Unit Penerbitan FKIP Universitas Bengkulu, p. 274.
- Nurgiyantoro. B. (2018). *Teori Pengkajian Fiksi*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Nurgiyantoro. B. (2019). *Teori Pengkajian Fiksi*. (Cetakan ke-12) Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Nurrita, Teni. (2018). "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Misykat* 3.1: 171-187.
- Pakpahan dan Yaznina Arwani. (2022). "Penerapan Metode Variasi Menjelaskan dengan Media Buku Dongeng terhadap Perkembangan Kemampuan

Numerik (Matematika) Pada Anak Usia Dini Kelompok B. "Jurnal Usia Dini 6.2 : 39-47.

- Purba, E. K., & Rahmadi, P. (2021). *Upaya Guru dalam Meningkatkan Keaktifan Siswa Melalui Media Pembelajaran Quizizz Pada Proses Pembelajaran Daring*. Kumpulan Artikel Ilmiah Rumpun Ekonomi dan Ilmu Sosial, 1(2), 146-163.
- Putri, W. M. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Peti Ilmu Persuasi Pada Materi Teks Persuasi Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama Negeri 7 Tanjungpinang Tahun Ajaran 2022/2023*. *Skripsi*. Universitas Maritim Raja Ali Haji
- Rahma, Elvira Tanjung. (2019). *Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika*. *Jurnal Vokalis Teknik Elektronika Dan Informatika*, 7(2), 79-85.
- Ridhahani. (2020). *Metodologi Penelitian Dasar Bagi Mahasiswa Dan Peneliti Pemula*. Banjarmasin: Pascasarjana Universitas Islam Negeri Antasari
- Romansyah, Khalimi. (2016). "Pedoman Pemilihan dan Penyajian Bahan Ajar Mata Pelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia" *Jurnal Logika*, Vol XVII, No 2 Agustus 2016.
- Sadjati, Ida M. (2012). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sani, R.A., Manurung, S.R, Suswanto, H., Sudiran (2018). *Penelitian pendidikan*. Tangerang: Tira Smart.
- Sanjaya, W. (2018). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Kencana Prenadamedia Group.
- Sari, Dian Retno, (2015). *Makalah Bahan Ajar*. Palangka Raya: Universitas Muhammadiyah Palangka Raya.
- Sudjana, N. (2015). *Media Pembelajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, Cv.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Suhari, Yohanes., Diartono, D.A., Jananto, Arief. (2019) *Kemudahan dan Kegunaan serta Pengaruhnya Terhadap Niat Menggunakan E-Learning*. Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Stikuban
- Susanti, E, Juarni. (2018). *Application Of Ict Based Contextual Approach To Improve Writing Short Story Skill and Learning Interest Of Senior High School Students*. Jler (Journal Of Language Education Research), 1(3), 16.
- Trianto. (2010). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Triningsih, Diah Erna. (2021). *Penerapan Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyajikan Teks Tanggapan Kritis Melalui Pembelajaran Berbasis Proyek*. Paper Knowledge. Toward A Media History Of Documents, 15(1), 128-144.
<https://doi.org/10.30957/cendekia.v15i1.667>.Selama
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana

