

**PERBANDINGAN ALGORITMA *K-NEAREST NEIGHBORS*
(KNN) DAN NAÏVE BAYES DALAM ANALISIS SENTIMEN
PENGGUNA CAPCUT DI ULASAN PLAYSTORE**



**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN TEKNOLOGI KEMARITIMAN
UNIVERSITAS MARITIM RAJA ALI HAJI
TANJUNGPINANG
2024**

**PERBANDINGAN ALGORITMA *K-NEAREST NEIGHBORS*
(KNN) DAN *NAÏVE BAYES* DALAM ANALISIS SENTIMEN
PENGGUNA CAPCUT DI ULASAN PLAYSTORE**



Pembimbing I,

Nurfalinda S.T., M.Cs.

NIP. 198401212019032013

Pembimbing II

Muhamad Radzi Rathomi, S.Kom., M.Cs

NIP. 198903252019031014

HALAMAN PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perbandingan Algoritma K-Nearest Neighbor (KNN) dan *Naïve Bayes* dalam Analisis Sentimen Pengguna CapCut di Ulasan *PlayStore*
Nama Mahasiswa : Teti Herliana
NIM : 2001020017
Jurusan : Teknik Informatika

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji dan dinyatakan lulus
pada tanggal 22 Juli 2024

Susunan Tim Pembimbing dan Pengaji

Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I	: Nurfalinda S.T., M.Cs.		29/07/2024
Pembimbing II	: Muhamad Radzi Rathomi, S.Kom., M.Cs.		29/07/2024
Ketua Pengaji	: Ferdi Chahyadi, S.Kom., M.Cs.		30/07/2024
Anggota Pengaji I	: Nola Ritha, S.T., M.Cs.		29/07/2024
Anggota Pengaji II	: Novrizal Fattah Fahmitra, S.Kom., M.Cs.		29/07/2024

Tanjungpinang, 30 JULI 2024

Universitas Maritim Raja Ali Haji

Dekan Fakultas Teknik dan Teknologi Kemaritiman



Ir. Sapta Nugraha, S.T., M.Eng
NIP. 198904132015041005

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi saya yang berjudul Perbandingan Algoritma *K-Nearest Neighbor* (KNN) dan *Naïve Bayes* dalam Analisis Sentimen Pengguna CapCut di Ulasan *PlayStore* adalah benar karya saya dengan arahan dari komisi pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir skripsi ini.

Jika kemudian hari ternyata terbukti pernyataan saya ini tidak benar dan melanggar peraturan yang sah dalam karya tulis dan hak intelektual maka saya bersedia ijazah yang telah saya terima untuk ditarik kembali oleh Universitas Maritim Raja Armali Haji.

Tanjungpinang, 30 Juli 2024

Yang menyatakan



(Teti Herliana)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segenap rasa syukur, kerendahan hati dan sebagai bentuk penghargaan serta terima kasih, saya mempersembahkan karya skripsi ini kepada :

1. Allah Subhanahu Wata'ala, yang telah memberikan segala bentuk nikmat dan rezeki serta kesempatan yang luar biasa sehingga saya dapat menyelesaikan tahap pendidikan ini.
2. Kedua orang tua saya, Ibu Yuli Dormauli Simarmata dan Bapak Amlan yang selalu berjasa melebihi siapapun dan dalam hal apapun. Serta adik-adik saya Wilyan Piringansyah dan M. Rio Saputra yang selalu menjadi penyemangat dalam menempuh dunia pendidikan.
3. Keluarga besar penulis yang senantiasa memberikan support dalam perjalanan menempuh dunia pendidikan.
4. Ibu Nurfalinda S.T., M.Cs dan Bapak Muhamad Radzi Rathomi, S.Kom., M.Cs. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan segala bentuk ilmu pengetahuan, arahan dan dukungannya selama proses penyelesaian skripsi.
5. Teman – teman Teknik Informatika angkatan 20 yang selalu membantu dan berproses bersama selama masa perkuliahan.
6. Ejika, Nuralifa, Nifia, Farida, Trinanda, M.Irfan Raif, Boyke, yang senantiasa membantu, mendukung dan memotivasi penulis dalam menyelesaikan tahap skripsi ini.
7. Seluruh pihak yang telah membantu, memberikan support, memberikan doa, serta memberikan pertanyaan kapan wisuda.

