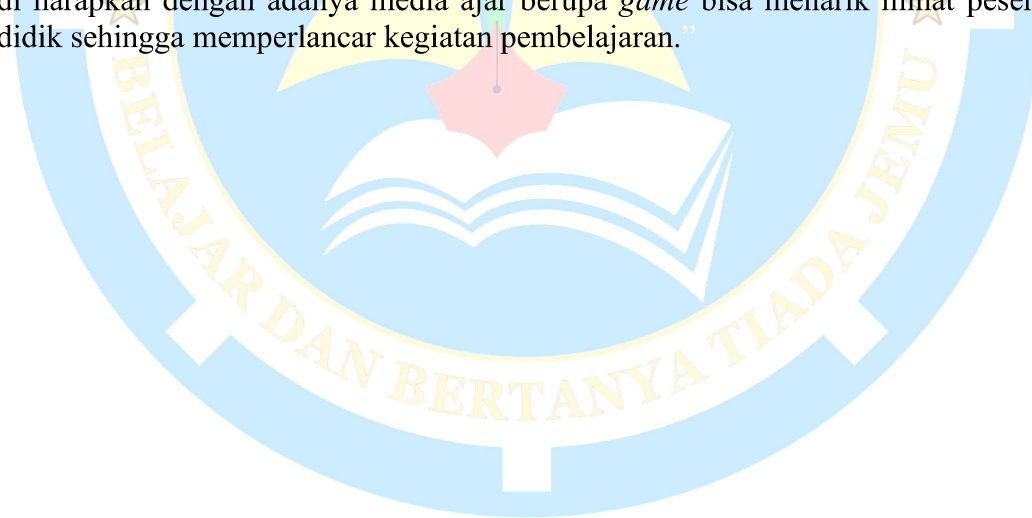


ABSTRAK

Ar Razi, Fakhruddin. 2024. Pengembangan *Game Space Molecular* Berbasis Android Pada Materi Bentuk Molekul. Skripsi. Tanjungpinang: Program Studi Pendidikan Kimia, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I: Assist. Prof. Inelda Yulita., S.Pd., M.Pd. Pembimbing II: Assist. Prof. Hilfi Pardi, S.Si., M.Si..

Kata kunci : Game Space Molecular , Android , Bentuk Molekul.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan *game space molecular* berbasis android pada materi bentuk molekul yang valid sehingga layak digunakan dalam kegiatan pembelajaran. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan Metode yang digunakan yaitu penelitian pengembangan dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Berdasarkan hasil penelitian pengembangan *Game Space Molecular* berbasis android pada materi bentuk molekul dari hasil penelitian yang diperoleh melalui metode angket, maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran yang dirancang hasil validasi untuk validasi media didapat hasil sebesar 84% dengan kategori sangat valid dan validasi materi didapat hasil yakni sebesar 75% dengan kategori valid. Dengan ada pengembangan media pembelajaran berupa *game space molecular* berbasis android pada materi bentuk molekul yang dikembangkan oleh peneliti ini peserta didik tidak hanya dapat bermain permainan yang menyenangkan tetapi juga sekaligus belajar tentang bentuk-bentuk molekul. Sehingga bahwasanya di harapkan dengan adanya media ajar berupa *game* bisa menarik minat peserta didik sehingga memperlancar kegiatan pembelajaran.



ABSTRACT

Ar Razi, Fakhruddin. 2024. Development of an Android-Based Space Molecular Game on Molecular Form Material. Thesis. Tanjungpinang: Chemistry Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Raja Ali Haji Maritime University. Supervisor I: Assist. Prof. Inelda Yulita., S.Pd., M.Pd. Supervisor II: Assist. Prof. Hilfi Pardi, S.Sc., M.Si..

Keywords: Space Molecular Game, Android, Molecular Shapes.

This research aims to develop an Android-based molecular space game using valid molecular form material so that it is suitable for use in learning activities. This research is development research. The method used is development research with the ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) development model. Based on the results of research on the development of the Android-based Space Molecular Game on molecular form material from the research results obtained through the questionnaire method, it can be concluded that the learning media designed as a result of validation for media validation obtained results of 84% with a very valid category and the results obtained for material validation were: of 75% with the valid category. With the development of learning media in the form of an Android-based space molecular game based on molecular shape material developed by this researcher, students can not only play fun games but also learn about molecular shapes at the same time. "So it is hoped that the existence of teaching media in the form of games can attract students' interest so that learning activities can be facilitated.

