

## Daftar Pustaka

- Abdussamad, Z. (2021). *Metode Penelitian Kualitatif*. Makassar: Cv.Syakir Media Press.
- Awary, A. O. (2021). *Sosiologi Keluarga*. Bandung : Media Sains Indonesia.
- Anarta, F., Fauzi, R. M., Rahmadhani, S., & Santoso, M. B. (2021). Kontrol Sosial Keluarga Dalam Upaya Mengatasi Kenakalan Remaja. *Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat (JPPM)*, 2(3), 485. <https://doi.org/10.24198/jppm.v2i3.37834>
- Bahi, T., Tasik, F. C. M., & Mumu, R. (2021). *PERANAN ORANG TUA DALAM MENUNJANG TINGKAT PENDIDIKAN ANAK PADA MASA PANDEMI COVID 19 DI DESA SAOLAT KECAMATAN WASILE SELATAN KABUPATEN HALMAHERA TIMUR*. 14(2), 1–17. <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/holistik/article/download/34453/32350>
- Citra, A., Utami, N., & Raharjo, S. T. (2021). *POLA ASUH ORANG TUA DAN KENAKALAN REMAJA*. 4(1), 1–15.
- Djamarah, Syaiful, Bahri. 2004. “Pola Komunikasi Orang Tua dan Anak Dalam Keluarga” Jakarta:Rineka Cipta.
- Hardiyanto, S., & Romadhona, E. S. (2018). REMAJA DAN PERILAKU MENYIMPANG (Studi Kasus Remaja di Kota Padangsidimpuan). *Jurnal Interaksi : Jurnal Ilmu Komunikasi*, 2(1), 23–32. <http://jurnal.umsu.ac.id/index.php/interaksi/article/view/1785>
- Hefi Rusnita Dewi, S. P. (2023). *Konsep Dasar Metodologi Penelitian*. Cendikia Mulia.
- James E. Gardner. 1982. *Memahami Gejolak Masa Remaja*. Jakarta:Mitra Utama.
- Jebarus, F., Amir, A., Salemuddin, M. R., Sriwahyuni, & Hasanudin, K. (2023). Kontrol Sosial Orang Tua Terhadap Anak Kecanduan Game Online Di Kelurahan Pa’baeng-Baeng Kecamatan Tamalate Kota Makassar. *Education, Language, and Culture (EDULEC)*, 3(1), 56–68.
- Juliansyah, M. A. (2020). Makna dan Alasan Dibalik Orang Tua Memberikan Fasilitas Gadget Kepada Anak Usia Dini. *Jprmedcom*, 2(2), 20–34.
- Kartini, K., H, A., A, Z. N., Yenny, Y., & C, A. (2021). Penyuluhan Menjaga Kesehatan Mata Anak Selama Pembelajaran Daring Di Masa Pandemi Covid-19. *JUARA: Jurnal Wahana Abdimas Sejahtera*, 9–32. <https://doi.org/10.25105/juara.v2i1.8267>
- Kusuma Rini, M., & Huriyah, T. (2020). Prevalensi dan Dampak Kecanduan Gadget Pada Remaja: Literature Review. *Jurnal Keperawatan Muhammadiyah*, 5(1), 185–194. <https://doi.org/10.30651/jkm.v5i1.4609>
- Marpaung, J. (2018). Pengaruh Penggunaan Gadget Dalam Kehidupan. *KOPASTA: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling*, 5(2), 55–64. <https://doi.org/10.33373/kop.v5i2.1521>
- Narwoko, D., & Suyanto, B. (2004). *Sosiologi Teks Pengantar dan Terapan*. Kencana.
- Novianti, R., & Garzia, M. (2020). *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia*

- Dini Penggunaan Gadget pada Anak Usia Dini ; Tantangan Baru Orang Tua Milenial Abstrak.* 4(2), 1000–1010. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v4i2.490>
- Rahmah, P. Z., Astuti, F., Pramessetyaningrum, L., & Susana. (2019). Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Pembentukan Karakter Anak Usia Dini. *Prosiding Seminar Nasional Lppm Ump*, 0(0), 302–310. <https://semnaslppm.ump.ac.id/index.php/semnaslppm/article/view/52/52%0>  
[Ahttps://semnaslppm.ump.ac.id/index.php/semnaslppm/article/view/52](https://semnaslppm.ump.ac.id/index.php/semnaslppm/article/view/52)
- Rahmat, S. T. (2018). Pola Asuh yang Efektif dalam Mendidik Anak di Era Digital. *Journal Education and Culture Missio*, 10(2), 143. <https://repository.stikipsantupaulus.ac.id/122/1/Artikel-jurnal-missio>
- Ramadhan, R. M. (2023). *Suatu Pengantar dalam Memahami Ilmu Sosiologi* (N. Mayasari (ed.)) ;Surabaya; Get Press Indonesia.
- Rohman, Arif.,dkk. (2006). *Sosiologi*.Yogyakarta:Cempaka Putih.
- Setiawan, W. (2017). Era Digital dan Tantangannya. *Seminar Nasional Pendidikan. Seminar Nasional Pendidikan*, 1–9.
- Sholeh, M., Rachmawati, R. Y., & Andayati, D. (2022). Edukasi Dampak Negatif Penggunaan Gadget Dan Media Internet Yang Berlebihan Bagi Anak-Anak. *Jurnal Pengabdian Pendidikan Masyarakat (JPPM)*, 3(1), 69–77. <https://doi.org/10.52060/jppm.v3i1.670>
- Soekanto, Soerjono. 1992. *Sosiologi Keluarga*. Jakarta:Rineka Cipta.
- Subadi, T. (2008). *Sosiologi*. BP-FKIP UMS.
- Syaid, M. N. (2020). *Penyimpangan sosial dan Pencegahannya* (Sulistiono (ed.)); Semarang :Alprin.
- Syani, Abdul. (1992). *Sosiologi, Skematika, Teori, dan Terapan* Jakarta:Bumi Aksara.
- T. O. Ihromi. (1999). *Bunga rampai sosiologi keluarga*; Jakarta: KDT bunga.
- Wahyuni, S., Murni, I., & Yarni, N. (2023). Kecanduan Gadget Oleh Remaja Dalam Perspektif Sosiologi. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(1), 175–185. <https://doi.org/10.23969/jp.v8i1.7588>
- Widayani, S., & Astuti, K. (2020). *Pembentukan karakter Kecanduan Gadget Pada Remaja Di Era Revolusi Industri 4.0*. 1076(1), 74–81.
- Yusuf, Syamsu. (2001). *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung:PT. Remaja Rasdakarya.