

ABSTRAK

Cahyadi, Diana Putri, 2024. *Pengembangan Media Pembelajaran TERPADU (Teks Prosedur Papan Dadu) pada Materi Teks Prosedur Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 4 Tanjungpinang Tahun Pelajaran 2023/2024*. Skripsi. Tanjungpinang Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Universitas Maritim Raja Ali Haji. Pembimbing I Assist. Prof. Legi Elfitra, S.Pd., M.Pd. Pembimbing II: Assist. Prof. Fabio Testy Ariance Loren, S.Pd., M.Pd.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Siswa.

Penelitian ini mempunyai tujuan yaitu mengembangkan media pembelajaran *TERPADU* (Teks Prosedur Papan Dadu) pada materi teks prosedur siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 4 Tanjungpinang tahun pelajaran 2023/2024. Penelitian ini menggunakan model 4D hingga tahap pengembangan. Produk yang dikembangkan berupa media pembelajaran berbasis visual dengan bahan dasar papan triplek. Media pembelajaran ini telah dinilai oleh dua ahli, yaitu ahli media dan ahli materi. Uji coba media ini dilakukan pada dua kelompok siswa, yaitu 6 siswa untuk kelompok kecil dan 35 siswa untuk kelompok besar. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini, yaitu wawancara, angket validasi media oleh ahli media dan ahli materi, serta angket kepraktisan media oleh siswa. Teknik analisis data pada penelitian ini dilakukan dengan dua teknik, yaitu deskriptif kualitatif dan deskriptif kuantitatif. Hasil penelitian ini adalah produk media *TERPADU* (Teks Prosedur Papan Dadu) dengan persentase validasi ahli media mendapat rata-rata 100% dengan kualifikasi "sangat valid", validasi materi tahap I 68% dengan kualifikasi "valid", dan validasi materi tahap II mendapat rata-rata 80% dengan kualifikasi "valid". Selain itu, penelitian ini dilakukan uji coba kepada siswa SMA Negeri 4 Tanjungpinang dengan persentase 88% dengan kualifikasi "sangat praktis" pada kelompok kecil dan persentase 85% dengan kualifikasi "sangat praktis" pada kelompok besar. Penelitian ini dapat dijadikan sebagai rujukan penelitian lanjutan untuk mengetahui tingkat efektivitas dari *TERPADU* (Teks Prosedur Papan Dadu) dan juga dapat dijadikan referensi dalam mengembangkan media visual kreatif lainnya.

ABSTRACT

Cahyadi, Diana Putri, 2024. Learning Media Development of *TERPADU* (Dice Board Procedure Text) on Procedure Text Material for Class XI Students SMA Negeri 4 Tanjungpinang. Thesis. Tanjungpinang. Study Program Indonesian language and Literature Education. Faculty of Teacher Training and Science Education. Raja Ali Haji Maritime University. Advisor I: Assist. Prof. Legi Elfitra, S.Pd., M.Pd. Supervisor: Assist. Prof. Fabio Testy Ariance Loren, S.Pd., M.Pd.

Keywords: *Development, Learning Media, Students.*

This research has the aim of developing TERPADU learning media (Dice Board Procedure Text) on procedure text material for class XI students of SMA Negeri 4 Tanjungpinang for the 2023/2024 academic year. This research uses a 4D model up to the development stage. The product developed is in the form of visual-based learning media using plywood as the basic material. This learning media has been assessed by two experts, namely media experts and material experts. This media trial was carried out on two groups of students, namely 6 students for the small group and 35 students for the large group. Data collection techniques in this research are interviews, media validation questionnaires by media experts and material experts, and media practicality questionnaires by students. The data analysis technique in this research was carried out using two techniques, namely descriptive qualitative and descriptive quantitative. The result of this research is a TERPADU media product (Dice Board Procedure Text) with a media expert validation percentage getting an average of 100% with a "very valid" qualification and material validation getting an average of 80% with a "valid" qualification. In addition, this research was tested on students at SMA Negeri 4 Tanjungpinang with a percentage of 88% with the qualification "very practical" in the small group and a percentage of 85% with the qualification "very practical" in the large group. This research can be used as a reference for further research to determine the level of effectiveness of TERPADU (Dice Board Procedure Text) and can also be used as a reference in developing other creative visual media.