

## DAFTAR PUSTAKA

- Abror, Abd. R. 2009. *Pantun Melayu Titik Temu Islam dan Budaya*, Yogyakarta: PT. LKiS Priting Cemerlang
- Aji, C., Shanty, I. L., & Andheska, H. (2023). *Kepraktisan Media Pembelajaran Bola Tembak Pintar Untuk Pemahaman Materi Teks Negosiasi Siswa Kelas X Sekolah Menengah Atas*. *Aufklarung: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra Indonesia, dan Pembelajarannya*, 1(9), 33-44.
- Alti, Rahma Mudia. 2022. *Media Pembelajaran*. Sumatera Barat: PT Global Eksekutif Teknologi.
- Amin, Maswardi Muhammad. 2012. *Memasyarakatkan Budi Pekerti Yang Terkandung Dalam Gurindam Dua Belas (Raja Ali Haji)*. Yogyakarta: Absolute Media
- Anwar, Faisal. Dkk. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Makassar: CV Tohar Media
- Ariansyah, Shanty, I. L., & Kurmalasari, T. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Arcer (Augmented Reality Cerpen) Berbantuan Assemblr Edu Dan Canva Pada Materi Teks Cerpen Siswa Kelas Ix Sekolah Menengah Pertama Negeri 4 Tanjungpinang Tahun Ajaran 2023/2024* (Doctoral dissertation, Universitas Maritim Raja Ali Haji).
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Azmi, Ulul. dan Zainal, Rusli. 2016. "Nilai Akidah Dalam Gurindam Dua Belas Karya Raja Ali Haji". *Jurnal Ilmu Budaya*. Vol 13, No.1; 2016.
- Cikawati. 2020. *Sastra Indonesia untuk Siswa Madrasah Aliyah (MA)*. Yogyakarta: CV Budi Utama
- Divayana, D. G. H. 2022. *Belajar & Pembelajaran Pada Bidang Teknologi Informasi*. Yogyakarta: CV. Graha
- Djamaluddin, A. dan Wardana. 2019. *Belajar dan Pembelajaran: 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. Sulawesi Selatan: CV Kaaffah Learning Center
- Fikri, Hasnul. dan Madona, Ade Sri. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru (Anggota IKAPI)

- Hasan, Muhammad. 2021. *Media Pembelajaran. Klaten: Tahta Media Group*
- Hendra. Dkk. 2023. *Media Pembelajaran Berbasis Digital*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia
- Hawa, Masnuatul. 2017. *Teori Sastra*. Yogyakarta: CV Budi Utama
- Irawan, Randy. 2022. *Konsep Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jawa Tengah: Eureka Media Aksara
- Janah, Sri Wardatul. Dkk. 2023. "Pengaruh Penggunaan Media Presentasi Lumio By Smart Pada Mata Pelajaran Aplikasi Pengolah Angka Dalam Meningkatkan Pola Pikir Kritis Siswa Di Kelas VII MTs Al-Khairiyah Pipitan" *Journal On Education*. Vol 06, No.01
- Juliani, Erna. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Joomla Pada Materi Sistem Eksresi Manusia Kelas VIII SMP." Skripsi.
- Kasanah, U. P. 2022. "Peningkatan Keterampilan Menulis Puisi Rakyat Melalui Complete Sentence dan Media Magic Box Pada Siswa Kelas VII Abbas Mts Muhammadiyah 6 Bayat Tahun Pelajaran 2021/2022" Skripsi.
- Khairani, Sri. Dkk. 2020. *Mengenal Lebih Dekat "Puisi Rakyat"*. Medan: Guepedia
- Kristanto, Andi. 2016. *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Bintang Surabaya
- Kurniawan, Andri. Dkk. 2022. *Aplikasi Pembelajaran Digital*. Sumatra Barat: PT Global Eksekutif Teknologi
- Lubis, S. K. H., dkk. 2020. *Mengenal Lebih Dekat "Puisi Rakyat"*. Medan: Guepedia
- Mana, L. H. A. dan Samsiarni. 2018. *Folklore*. Yogyakarta: CV Budi Utama
- Ningrum, I. P., Shanty, I. L., & Habiba, S. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran INKA (Ide Nasihat Kreativitas Anekdote) pada Materi Teks Anekdote Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Tanjungpinang Tahun Pelajaran 2023/2024*. *Santhet (Jurnal Sejarah Pendidikan Dan Humaniora)*, 8(1), 507-511.
- Nurdjan, Sukirman. Dkk. 2016. *Bahasa Indonesia Untuk Perguruan Tinggi*. Makassar: Aksara Timur
- Pagarra, Hamzah. Dkk. 2022. *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM

- Patilima, Hamid. 2013. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: ALFABETA
- Riskiana, Nur. 2022. “*Penggunaan Modul Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Puisi Rakyat Kelas VII SMPN 13 Kota Bengkulu*” Skripsi.
- Sapriyah. 2019. *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP. No.1
- Sakti, S., Sujinah, S., Pheni Cahya, K., Tining, H., & Eko, S. (2022). *Pengembangan e-Modul Puisi Rakyat Parikan untuk Pencapaian Elemen Membaca dan Memirsra*. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*, 5(1), 33-46.
- Sihombing, E., Andheska, H., & Elfirta, L. 2023. *Perancangan Media Pembelajaran Video Pintar Berbasis Linktree untuk Kemahiran Menulis Cerita Fantasi Siswa Kelas VII Sekolah Menengah Pertama*. *Journal of Education and Humanities*. No 1 (3), Hal 20
- Sugiyono. 2022. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA
- Siswanto, Wahyudi. 2013. *Pengantar Teori Sastra*. Malang: Aditya Media Publishing
- Susilana, Rudi. dan Riyana, Cepi. 2018. *Media Pembelajaran, hakikat pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian*. Bandung: CV WACANA PRIMA
- Watri. Dkk. 2023. *Desain dan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android*. Pekanbaru: Taman Karya
- Winarni, Endang Widi. 2018. *Teori Dan Praktik Peneitian Kuantitatif, Kualitatif, Ptk, R&D*. Jakarta: PT. Cahaya Prima Sentosa
- Wulandari, P. A., Dkk. 2023. *Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar*. *Journal on Education*. No 02 (5)