

DAFTAR PUSTAKA

- Alwi, S. 2017. Problematika Guru dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Itqan*, 8(2), 145-167).
- Anjar, T. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran kartu Kwartet Sebagai Media Pembelajaran Biologi Materi Sistem Eksresi Kelas XI IPA SMA Negeri 4 Luwu Timur. *Skripsi*. UINA
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Ardian, Asyahari. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran IPA Terpadu. *Jurnal ilmiah Pendidikan Fisika*.
- Astuti, Widiya, Indah, N.K, Admoko, Setyo. 2016. Pengembangan Permainan Kartu Kwartet Sebagai Media Pembelajaran Materi Klasifikasi Mahkluk hidup Kelas VII SMP. *Jurnal Pendidikan Sains*.
- Benny. 2017. *Media Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: PT Belebat Dedikasi Prima.
- Budiman, H. 2016. Penggunaan Media Visual Dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Islam*, 7(2), 171-182.
- Dini K. 2020. *Modul Pembelajaran Biologi Untuk SMA/MA*, Yogyakarta: Intan Pariwara.
- Fadli S. 2022. Peningkatan Motivasi dan Wawasan Siswa Melalui Fieldrip
- Fahriyanti, A. J. E., & Mulyaningtyas, R. Pengembangan Media Mis Book dalam Pembelajaran Cerita Imajinasi Bagi Siswa Kelas VII. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 3(2),184-197.
- Ilyas I, 2020. Pengembangan Kartu Kwartet sebagai Media Pembelajaran Biologi. *Al asma: Journal Of Islamic Education*, 3(2), 244.
- Hastuti, A., & Budianti, Y. 2014. Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPA Kelas II SDN Bantargebang II Kota Bekasi. *Pedagogik*, II(2), 33-38
- Karo & Rohani. 2018. Manfaat Media dalam Pembelajaran. *AXIOM*, VII(1), 91-96.

- Kurniawan, B., Wiharna, O., & Permana, T. 2017. Studi Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Dasar Otomotif. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 4(2), 156-162.
- Manshur, A., & Rodhi, A. 2020. Pengembangan media Grafis dalam Pembelajaran. *Al-Aufa: Jurnal Pendidikan dan Kajian Keislaman*, 02(02), 1-13.
- Witantyo, M. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Uno Akuntansi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas X Akuntansi 4 SMK. *Skripsi*. UNY.
- Maryani, R. 2015. Pengaruh Peneraan Media Biscard Pada Pembeajaran IPA Pokok Bahasan Keanekaragaman Makhluk Hidup Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 3 Sumber Kabupaten Cirebon. (*Skripsi*). Cirebon: *Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon*.
- Monika & Adman , 2017. Peran Efikasi Diri dan Motivasi Belajar dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK, 2(2).
- Munaroh, I . 2021. Pedagogi. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Nur A, 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Uno Spinuntuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas XI IPA. *Skripsi*. UMRAH
- Hamalik O. 2011. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Prasetya, Y. E. 2016. Pengembangan Media Permainan Kartu Kwartet Dalam Pelajaran Matematik Pada Materi Pokok Segitiga dan Segiempat. *MATHEdunesa Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 1(5): 95-101.
- Priyanto, dkk. 2019. Pengaruh Kartu Kwartet dalam Model Pembelajaran STAD Terhadap Hasil Belajar Tematik Siswa. *Jurnal of Education Thechnology*, 03(04), 255-259.
- Riduwan, M. B. A. 2007. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Alf. Bandung
- Rosyid, M. Z., Sa'diyah, H., & Septiana, N. 2021. Ragam Media Pembelajaran . Jawa Timur: CV Literasi Nusantara Abadi.
- Rudi, S., & Riyana, C. 2018. Media Pembelajaran, Hakikat Pengembangan, Pemanfaatan, dan Peenilaian. Bandung: CV. Wacana Prima.

- Sardiman. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Raja Grafindo Persada.
- Solikin, I., & Amalia, R. 2019. Materi Digital Berbasis *Web Mobile* Menggunakan Model 4D. *Jurnal Sistem Informasi*, 8(3), 321-328.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, Alfabeta, Bandung.
- Sunanih, dkk. 2020. Pengaruh Media Kartu Kwartet Terhadap Kemampuan Membaca Siswa dalam Pelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Pendidikan dan Pengembangan pendidikan Undiksha*. 4(3).488.
- Sundayana, R. 2014. *Statiska untuk Pendidikan*, Alfabeta, Bandung
- Tarigan, A. H., & Indra. P. N. 2019. Rasa Ingin Tahu Remaja Ditinjau dari Keinginan untuk Mengaktualisasikan Diri dalam Ruang Lingkup Sekolah. *Jurnal bimbingan dan konseling Ar-Rahman*, 5 (1), 24-28.
- Wahyuni. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Kartu*, Skripsi, UIN Alauddin Makassar, Makassar.
- Wicasono, L. 2016. Bahasa dalam Komunikasi Pembelajaran. *Jurnal pembelajaran Prospektif*,1(2),9-19.
- Wulandari, N. 2016. Analisis Kemampuan Literasi Sains pada Aspek Pengetahuan dan Kompetensi Sains Siswa SMP pada Materi Kalor. *Edusains*, 8(1), 66-73.