

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2015). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (edisi 2)*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Batubara, H.H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT Remaja Rosakarya
- Branch, R.M. (2009). *Instructional Design : The ADDIE Approach*. New York: Springer
- Budi, H. S., Abil, M., Septi, L., & Fannisa, R. (2021). *Pengembangan Media dan Bahan Ajar digital Interaktif Berbasis Multimedia*. FMIPA Unimed Sukmadinata.
- Cahyadi, R. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *HALAQA: Islamic Education Journal*, 35-43.
- Depdiknas. (2023). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Dirjen Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Dewi, N. A., Ardana, I. M., & Sudiarta, P. P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berdiferensiasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Peserta Didik. *EDUKASIA: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 547-560.
- Ekaningtias, P., Fitriani, H., Nurudin, M. N., & Akhadiyah, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berdiferensiasi Berbasis Teknologi pada Materi Teks Prosedur untuk Peserta didik Kelas VII SMP. *Journal on Education*, 841-847.
- Fahrurrozi, M., & Mohzana. (2020). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran (Tinjauan Teoritis dan Praktik)*. Nusa Tenggara Barat: Universitas Hanzamwadi Press.
- Hake, R. R. (1999). Analyzing change/Gain scores. USA. Diperoleh dari <https://web.physics.indiana.edu/sdi/AnalyzingChange-Gain.pdf>
- Hidayatullah, M. A., Afgani, M. W., & Nizar, H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Materi Kekongruenan dan Kesebangunan Kelas IX SMP. *ASIMTOT: Jurnal Kependidikan Matematika*, 103-113.

- Irdhina, D., Suwarna, I. R., Anggraeni, Purba, M., Purnamasari, N., & Saad, M. Y. (2021). *Model Pengembangan Pembelajaran Berdiferensiasi (Differentiated Instruction) pada Kurikulum Fleksibel sebagai Wujud Merdeka Belajar di SD Cikal Cilandak*. Pusat Kurikulum dan Pembelajaran, Badan Standar, Kurikulum, dan Assesmen Pendidikan, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, Republik Indonesia.
- Kemdikbudristek. (2023, Maret). *Pendaftaran Implementasi Kurikulum Merdeka Tahun Ajaran 2023/2024 Diperpanjang*. <https://ditsmp.kemdikbud.go.id/pendaftaran-implementasi-kurikulum-merdeka-tahun-ajaran-2023-2024-diperpanjang>
- Khristiani, H., Susan, E., Purnamasari, N., Purba, M., Anggraeni, & Saad, Y. (2021). *Model Pengembangan Pembelajaran Berdiferensiasi (Differentiated Instruction)*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Pembelajaran Badan Standar, Kurikulum, dan Aessesmen Pendidikan, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, Republik Indonesia.
- Komalasari, N. A. (2023). Pengembangan LKPD Elektronik Memuat Game Edukasi Berkarakteristik Realistic Mathematics Education Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VII SMP. *Skripsi*. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Tanjungpinang.
- Komariah, S., Suhendri, H., & Hakim, A. R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Peserta didik SMP Berbasis Android. *JKPM: Jurnal Kajian Pendidikan Matematika*, 43-52.
- Kosasih. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Kumalasari, A., Suhandi, A., & Pamela, I. S. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Cetak Leaflet Berbasis Keterampilan Abad-21 Pada Tema Kelas V Sekolah Dasar. Universitas Jambi
- Lilis. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Digital Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Kelas X. *JTPP(Jurnal Teknologi Pendidkkan dan Pembelajaran) : Edutech and Intructional Research*, 156-168.
- Magdalena, I., Prabandani, R. O., & Rini, E. S. (2020). Analisis Pengembangan Bahan Ajar. *Nusantara: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 170-187.
- Mardiana, Sukmawati, R., & Juhairiah. (2024). Media Pembelajaran Berbasis Ispring Yang Mengakomodasi Gaya Belajar Peserta didik untuk Menunjang Pembelajaran Berdiferensiasi. *Math Didactic: Jurnal Pendidikan Matematika*, 1-13.

