

DAFTAR PUSTAKA

- Alti, R. M. (2022). *Media Pembelajaran*. PT. Global Ekskutif Teknologi.
- Amaliah, N., Jirana, & Damayanti, M. (2021). Sosialisasi Pembuatan Linktree sebagai Media Pembelajaran Alternatif Masa Pandemi Covid 19 pada Guru-Guru SDN 18 Galung Lombok Polewali Mandar. *Jati Emas*, 59.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. PT. Rajagrafindo Persada.
- Aryadillah, & Fitriansyah, F. (2017). *Teknologi Media Pembelajaran*. Herya Media.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Fatawa Publishing.
- Daffitra, F. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Kotak Misteri Tanggapan Pada Materi Teks Tanggapan Kritis Siswa Kelas IX SMP 36 Kota Batam*. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Diterbitkan.
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran*. PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Samudra Biru.
- Gunawan, & Ritonga, A. A. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Rajawali PERS.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrir, T., Anwari, A. M., & Indra, I. M. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Hidayat, R., & Abdillah. (2019). *Ilmu Pendidikan: Konsep, Teori, dan Aplikasinya*. Mumtaz Advertising.
- Karo, I. R., & Rohani. (2018). Manfaat Media dalam Pembelajaran. *AXIOM*, VII No 1, 94–95.
- KBBI. (2016). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*.
- Kemendikbud. (2013). *Buku Paket Guru Bahasa Indonesia Kelas XI*. Menteri Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kemendikbud. (2013). *Buku Paket Siswa Bahasa Indonesia Kelas XI*. Menteri Pendidikan dan Kebudayaan.

- Kemendikbud. (2017). *Buku Paket Bahasa Indonesia Kelas XI*. Menteri Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kosasih, E. (2014). *Jenis-jenis Teks*. Yrama Widya.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Bintang Surabaya.
- Maharani, D. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Rainbow Scrapbook Pada Teks Eksplanasi Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama Negeri 36 Kota Batam Tahun Pelajaran 2022/2023*. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Diterbitkan.
- Malik, A. (2018). *Materi Kuliah Pengajaran Bahasa Indonesia*.
- Miftah, M., & Rokhman, N. (2022). Kriteria Pemilihan dan Prinsip Pemanfaatan Media Pembelajaran berbasis TIK Sesuai Kebutuhan Peserta Didik. *Jurnal Ilmiah Pendidikan, 1 No 4*, 415.
- Mulyatiningsih, E. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Alfabeta.
- Munir. (2010). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Alfabeta.
- Pagarra, H. (2022). *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM.
- Pakpahan, Fernando, A., & Dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Pudjiastuti, S. R. (2019). *Penelitian Pendidikan*. Media Akademi.
- Putri, W. M. (2023). *Pengembangan Media Peti Ilmu Persuasi pada Materi Teks Persuasi Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama Negeri 7 Tanjungpinang Tahun Ajaran 2022/2023*. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Diterbitkan.
- Rahayuningsih, P., Hidayah, W., Primar, C. N., & Nurmelia. (2022). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Education Jurnal, 2 No 1*, 4–6.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. IAIN Antasari Press.
- Renova, A., Idrus, A., & Suratno. (2022). Linktree sebagai Multimedia Pembelajaran Online dalam Pemahaman Konsep Sistem Persamaan Linear Dua Variabel. *Jurnal Ilmiah Bina Edukasi*, 102–103.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Alfabeta.

- Sani, A. R., Manurung, S, R., Suswanto, H., & Sudiran. (2018). *Penelitian Pendidikan*. Tira Smart.
- Sartono. (2020). *Modul Pembelajaran Bahasa Indonesia Teks Eksplanasi*.
- Sihombing, E. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Pintar Berbasis Linktr.ee untuk Kemahiran Menulis Cerita Fantasi Siswa Kelas VII Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Bintan*. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Diterbitkan.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&d*. Alfabeta.
- Sujono. (2022). Mengembangkan Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Islam Dan Isu-Isu Sosial*, Vol 20 No 1, 35.
- Sumiharsono, M., Rudy, Hasanah, & Hisbiyatul. (2017). *Media Pembelajaran*. CV Pustaka Abadi.
- Widya, R., & Dkk. (2022). *Permainan Tradisional Berbasis Multimedia*. Jejak Pustaka.