HALAMAN MOTO

“ Cukup bagi kami Allah, dan Dia sebaik-baik penolong “

“ No matter who you are, where u from, your skin color, your gender identity.
Just speak yourself ” (Kim Namjoon)



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala, atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Perbandingan Algoritma K-Nearest Neighbor (KNN) dan *Naïve Bayes* dalam Analisis Sentimen Pengguna CapCut di Ulasan *PlayStore*. Skripsi ini penulis susun untuk memenuhi syarat memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Teknologi Kemaritiman UMRAH.

Selama proses penulisan skripsi ini, penulis mendapatkan banyak doa, dukungan, bimbingan serta bantuan dari banyak pihak. Oleh karenanya, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sangat tulus kepada :

1. Allah Subhanahu Wata'ala, yang telah memberikan segala bentuk rahmat dan ridho-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Orang Tua dan keluarga besar, yang selalu memberikan dukungan dalam berbagai bentuk kepada penulis.
3. Bapak dan Ibu Dosen Pembimbing yang senantiasa memberi arahan, bimbingan, serta solusi kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Sahabat seperjuangan Teknik Informatika 20 yang telah menemani, memberi semangat dan motivasi serta kebersamaan selama masa perkuliahan dan seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam proses skripsi maupun proses perkuliahan.
5. *Last but not least, I wanna thank Me. I wanna thank me for believing in me. I wanna thank me for doing all this hard work. I wanna thank me for having no days off. I wanna thank me for, for never quitting.*

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang

Tanjungpinang, 03 Juli 2024



(Teti Herliana)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
GLOSARIUM	xiii
ABSTRAK.....	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II KAJIAN LITERATUR	5
2.1 Kajian Literatur	5
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Analisis Sentimen	9
2.2.2 Algoritma <i>K-Nearest Neighbors</i>	9
2.2.3 Algoritma Naïve Bayes	11
2.2.4 Pre-Processing Data.....	12
2.2.5 Pembobotan TF-IDF	13
2.2.6 Confussion Matrix	14
2.2.7 Indonesia Sentiment (InSet) Leksikon	15
2.2.8 Python	16
2.2.9 Aplikasi CapCut	16
2.2.10 <i>PlayStore</i>	17
2.2.11 Web Scraping	17
BAB III METODO PENELITIAN	19
3.1 Sub Waktu Penelitian	19
3.2 Jenis Penelitian	19
3.3 Instrumen Penelitian.....	19
3.4 Prosedur Penelitian.....	19
3.5 Analisis dan Perancangan.....	22
3.5.1 Analisis data	22
3.5.2 Pengolahan Data	23
3.5.3 Pemodelan K-Nearest Neighbor (KNN).....	33

3.5.4	Pemodelan Naïve Bayes	35
3.6	Perancangan Model	39
3.7	Flowchart Model <i>Naïve Bayes</i>	41
3.8	Perancangan Sistem.....	43
3.8.1	Flowchart sistem.....	43
3.8.2	Diagram Arsitektur	44
3.8.3	Use Case Diagram	45
3.8.4	Sequence Diagram.....	45
3.8.5	Activity Diagram	47
3.8.6	Perancangan UI.....	47
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	49
4.1	Pelatihan dan Akurasi Model KNN	49
4.2	Pelatihan dan Akurasi Model <i>Naïve Bayes</i>	51
4.3	Pengujian Model KNN.....	52
4.3.1	Pengujian Performa Waktu Model KNN.....	52
4.3.2	Pengujian Akurasi Model KNN	55
4.4	Pengujian Model Naïve Bayes	58
4.4.1	Pengujian Performa Waktu Model Naïve Bayes	58
4.4.2	Pengujian Akurasi Model Naïve Bayes	60
4.5	Pembahasan	61
4.6	Implementasi Sistem	63
4.6.1	Halaman Beranda	63
4.6.2	Halaman Klasifikasi Sentimen	63
	BAB V PENUTUP	65
5.1	Kesimpulan.....	65
5.2	Saran.....	65
	DAFTAR PUSTAKA	66

