

DAFTAR PUSTAKA

- Afriani, A. (2018). Pembelajaran Kontekstual (Contextual Teaching and Learning) dan Pemahaman Konsep Siswa. *Jurnal Al-Muta, Aliyah STAI Darul Kamal NW Kembang Kerang*, 1(3), 80–88.
- Afriyanti, M., Sodikin, & Jadmiko, A. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Macromedia Flash Pro 8 Materi Gerak Lurus. *Indonesia Journal of Science and Mathematics Education*, 1(3), 197–206.
- Akhirman. (2017). *Buku ajar kewirausahaan berbasis kearifan lokal*. UMRAH PRESS.
- Arnaz, A., Wahyuni, Y., Khairudin, K., & Fauziah, F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berupa Aplikasi Android Menggunakan Kodular Pada Materi Relasi dan Fungsi Untuk Siswa Kelas VIII SMP. *PHI: Jurnal Pendidikan Matematika*.
- Arsyad, A. (2013). *Media pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.
- As'ari, A. R., Tohir, M., Valentino, E., Imron, Z., & Taufiq, I. (2017). *Matematika SMP Kelas 7*. Pusat Kurikulum dan Pembukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Astuti, S. B., Sulistiarni, S., & Bandjarjani, W. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Video dalam Mata Kuliah Praktik Bordir di Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(10), 8080–8083.
- Beideh, & wijayanti, R. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Berbantuan Kodular. *SIGMA*, 1(1), 28–39.
- Chaeruman, U. A. (2015). *Evaluasi Media Pembelajaran*. Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Dewi, M. D., & Izzati, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Berbasis RME Materi Aljabar Kelas VII SMP. *Delta: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 8(2), 217.
- Dewi, P. S., & Septa, H. W. (2019). Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah dan Disposisi Matematika Siswa dengan Pembelajaran Berbasis Masalah. *Mathema Journal*, 1(1), 31–39.
- Dwianjani, N. K. V, Astawa, I. W. P., & Sukajaya, I. N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi BRSD Berorientasi

- Etnomatematika Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika Indonesia*, 11(2).
- Elvi, M., Siregar, N. A. R., & Susanti, S. (2021). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Menggunakan Software Geogebra pada Materi Transformasi Geometri. *Alifmatika: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika*, 3(1), 80–91.
- Ghofur, A., Fuad, E., & Mukhtar, H. (2020). Rancang Bangun Module Media Pembelajaran Bentuk Aljabar Berbasis Mobile. In *Jurnal Computer Science and Information Technology* (Vol. 1, Issue 1).
- Haryani, I. (2022). *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik Terintegrasi Kemaritiman pada Materi Kimia Asam Basa untuk SMA/MA*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Hikmah, S. N., & Maskar, S. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Microsoft Powerpoint pada Siswa Kelas VIII dalam Pembelajaran Koordinat Kartesius. In *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)* (Vol. 1, Issue 1).
- Isman, A., Okra, R., Zakir, S., & Efriyanti, L. (2023). Perancangan Media Pembelajaran Mata Pelajaran Jasmani materi Pencat Silat Berbasis Augment Reality di SMPN 1 KOTO XI TARUSAN Kelas VIII. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 650–656.
- Jannah, F., Fathuddin, T. I., & Az-Zahra, P. F. (2022). Problematika Penerapan Kurikulum Merdeka Belajar 2022. *Al Yazidiy Jurnal Sosial Humaniora Dan Pendidikan*, 4(2), 55–65.
- Januarisman, E., & Ghufro, A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam untuk Siswa Kelas VII. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 166.
- Kollosche, D. (2018). The true purpose of mathematics education: A provocation. *Mathematics Enthusiast*, 15(1–2), 303–319.
- Komariah, S., Suhendri, H., & Hakim, A. R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Siswa SMP berbasis Android. *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)*, 41, 43–52.
- Krismanto, A. (2009). *Kapita Selekta Pembelajaran Aljabar di Kelas VII SMP* (W. S. Hanan, Ed.). BERMUTU.
- Kusuma, D. A., Dewanto, S. P., Ruchjana, B. N., & Abdullah, A. S. (2017). The role of ethnomathematics in West Java (a preliminary analysis of case study in Cipatujah). *Journal of Physics: Conference Series*, 893.

- Lapi, I. Z., Kholis, N., Anifah, L. ., Kunci, K., Masjid, Teknologi, P., & Kodular. (2023). Rancang Bangun Purwarupa Aplikasi Masjid Pintar Menggunakan Platform Kodular Berbasis Internet di Masjid. *Impression : Jurnal Teknologi Dan Informasi*.
- Maryati. (2020). Penerapan Model Pendekatan Pembelajaran Kontekstual Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Pokok Bahasan Persamaan Dan Fungsi Kuadrat Siswa Kelas IX.D SMPN 02 Kota Bima Tahun Pelajaran 2019/2020. *Pedagogos : Jurnal Pendidikan STKIP Bima*, 2(1), 19–25.
- Maydiantoro, A. (2021). *Model-Model Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*.
- Mukhtar, R. U., Maimunah, & Yuanita, P. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Bentuk Aljabar. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(1), 873–886.
- Mulyatiningsih, E. (2015). *Metode penelitian terapan bidang pendidikan* (A. Nuryanto, Ed.). UNY Press.
- Nabila, S., Adha, I., & Febriandi, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3928–3939.
- Nuriman. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Google Sites dengan Pendekatan Realistic Mathematics Education (RME) pada Materi Statistika Kelas VIII SMP* [Skripsi]. Universitas Maritim Raja Ali Haji.
- Prastowo, A. Y. (2023). Pengembangan Lembar Kerja Mahasiswa Berbasis Case method Pada Matakuliah Profesi Kependidikan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8(3), 1859–1864.
- Prihatin, E. (2018). *Guru sebagai Fasilitator*. Karsa Mandiri.
- Puspaningtyas, N. D. (2019). Berpikir Lateral Siswa SD dalam Pembelajaran Matematika. In *MATHEMA JOURNAL* (Vol. 1, Issue 1).
- Rafiq, M., Sabil, H., & Ramalisa, Y. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Pendekatan Saintifik dengan Powerpoint & Ispring Suite pada materi Perbandingan di Kelas VIII SMP Negeri 1 Kota Jambi*.
- Rahman, A. S. (2017). Peningkatan Kemampuan Menulis Naskah Drama dengan Pendekatan Contextual Teaching Learning (CTL). *LITERASI*:

Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa, Sastra Indonesia Dan Daerah, 7(1), 32.

Rismayanti, T. A., Anriani, N., & Sukirwan, S. (2022). Pengembangan E-Modul Berbantu Kodular pada Smartphone untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa SMP. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*.

Rizqiyani, Y., Anriani, N., & Pamungkas, A. S. (2022). Pengembangan E-Modul Berbantu Kodular pada Smarthphone untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematis Siswa SMP. *Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 06(01), 954–969.

Rohmat, C. L., & Gusti, P. P. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pembukuan Dokumen Pemakaman Desa Kalikoa Berbasis Android. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*.

Ronaldo, & Ardoni. (2020). Pembuatan Aplikasi Mobile :Wonderfull of Minangkabau" Sebagai Gudang Informasi Pariwisata di Sumatera Barat melalui Website Kodular. *Info Bibliotheca Jurnal Perpustakaan Dan Ilmu Informasi*.

Rosyita, M., & Tsurayya, A. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Materi Peluang Berbasis Sparkol Videoscribe untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Siswa Kelas VIII SMP/MTs. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(3), 3136–3147.

Safira, A. R. (2020). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Caremedia Communication.

Samsu. (2021). *METODE PENELITIAN: (Teori dan Aplikasi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Mixed Methods, serta Research & Development)* (Rusmini, Ed.; 978th-602nd-51453rd-3rd–9th ed.). Pusat Studi Agama dan Kemasyarakatan (PUSAKA).

Shalihati, S. F. (2014). *Pemanfaatan Penginderaan Jauh Dan Sistem Informasi Geografi Dalam Pembangunan Sektor Kelautan Serta Pengembangan Sistem Pertahanan Negara Maritim*.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, & RnD*. Alfabeta.

Sulistiana, R., & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. CV WACANA PRIMA.

Susanti, M., Rahmadona, T., & Fitria, Y. (2023). Studi Literatur: Perbedaan Penilaian Kurikulum 2013 dengan Kurikulum Merdeka. *Jurnal Basicedu*, 7(1), 339–350.

- Susanti, S., Nainggolan, E. E., & Siregar, N. A. R. (2023). Maritime Context in Learning at School: Systematic Literature Review. *BIO Web of Conferences*, 79, 02002.
- Syafitri, I. R., Heleni, S., & Solfitri, T. (2021). Pengembangan Perangkat Matematika Berbasis Problem Based Learning pada Materi Bentuk Aljabar Kelas VII SMP/MTs. In *Journal for Research in Mathematics Learning* p (Vol. 4, Issue 2).
- Tambunan, L. R., Siregar, N. A. R., & Susanti, S. (2020). Implementasi E-book Berbasis Smartphone pada Materi Polinomial di Kelas XI SMA Negeri 4 Tanjungpinang. *Jurnal Anugerah*, 2(2), 91–98.
- Tegeh, I. M., & Jampel, I. N. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. DIPA FIP Undiksha.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal Ika*, 11(1), 12–26.
- Utami, A. P., Satria, T. G., & Febriandi, R. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Tema Organ Gerak Hewan dan Manusia di Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 5(2), 149.
- Wahyudi, I., Ariyanto, L., & Albab, I. U. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Pendekatan PMRI untuk Mengatasi Miskonsepsi Matematis Siswa. *Imajiner: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 1(5), 107–119.
- Wahyuni, D. Q., & Ananda, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Android Pada Materi Bentuk Aljabar. *Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 06(1), 859–872.
- Wang, X. (2015). The Literature Review of Algebra Learning: Focusing on the Contributions to Students' Difficulties. *Creative Education*, 06(02), 144–153.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936.
- Wulansari, Murdiyanto, T., & Rohmah Rohimah, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berupa Aplikasi Komik Matematika dengan Pendekatan Kontekstual pada Materi Bentuk Aljabar Kelas VII SMP. *Jurnal Riset Pembelajaran Matematika Sekolah*, 5.
- Yunianta, T. N. H., Herman, T., Wizhar, B. Al, & Kurniawan, M. A. F. (2023). Development of Mathematics E-Module Using Kodular and Flipbook for

Junior High School Students: Differences. *Jurnal Didaktik Matematika*, 10(1), 1–16.

Zafila, N. (2022). *Pengembangan Modul Dengan Pendekatan Sainfitik Menggunakan Konteks Kemaritiman pada Materi Penyajian Data Untuk Kelas VII*. Universitas Maritim Raja Ali Haji.

