

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, L. (2021). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator 3 dengan Konteks Kemaritiman pada Materi Operasi Himpunan Kelas VII SMP* [Pendidikan Matematika]. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Al-Fandi, H. (2021). *PENGANTAR JURNALISTIK* (Haryanto, Ed.; 1 ed.). BILDUNG.
- Alti, R. M. dkk. (2022). *Media Pembelajaran: Vol. No.1* (T. P. Wahyuni, Ed.; Pertama). PT. GLOBAL EKSEKUTIF TEKNOLOGI.
- Anwar, F., Pajarianto, H., Herlina, E., Raharjo, D., Fajriyah, L., Agustina, I., Astuti, D., Hardiansyah, A., Ayu, K., Rahmi, S. E., Alti, M., & Rizki, V. (t.t). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN “TELAAH PERSPEKTIF PADA ERA SOCIETY 5.0” Penulis TOHAR MEDIA*. <https://toharmedia.co.id>
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian*. PT RINEKA CIPTA.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran* (17 ed.). PT RajaGrafindo Persada.
- Astuti, W. F. (2022). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif dengan Pendekatan Problem Based Learning Menggunakan Smart Apps Creator 3 dan Wordwall pada Materi Statistika Kelas VII SMP* [Program Studi Pendidikan Matematika]. Universitas Maritim Raja Ali haji.
- Azizah, A. R. (2020). Penggunaan Smart Apps Creator (SAC) untuk mengajarkan global warning. *Seminar Nasional Fisika (SNF)*, 7280–80.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif* (Tim Fatawala Publishing, Ed.; Pertama). FATAWALA PUBLISHING.
- Batubara, Hasan, M., Munfangati, R., Kadek Dwi Gandika Supartha Ratna Yulis Tyaningsih, I., Satria, R., Thalib, D., Sri Lestari Ahmad Subagiyo, A., Ayu Ariningsih, K., Hasbi, I., & Khaira, I. (2021). *PEMBELAJARAN DIGITAL*. www.penerbitwidina.com
- Cholid, N. (2015). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran* (A. Husna, Ed.; 1 ed.). FATAWA PUBLISHING.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran* (Pertama).
- Ekaputri, L. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Ispring Suite 9 Berbasis Android pada Materi Laju Reaksi* [Program Studi Pendidikan Kimia]. Universitas Maritim Raja Ali Haji.

- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (Hendrizal, Ed.; 1 ed.). Penerbit Samudera Biru (ANGGOTA IKAPI).
- Gunawan, & Ritonga, A. A. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*.
- Indrawan, I., Wijoyo, H., Wiguna, I. M. A., & Wardani, E. (2020a). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia* (M. Latif, Ed.; 1 ed.). CV. Pena Persada.
- Indrawan, I., Wijoyo, H., Wiguna, I. M. A., & Wardani, E. (2020b). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia* (M. Latif, Ed.; 1 ed.). CV. Pena Persada.
- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran* (1 ed.). KENCANA.
- Kosasih. (2017). *Jenis-jenis Teks* (Y. Mulyadi, Ed.; 1 ed.). PENERBIT YRAMA WIDYA.
- Kristanto, A., Pd, S., & Pd, M. (t.t.). *MEDIA PEMBELAJARAN*.
- Kustandi, C. dan D. D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Vol. Pertama* (I. Fahmi, Ed.; 1 ed.). KENCANA.
- Kusumawati, L. I., Sugito, nFn, & Mustadi, A. (2021). Kelayakan Multimedia Pembelajaran Interaktif dalam Memotivasi Siswa Belajar Matematika. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 09, 31–51.
- Miftah, M., & Rokhman, N. (2022). Kriteria pemilihan dan prinsip pemanfaatan media pembelajaran berbasis TIK sesuai kebutuhan peserta didik. *Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1.
- Mony, H. (2020). *Bahasa Jurnalistik: Aplikasinya Dalam Penulisan Karya Jurnalistik di Media Cetak, Televisi dan Media Online* (A. Y. Wati, Ed.). PENERBIT DEEPUBLISH.
- Munir. (2012). *MULTIMEDIA: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan* (1 ed.). Alfabeta, CV.
- Murtafiah, W., Sa'dijah, C., Chandra, T. D., & Susiswo. (2019). Decision making of the Winner of the National Student Creativity Program in Designing ICT-based Learning Media . *TEM Journal*, 8.
- Nasa'i, A., & Sari, N. R. (2023). Desain Media Pembelajaran Sebagai Pengembangan Sumber Belajar Pendidikan Agama Islam. *Journal on Education*, 06, 1707–1714.

- Nurdyansyah. (2019). *MEDIA PEMBELAJARAN INOVATIF* (P. Rais, Ed.; Pertama). UMSIDA Press.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 3.
- Pamungkas, D. A., Imron, A., Marzuqi, M. I., & Larasati, D. A. (2023). Pengaruh penggunaan media pembelajaran word wall terhadap motivasi belajar IPS. *JIPSINDO (Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Indonesia)*, 10.
- Penulis, T., Hasan, M., Munfangati, R., Kadek Dwi Gandika Supartha Ratna Yulis Tyaningsih, I., Satria, R., Thalib, D., Sri Lestari Ahmad Subagiyo, A., Ayu Ariningsih, K., Hasbi, I., & Khaira, I. (2021). *PEMBELAJARAN DIGITAL*. www.penerbitwidina.com
- Pudjiastuti, S. R. (2019). *Penelitian Pendidikan* (1 ed.). Media Akademi.
- Putri, W. M. (2023). *Pengembangan Media Peti Ilmu Persuasi pada Materi Teks Persuasi Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama Negeri 7 Tanjungpinang Tahun Ajaran 2022/2023* [Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia]. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Rahmadhani, W., Sardjijo, & Manalu, M. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *JURNAL BASICEDU*, 6.
- Rahman, T. (2018). *Teks dalam Kajian Struktur dan Kebahasaan* (H. Ibda, Ed.; 3 ed.). CV. Pilar Nusantara.
- Sabara, E., Sabran, & Wahrini, R. (2021). Desain Media Visual Pada Pembelajaran Dalam jaringan (Daring). *Proceeding of National Seminar*.
- Setyaningsih, E. (2023). Perkembangan Multimedia Digital dan Pembelajaran. *Indonesian Journal of Learning and Instructional Innovation*, 1.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan* (26 ed.). ALFABETA.
- Sugiyono. (2018). *METODE PENELITIAN PENDIDIKAN (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. ALFABETA.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya* (P. latifah, Ed.; 1 ed.). PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Taufik, A., & Ariani, F. (2020). Perancangan Mobile Learning untuk Meningkatkan dan Menarik Minat Belajar Ilmu Nahwu Berbasis AndroidT. *SATIN - Sains dan Teknologi Informasi*, 6.

- Ulfah, A., & Jumaiyah. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Bahasa Indonesia di Perguruan Tinggi Kabupaten Lamongan. *JURNAL INOVASI PENDIDIKAN*, 2.
- Wati, I. A. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Sarana Belajar Prosedur Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 4 Tanjungpinang Tahun Pelajaran 2023/2024* [Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia]. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Wibawanto, W., Sn, S., & Ds, M. (t.t.). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*.
- Widya, R., Rozana, S., & Tasril, V. (2022). *Permainan Tradisional Berbasis Multimedia* (N. Kholik, Ed.). Jejak Pustaka.

