

## DAFTAR PUSTAKA

- Alatas, M. A. (2019). *Media Pembelajaran Bahasa Indonesia*. CV. Madza Media.
- Alti, R. M., Anasi, P. T., Silalahi, D. E., Fitriyah, L. A., Hasanah, H., Akbar, Muh. R., Arifianto, T., Kamaruddin, I., Malahayati, E. N., Hapsari, S., Jubaidah, W., Yanuarto, W. N., Agustianti, R., & Kurniawan, A. (2022). *Media Pembelajaran*. PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Arsyad, Azhar. (2015). *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Aulia, F. T., & Gumilar, S. I. (2021). Cerdas Cergas Berbahasa dan Bersastra Indonesia. Dalam *Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Jalan Gunung Sahari Raya No. 4 Jakarta Pusat Cetakan (Vol. 1)*.
- Batubara, H. Husein. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. PT. Remaja Rosdakarya Offset.
- Dafittra, F. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Kotak Misteri Tanggapan pada Materi Teks Tanggapan Kritis Siswa Kelas IX SMP Neger 36 Kota Batam*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Daryanto. (2013). *Strategi dan Tahapan Mengajar: Bekal Keterampilan Dasar bagi Guru*. CV. Vrama Widya.
- Divayana, D. G. H. (2022). *Belajar & Pembelajaran pada Bidang Teknologi Informasi*. Media Akademi.
- Djamarah, S. B., & Zain, A. (2014). *Strategi Belajar Mengajar*. Rineka Cipta.
- Febiola, A. (2022). Implementasi Website Informasi Zodiak Ke Dalam Bentuk Aplikasi Mobile Webview Berbasis Android. *Researchgate.Net, May, 0–12*.
- Fikri, Hasnul., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Samudera Biru.
- Fina, F. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS di SMP Negeri 1 Lawang Malang*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. CV. Pustaka Setia.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim, T. (2021). *Media Pembelajaran*. Dalam *Tahta Media Group*.

- Hendra, Hery Afriyadi, T., Noor Hayati, S., Laila, S. N., Prakasa, Y. F., & Rahmat Putra Ahmad Hasibuan Achmad Dzulfikri Almufti Asyhar, S. P. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori & Praktek). Dalam *Mahesa* (Vol. 1, Nomor 1).
- Jauhar, M., & Hamiyah, N. (2014). *Strategi Belajar-Mengajar di Kelas*. Prestasi Pustakarya.
- Kemdikbud. (2022). *Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Fase A-Fase F untuk SD/MI/Program Paket A, SMP/MTs/Program Paket B, dan SMA/MA/SMK/MAK/Program Paket C*. Badan Standar, Kurikulum, dan Asesemen Pendidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Riset dan Teknologi.
- Kemendikbudristek. (2022). *SK Kepala Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 033/H/KR/22*. [https://kurikulum.kemdikbud.go.id/wp-content/uploads/2022/06/033\\_H\\_KR\\_2022-Salinan-SK-Kabandan-tentang-Perubahan-SK-008-tentang-Capaian-Pembelajaran.pdf](https://kurikulum.kemdikbud.go.id/wp-content/uploads/2022/06/033_H_KR_2022-Salinan-SK-Kabandan-tentang-Perubahan-SK-008-tentang-Capaian-Pembelajaran.pdf)
- Kosasih, E. (2014). *Jenis-jenis Teks Dalam Mata Pelajaran Bahasa Indonesia SMA/MA/SMK*. Penerbit Ryama Widya.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Bintang Sutabaya.
- Kurniawan, W., Suprianto, A., Sumardiyono, B., Moh Kahfi, J. I., Srengseng Indah, B., & Selatan, J. (2016). Rancangan Sistem Forum Diskusi Online untuk Program Studi Sistem Informasi antara Dosen dan Mahasiswa. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 5(2).
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Kencana.
- Malik, A. (2023). *Materi Kuliah Metodologi Penelitian Bahasa Indonesia*.
- Mendikbudristek. (2022). Ejaan Bahasa Indonesia Yang Disempurnakan Edisi 5. *Balai Pustaka*, 1(2), 1.
- Nissa, N. H. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Android Studio Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kubus Dan Balok Kelas Viii Smp*. Universitas Islam Riau.
- Priadana, S., & Sunarsi, M. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Pascal Books.
- Purnamasari, A. M., Magdalena, I., & Rosnaningsih, A. (2020). Analisis Penggunaan Huruf Kapital Dan Tanda Baca Pada Paragraf Deskriptif Siswa