- Marlina. (2019). *Panduan Pelaksanaan Model Pembelajaran Berdiferensiasi Di Sekolah Inklusif*.
- Maryam, A. S. (2021). *Strategi Pelaksanaan Pembelajaran Berdiferensiasi*. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi.
- Masruroh, Y. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Manual dan ICT pada Materi Kesebangunan pada Pelajaran Matematika Peserta didik SMP Kelas IX. *Nuris Journal of Education and Islamic Studies*, 17-27.
- Maulidta, H., & Sukartiningsih, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Untuk Pembelajaran Menulis Teks Eksposisi Peserta didik Kelas III SD. *JPGSD*, 681-692.
- Moleong, L. (2017). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mulyatiningsih, E. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munir, N. P. (2018). Pengembangan Buku Ajar Trigonometri Berbasis Konstruktivisme dengan Media E-Learning pada Prodi Tadris Matematika IAIN Palopo. *Al-Kwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 167-178.
- Nasir, M. (2015). Analisis Empirik Program Analisis Butir Soal dalam Rangka Menghasilkan Soal Yang Baik dan Bermutu Sebagai Alat Evaluasi Pembelajaran Fisika. *Prosiding Semirata*, 336-347.
- Oktavera, C. (2023). Pengembangan E-LKPD Berbasis Problem Based Learning (PBL) untuk Melatih Kemampuan Pemecahan Masalah pada Materi Bangun Datar Kelas VII SMP. *Skripsi*. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Tanjungpinang.
- Parwanti, S.A. (2023). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Memuat Soal Higher Order Thinking Skills dan QR Code Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VII SMP. *Skripsi*. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Tanjungpinang.
- Pratiwi, R.W., & Handayani, S. (2019). Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Aritmatika Sosial Di Kelas VII SMP Negeri 4 Kota Solok. *Theorems*, 4(10), 101-107.
- Pramudyani, A. R. (2018). *Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Suryacahya.
- Prastowo, A. (2014). *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*. Jakarta: Kencana.

- Purba, M. (2021). *Prinsip Pengembangan Pembelajaran Berdiferensiasi (Differentiated Instruction), pada Kurikulum Fleksibel sebagai Wujud Merdeka Belajar*. Jakarta: Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan, Kemdikbudristek.
- Samsu, S. (2017). *Metode Penelitian: (Teori dan Aplikasi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Mixed Methods, serta Research & Development)*. Jambi: Pusat Studi Agama dan Masyarakat (PUSAKA).
- Setianingrum, M. (2017). Penggunaan Variasi Media Ajar Terhadap 3 Gaya Belajar Peserta didik dalam Pembelajaran Bahasa Jepang. *JAPANEDU: Jurnal Pendidikan dan Pengajaran Bahasa Jepang*, 1-8.
- Setyosari, P. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan Edisi ke Empat*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sundayana, Rostina. (2014). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sugiono;. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syelfia, D. (2017). Validitas Media Pembelajaran Statistika Berbasis Android dengan Teknik Peta Konsep untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Statistika
- Utami, R.Y. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Flipbook Dalam Menunjang Pembelajaran Berdiferensiasi Di Kelas IV Sekolah Dasar. *Skripsi*. Jambi: Universitas Jambi.
- Uyanto, S. (2009). *Pedoman analisis data dengan SPSS*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Wasiah, R. (2022, November). *Pembelajaran Berdiferensiasi dan Penerapannya di Kelas*. <https://smasibrahimywongsorejo.sch.id/read/16/pembelajaran-berdiferensiasi-dan-penerapannya-di-kelas>
- Widiastuti, Y., Rifki, M., & Arief, N. F. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Berdiferensiasi Pada Materi Menulis Artikel Untuk Peserta didik SMA. *NOSI*, 74-91.
- Widoyoko, E. P. (2016). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Yanto, M. (2013). *Jadi Pendidik Yang Jago Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Andi Offset.

Zebua,N. (2023). Potensi Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Praktis Bagi Pendidik Dan Peserta Didik. *Educative: Jurnal Pendidikan*, 2(10), 229-234. <https://doi.org/10.56248/educative.v2i1.127>

Zein, M., & Darto. (2012). Buku Evaluasi Pembelajaran Matematika. In *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol.53, Nomor 9). Daulat Riau.

