

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, R. (2014). *Media instruksional edukatif*. Pt Rineka Cipta.
- Akhir, M. (2022). *Materi Ajar Bahasa Indonesia Berbasis Karakter*. CV Adanya Abumata.
- Akramunnisa. (2022). *Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Flipbook pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas V Di Sd Neg. Mannuruki*. Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Ambarwati, S. IMPLEMENTASI TEORI CONE OF EXPERINCE EDGAR DALE DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DI SMP NEGERI 1 BATURRADEN KABUPATEN BANYUMAS.
- Apriyanti, F., Y Margiati, D. K., Si Kartono, M., Pd, M., & Ketua Jurusan Pendidikan Dasar Aswandi Maridjo Abdul Hasjmy, D. H. (2012). *PENGARUH PEMANFAATAN MEDIA KOMIK MATEMATIKA TERHADAP HASIL BELAJAR KELAS V SDN 24 PONTIANAK TENGGARA FITRI APRIYANTI NIM. F37008053 Disetujui, Pembimbing I Pembimbing II*.
- Arikunto, S. (2019). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2011). *Media pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Fatawa Publishing, 3.
- Berly, M. (2023). *PERAN MEDIA PEMBELAJARAN SISWA DI KELAS*.
- Cahyadi, A. (2009). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar (Cetakan1)*. Penerbit Laksita Indonesia.
- Chalim, S. & A. E. O. M. (2018). Peran Orangtua dan Guru dalam Membangun Internet sebagai Sumber Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Profesi Guru* *Jurnal Pendidikan Profesi Guru*, 14(1).
- Christananda, S. R. A., Aprinastuti, C., & Mayasari, E. D. (2020). Pengembangan buku panduan permainan tradisional sebagai media pembelajaran matematika kelas II sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Profesi Guru*, 1(2), 130–141. <https://doi.org/10.22219/jppg.v1i2.13468>
- Dewi, & Ika Parma. (2021). *Membuat Media Pembelajaran Inovatif dengan Aplikasi Articulate Storyline 3*. UNP Press.
- Eny Winaryati. (2021). *Cercular Model of RD&D (Model RD&D Pendidikan dan Sosial)*. PENERBIT KBM INDONESIA.
- Fadilah, N. U. (2019). *Media Pembelajaran*. Kemenag.

- Farahin Rachman Laraphaty, N., Riswanda, J., Putri Anggun, D., Engga Maretha, D., & Ulfa, K. (2021). *Review: PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MODUL ELEKTRONIK (E-MODUL)*. <http://proceedings.radenfatah.ac.id/index.php/semnaspbio>
- Febrita, Y., & Ulfah, M. (n.d.). (2019). *Peranan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*.
- Galing, W. (2013). *PERANCANGAN DESAIN LAYOUT MEDIA INTERAKTIF PT. BERKAH SEDAYA KERJA PRAKTIK*.
- Ginting Daniel, Fahmi, Ismiyani Nining, & Sabudu Delli. (2021). *Inovasi Pengajaran dan Pembelajaran Melalui Platform Digital Teori dan Praktik Pengoperasian*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Gusfitri, M. L., & Delfia, E. (2021). *Bahasa Indonesia untuk SMP Kelas VIII*. Pusat Perbukuan Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Harianja, F. R. B. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Elektronik Materi Perubahan Lingkungan Konteks Kemaritiman Untuk Siswa SMA*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Heriyanto, S. P. (2021). *Buku Siswa Bahasa Indonesia SMP/MTs Kelas 8*. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Hidayani, L. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA E-KOMIK IPA DENGAN TEMA "BUANA KITA" TERINTEGRASI MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PEMECAHAN MASALAH SISWA*.
- Hidayat, A. (2021). *PERAN SEORANG GURU TERHADAP INOVASI PENDIDIKAN DI ERA MODERN*. In *Seri Publikasi Pembelajaran* (Vol. 1, Issue 2).
- Hidayati, N. (2013). *Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Ekonomi Materi Akuntansi Kelas XII IPS di SMA Negeri 1 Gedangan Sidoarjo*.
- Ina Magdelana. (2021). *Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD*. Jejak Publisher.
- Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. KAKTUS.
- Irwan, D., & Amlia, G. (2023). *Kelayakan Isi dalam Buku Teks Kelas II Sekolah Dasar* (Cetakan 1). PT Pena Persada Kerta Utama.
- Istri, C., Marsiti, R., Santyasa, W., Gde, I., Sudatha, W., & Sudarma, K. (2023). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN PADA ELEMEN PENGOLAHAN MAKANAN DAN MINUMAN SUB ELEMEN HIDANGAM SOUP*. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 20(1).

- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*.
- Johana, M., Prodi, A. W., Inggris, B., & Unnes, F. (2007). *KOMIK SEBAGAI MEDIA PENGAJARAN BAHASA YANG KOMUNIKATIF BAGI SISWA SMP*. <http://dictionary.laborlawtalk.com/Comics>
- Kosasih, E. (2017). *Bahasa Indonesia SMP/MTs Kelas VIII*.
- Kristanto. A. (2016). *Media Pembelajaran*. Penerbit Bintang Surabaya.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Prenada media.
- Mais. (2016). *Media Pembelajaran ABK: Buku Referensi untuk Guru, Mahasiswa, dan Umum*. Pustaka Abadi.
- Malik, A. (2022). *Materi Kuliah Metodologi Penelitian Bahasa Indonesia*. FKIP UMRAH.
- Mendelson, A., Rabinowicz, N., Reis, Y., Amarilyo, G., Harel, L., Hashkes, P. J., & Uziel, Y. (2017). Comics as an educational tool for children with juvenile idiopathic arthritis. *Pediatric Rheumatology*, 15(1). <https://doi.org/10.1186/s12969-017-0198-5>
- Muhammad Yaumi. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Prenadamedia Group.
- Mulyaningtyas, R. (2020). *Media Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Alim's Publishing.
- Mulyatiningsih, E. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Alfabeta.
- Noor, M. (2010). *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi*. PT Multi Kreasi Satudelapan.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., & Sifa, U. N. (2021). PERANAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA SD NEGERI KOHOD III. In *PENSA : Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial* (Vol. 3, Issue 2). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pensa>
- Pebriana, P. H. (2021). Analisis Keterbacaan Buku Teks Siswa Kelas IV Pada Tema I Dengan Menggunakan Grafik Fry. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 3.
- Pribadi, B. A. (2017). *Media & teknologi dalam pembelajaran*. Prenada Media.
- Punaji Setyosari. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. KENCANA.

- Purba, R. A. (2020). *Teknologi Pendidikan*. Yayasan Kita Menulis.
- Purnama, S. (2010). ELEMEN WARNA DALAM PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM. *Jurnal Pendidikan Dasar Islam*.
- Purwanti, D. (2012). *Analisis Paper Embossing Cover Buku Pendidikan Terbitan Ar-Ruzz Sebagai Penguat Misi Buku*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Putra, R. (2011). Komik Indonesia dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya. *Jurnal Ultimart, IV (2)*.
- Putri Kamila Agustina, T. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Komtar (Komik Pintar) Berbasis Blog untuk Keterampilan Menulis Cerpen Siswa Kelas X Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Kota Batam*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. IAIN Antasari Press.
- Safitry, E. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berupa E-Comic dalam Pembelajaran Matematika Materi Peluang SMP Kelas VIII*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Suciarti, S. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS E-KOMIK PADA MATA PELAJARAN IPA MATERI EKOSISTEM DI MTSN 1 KOTA BENGKULU*. UIN Fatmawati Sukarno.
- Sugiyono. (2018). *Penelitian Kuantitatif*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN (Research and Development/ R&D)*. ALFABETA.
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran (Buku Bacaan Wajib Dosen , Guru, dan Calon Pendidik)*. CV Pustaka Abadi.
- Sundari, N. (2016). PENGGUNAAN MEDIA GAMBAR DALAM MENINGKATKAN KEAKTIFAN SISWA DALAM PEMBELAJARAN PENGETAHUAN SOSIAL DI SEKOLAH DASAR. *Jurnal Pendidikan Dasar Kampus Cibiru, 5 (1)*.
- Surjono. H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. UNY Perss.
- Survia, S., Panjaitan, R. G. P., & Titin, T. (2016). *Pembuatan Media E-komik pada Sub Materi Zat Aditif*. Universitas Tanjungpura.
- Suryadi, A. (2020). *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid 1*. CV Jejak, Anggota IKAPI.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2008). *Media pembelajaran: hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian*. CV. Wacana Prima.

- Suyanto, & Sutinah. (2022). *Metode Penelitian Sosial*. Kencana Prenada Media Group.
- Sya, M. S. (2020). *Bisa Mudah Menulis Cerpen (kumpulan artikel pembelajaran)* (Cetakan 1). CV Jejak.
- Tazkiyah, A., Sulur, & Sahal Fawaiz. (2020). Pengembangan Modul Elektronik dengan Feedback Berbasis Android Materi Suhu dan Kalor Untuk Siswa SMA/MA. *Jurnal Pendidikan Fisika Dan Teknologi (JPFT)*, 6 (1).
- Wahab, A. M. Si. , J. S. Pd. , M. Pd., Didik Efendi, M. Pd. , H. P. M. PMat., Dewi Purnama Sari, M. Pd., Dr. Andi Syukriani, S. Pd. , M. Pd., Rani Febriyanni, M. Pd., Natalia Rosalina Rawa, M. Pd., Dra. Louise M. Saija, M. Pd., & Agung Wicaksono, M. Pd. (2021). *Media Pembelajaran Matematika*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif* (Cetakan 1). Cdas Ulet Kreatif.
- Wibisono, W. R. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Elektronik pada Materi Ikatan Kimia Kelas X SMA*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Widya, Rika dkk. (2022). *Permainan Tradisional Berbasis Multimedia*. Yogyakarta: Jejak Pustaka.