Kelas 4 Sdn Binong Ii Kabupaten Tangerang. *Indonesian Journal of Elementary Education (IJOEE)*, 1(1), 13–23. <https://doi.org/10.31000/ijoe.v1i1.2564>

Putrayasa, I. B. (2014). *Kalimat Efektif*. PT. Refika Aditama.

Qodriani, R. N., Asorori, & Rusman. (2022). Implementasi Metode Pembelajaran Kuis Interaktif Berbasis Mentimeter pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Pendidikan Agama Islam At-Thariqoh*, 7. <https://doi.org/10.25299>

Rahmawati, R. F., Leo Shanty, I., & Testy Ariance Loren, F. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Gemilang Berbasis Blog pada Kemahiran Menulis Cerpen Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 5 Tanjungpinang*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.

Ramli, M. (2012). *Media Teknologi Pembelajaran*. IAIN Antasari Press.

Rohman, M., & Amri, S. (2013). *Strategi & Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Prestasi Pustakarya.

Sadjati, I. M. (2012). *Hakikat Bahan Ajar*. Universitas Terbuka.

Salim, A., Elfitra, L., & Wahyusari, A. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Kritik Membangun dalam Materi Pembelajaran Menulis Kritik Sastra Siswa Kelas XII SMA Negeri 5 Tanjungpinang*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.

Setiaji, A. C. (2019). *Strategi Pembelajaran Inovatif; Kiat Menjadi Pendidik yang Inspiratif*. Graha Ilmu.

Setyaningsih, I. (2019). *Mengenal Jenis-Jenis Teks*. PT. Penerbit Intan Pariwara. <https://edeposit.perpusnas.go.id/collection/mengenal-jenis-jenis-teks-sumber-elektronis/5696>

Sihombing, E., Andheska, H., & Elfitra, L. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Pintar Berbasis Link.Tree pada Kemahiran Menulis Cerita Fantasi Siswa Kelas VII Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Bintan*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.

Situmeang, I. V. O. (2020). *Media Konvensional dan Media Online*. Graha Ilmu.

Steiner, T. (2018). What is in a Web View: An Analysis of Progressive Web App Features When the Means of Web Access is not a Web Browser. *The Web Conference 2018 - Companion of the World Wide Web Conference, WWW 2018, April*, 789–796. <https://doi.org/10.1145/3184558.3188742>

- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Alfabeta.
- Sukmawati, R. A., Sari, D. P., Amin, R. Al, & Suryaningsih, Y. (2023). Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Pada Materi Program Linear Dengan Metode Drill and Practice. *EDU-MAT: Jurnal Pendidikan Matematika*, 11(1), 97. <https://doi.org/10.20527/edumat.v11i1.15100>
- Sutikno, S., & Faturrahman. (2010). *Strategi Belajar Mengajar melalui Penanaman Konsep Umum & Konsep Islami*. PT. Refika Aditam.
- Suyasa, I. M., & Sedana, I. N. (2020). Mempertahankan Eksistensi Media Cetak Di Tengah Gempuran Media Online. *Jurnal Komunikasi dan Budaya*, 1(1), 56–64. <https://doi.org/10.54895/jkb.v1i1.314>
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Utami, D. (2012). Animasi Dalam Pembelajaran. *Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 7(1), 44–52.
- Widianti, U. D. (2014). *Membangun Menu Sistem dan Skema Navigasi*.
- Widya, R. (2022). *Permainan Tradisional Berbasis Multimedia*. Jejak Pustaka.