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Data Latih	22
Tabel 3.2. Data Uji	22
Tabel 3.3. Hasil cleaning data latih	23
Tabel 3.4. Hasil cleaning data uji	24
Tabel 3.5. Case Folding data uji	24
Tabel 3.6. Case folding data latih	25
Tabel 3.7. Tokenizing data uji	25
Tabel 3.8. Tokenizing data latih	25
Tabel 3.9. Hasil normalisasi data latih	26
Tabel 3.10. Normalisasi data uji	26
Tabel 3.11. Stopword data latih	27
Tabel 3.12. Stopword data uji	27
Tabel 3.13. Pelabelan data latih	28
Tabel 3.14. Pelabelan data uji	28
Tabel 3.15. TF data latih	29
Tabel 3.16. TF data uji	29
Tabel 3.17. Pembobotan TF data latih	30
Tabel 3.18. Pembobotan IDF	31
Tabel 3.19. TF-IDF	32
Tabel 3.20. Jumlah bobot TF-IDF	33
Tabel 3.21. Penjumlahan bobot data latih	34
Tabel 3.22. IDF data uji	36
Tabel 3.23. TF-IDF data uji	36
Tabel 3.24. IDF kelas sentiment	37
Tabel 4.1. Akurasi Pengujian dari Model KNN	49
Tabel 4.2. Performa elatihan Algoritma Naive Bayes	51
Tabel 4.3. Performa waktu KNN berdasarkan kata input	53
Tabel 4.4. Performa waktu KNN berdasarkan kata input	54
Tabel 4.5. Performa waktu Naïve Bayes berdasarkan kata input	58

Tabel 4.6. Performa waktu Naïve Bayes berdasarkan data inputan..... 59



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Flowchart knn	10
Gambar 2.2. Confussion matrix 3x3	15
Gambar 3.1 Flowchart penelitian.....	20
Gambar 3.2. Flowchart model KNN.....	40
Gambar 3.3. Flowchart model Naïve Bayes	42
Gambar 3.4. Flowchart sistem.....	43
Gambar 3.5. Diagram Arsitektur.....	44
Gambar 3.6. Usecase Diagram.....	45
Gambar 3.7. Sequence diagram KNN.....	46
Gambar 3.8. Sequence diagram Naïve Bayes	46
Gambar 3.9. Activity Diagram.....	47
Gambar 3.10. Perancangan halaman beranda	48
Gambar 3.11. Perancangan halaman klasifikasi	48
Gambar 4.1. Grafik Akurasi Pelatihan dari Model KNN.....	51
Gambar 4.2. Confussion Matrix Algoritma KNN	56
Gambar 4.3. Confussion matriks Naïve Bayes	60
Gambar 4.4. Halaman beranda	63
Gambar 4.5. Halaman klasifikasi	64

GLOSARIUM

Scraping	proses untuk melakukan pengambilan informasi dari situs website yang disimpan dalam format yang dapat dianalisis
Accuracy	seberapa sering model membuat prediksi yang benar dengan menghitung jumlah prediksi yang benar dibagi dengan total semua prediksi
<i>Precision</i>	seberapa banyak prediksi positif yang benar, dibandingkan dengan semua prediksi positif
Recall	seberapa banyak kasus positif yg ditemukan oleh model yang dibuat
F1 Score	rata-rata dari presisi dan recall.